PC PlayStation 1 e 2 XBOX Gamecube Dreamcast

www.cdexpertcom.br

CD EXPERT

cd expert games

Demorou!
Tudo sobre video game e mais um CD grátis

POR APENAS R$ 12,90

Manual em português
Jogo em inglês

Percorra as rotas ferroviárias mais loucas que o mundo já viu!

3-D ULTRA TRAIN TOWN DELUXE

Jogo completo para PC
+
vídeos para assistir em seu PlayStation

Reportagem
Duke Nuken Foreve
Nosso herá está de volta

XBOX
MAX PAYNE
O sucesso agora para Xbo

PLAYSTATIO
NBA SHOOTOUT 200
Com vocês, a próxim temporada

PLAYSTATION 2
BATMAN VENGEANCE
A justiça de cara nova

PC
MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 2002
Diversão nas alturas

GAMECUBE
STAR WARS ROGUE SQUADRON 2
Voando com a força

DREAMCAS
FATAL FURY: MARK OF THE WOLVES
Você vai dar é ... porrada!
E muitos outros...

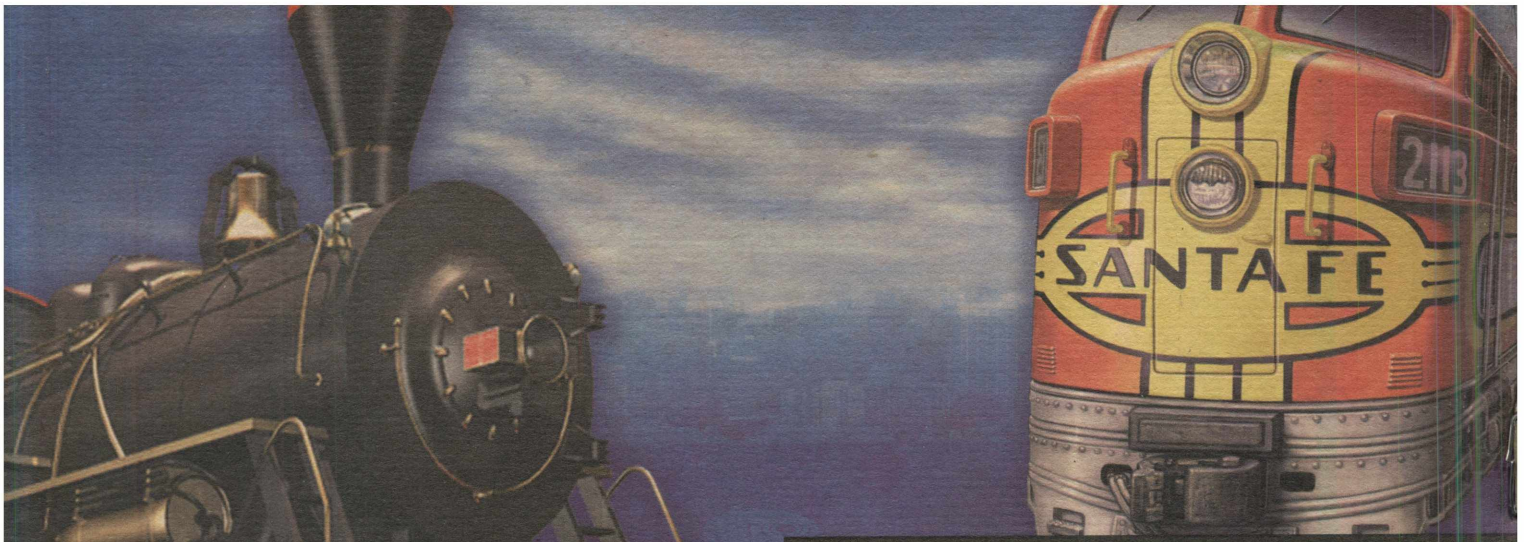
NAS BANCAS

NAS BANCAS

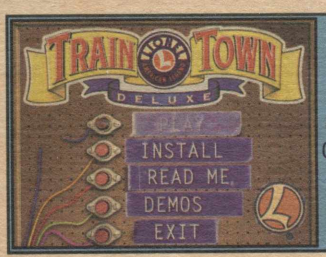
LANÇAMENTO

HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL
Em um passe de mágica, o livro virou game!

ANO I - Nº 01



Procedimentos para instalação:



3D ULTRA TRAIN DELUXE ™

Coloque o CD-ROM dentro de seu drive e aguarde até que a tela inicial seja apresentada. Caso isso não ocorra, abra seu EXPLORER e, em seguida, clique na unidade de CD-ROM e, por fim, dê um duplo clique no arquivo SETUP.EXE.

Requerimentos mínimos:

• Pentium 120 MHz • 16 MB de RAM • CD-ROM 4X
• Windows 95/98/2000 • 30 MB de espaço livre no HD • DirectX 7.0

CD EXPERT EDITORA declara os seguintes itens para o uso do CD-ROM:

CD-ROM foi testado e verificado em todos os estagios de sua produção. Nós recomendamos e você sempre rode um antivirus para checar qualquer programa antes de instalá-lo. A Expert Editora não se responsabiliza por qualquer problema, dano ou perda de dados ou sistema do seu micro devido ao uso dos programas contidos no CD brinde. Assegure-se realizar, periodicamente, backups dos dados de sua máquina antes de utilizar um novo ftware. Caso você não concorde com essa declaração, não utilize o CD brinde.
enção: O uso do conteudo do CD brinde é permitido apenas para um micro.

Suporte Técnico

(0xx11) 6942-2280 - (0xx11) 6942-2282 - (0xx11) 6942-2285
e-mail: suporte@cdexpert.com.br

Serviço de Atendimento ao Consumidor

Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra:
e-mail: sac@cdexpert.com.br

Horário de atendimento:

segunda a sexta-feira, das 8:30 h às 12:00 h e das 13:30 h às 17:30 h

Anúncios / Marketing / Publicidade:

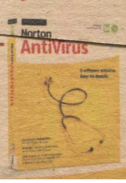
Telefone: (0xx11) 6942-2201 ou (0xx11) 6942-2204
e-mail: vendas@cdexpert.com.br

As armas mais poderosas para a sua defesa.

Poder de fogo contra inimigos virtuais.

No **ShopSymantec** você pode comprar e receber direto no seu computador, via download, a proteção dos produtos Symantec. É só acessar **Compras Symantec** em nosso site:

www.symantec.com.br



COMPRAR AGORA

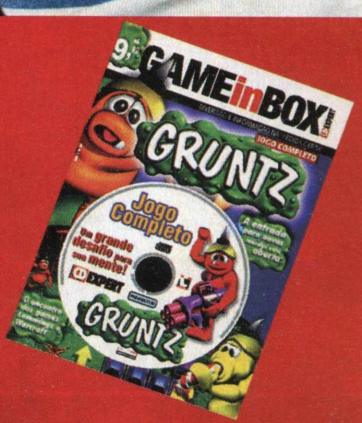
R$63,22

symantec

PLAY CD EXPERT

Pensou em games comprou

CD EXPERT



Nas principais bancas e lojas de informática

Índice

EDITORIAL

Estamos em um novo ano, e adivinhe, com revista nova! A galera endoidou por aqui. Partimos em busca de novos rumos, e totalmente multiplataforma! Foram muitas reuniões, noites em claro, tudo para fazer o melhor para você, leitor. Em nossa CD Expert Games, você irá conferir o que de melhor existe para as principais plataformas da atualidade: PlayStation 1 e 2, Dreamcast, PC e os lançamentos Xbox e Gamecube. Além disso, chega de ficar esmurrando seu joystick, pois você terá uma grande quantidade de dicas e códigos para ajudá-lo em suas missões.

Fizemos uma supermatéria para conhecer a fundo o que o futuro traz para os gamemaníacos: tudo sobre Xbox e Gamecube. As grandes novidades do universo dos acessórios e dois supergames totalmente detonados. Aproveitem as férias com nossa revista, e mãos à obra!

Um grande abraço,
Equipe CD Expert Games
Comunique-se conosco: editor@cdexpert.com.br

SEÇÕES

Solte o verbo 06
O espaço do leitor

Detonado 08
Todas as estratégias para finalizar Fallout 2

Antenado 14
Confira todas as novidades do vasto universo dos games

Top Secret 18
Grandes macetes para arrasar em seus games favoritos

Reportagem 24
Quem é vivo sempre aparece, principalmente quando a pessoa é Duke Nukem

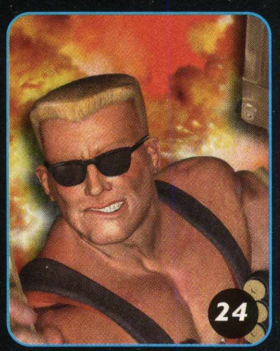
DVD 26
Os filmes que levarão os gamers à loucura extrema

Especial 56
O raio-x dos consoles que farão sua cabeça no futuro

Banco de Talentos 59
Os leitores detonam os games

Hardware & Acessórios 64
As grandes novidades para melhorar seu desempenho

Online 66
Os sites mais transados da Internet

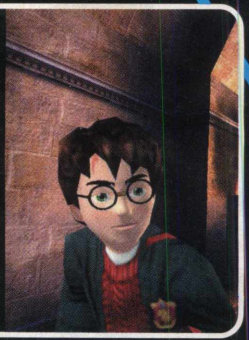


PLATAFORMAS

PC

Novidade
Hitman 2 28
The Thing 29

Lançamento
Microsoft Flight Simulator 2002 30
Harry Potter 31
The Sims Encontro Marcado 32
4x4 Evo 2 33



PlayStation

Novidade
Hoshigami: Ruining Blue Earth 36

Lançamento
X-Men: Mutant Academy 2 37
NBA Shootout 2002 38
Castlevania Chronicles 39

PlayStation 2

Novidade
Deus Ex 40

Lançamento
Batman Vengeance 41
Devil May Cry 42
Nascar Thunder 2002 43

Dreamcast

Lançamento
Capcom vs. SNK 2 44
Phantasy Star Online 2 45
Fatal Fury Mark of the Wolves 46

MANUAL

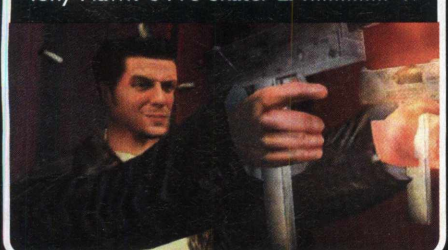
3D Ultra Train Town Deluxe 52

Convide sua família para fantásticas viagens a bordo de um trem

Xbox

Novidade

Max Payne 47
NHL 2002 48
Tony Hawk´s Pro Skater 2X 49



Gamecube

Novidade

Sonic Adventure 2 Battle 50
Star Wars Rogue Leader:
Rogue Squadron II 51

cdexpert games

CD Expert Games nº 01
Janeiro / 2002

EXPEDIENTE
Revista CD Expert Games
(ISSN 1413-8466)
é uma publicação da
CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.
Rua Antonio Camardo, 364
São Paulo, SP
Telefone: (0xx11) 6942-2222

•

O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição

Bureau
Vision Print

Impressão
Margraf / Plural

Distribuição
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A

Diretores
Reinaldo Cruz Garcia,
Andrea Carla Miranda
e Carlos Sérgio Cursi

Jornalista Responsável
Priscila Lanaro, MTB 30.110

Arte
Guilherme Pereira Pinto
(Concepção e Design)

Equipe
Alessandro Treguer,
Elisa Z. B. Urso,
Emerson Freire,
Adriano Mendes Camargo
e Alexandre Hideki Chicaoka

Novos negócios
Danielle Andrada
pr@cdexpert.com.br

Produção
Ricardo Murolo

Publicidade
Giza Garcia
publicidade@cdexpert.com.br

Colaboraram nesta edição
Andréa Naliato,
Camila Fiorenza Crispino,
Marcos Encarnação Said,
Álvaro Atílio Correia,
Cíntia Carla de Goes,
Alex Affonso

Agradecimentos
A equipe Pré-master da Sonopress:
Karina Rodrigues Alves,
Ednilson Orsi,
Michael Paiva
e Danilo Teves

CONVERSE CONOSCO

Aqui quem manda é você, leitor! Então, se está com alguma dúvida, crítica, sugestão, elogio ou gosta de desenhar, não perca seu tempo. Aproveite-o e mande-nos agora mesmo sua carta. Não se esqueça que expandimos nossos horizontes e temos todas as plataformas para comentar! Aproveite, agora a palavra é sua!

Superagradecimentos

Tudo bem, galera da CD Expert? Esta é a minha primeira carta para a revista e, de primeira mão, queria dar meus sinceros parabéns! A revista CD Expert é a revista mais completa de games para computador. Gostei muito dos jogos e dos assuntos abordados. Queria pedir a vocês para lançarem uma revista com o game completo Hitman: Codename 47. *Gostei muito* deste game quando adquiri o demo na revista "Outpost 2", edição número 42. Por favor, se eu não encontrar a versão completa, arranco meus cabelos. Obrigado!

Jonas Benjamim de Melo
Serra Talhada – PE

Olá, pessoal da CD Expert, quero dizer que a revista é ótima e os jogos são demais. Já adquiri o jogo Constructor, Forsaken, Outpost 2 e Spec Ops, mas o que mais gostei foi Tomb Raider II, que é muito excitante. Gostaria que vocês publicassem mais um game da saga Tomb Raider, como o Lost Revelation ou o Chronicles, seria demais! Sou fanático pela Lara Croft. Um grande abraço a toda redação.

Paulo Rodrigo Kuhn
Marcelino Ramos – RS

Calminha aí, galera, não vão arrancando os cabelos antes do tempo. Primeiramente a equipe da CD Expert Games agradece os elogios e afirma que seus pedidos serão estudados, pois, com certeza, Hitman trata-se de um grande game, sem falar da saga Tomb Raider, um grande sucesso! Mas continuem lendo nossas edições que a cada mês traz mais e mais surpresas.

Sugestão para games de capa

E aí, galera! Quero parabenizá-los pelas edições Unreal + Mission Pack, Diablo e Crusaders of Might and Magic, todas são sensacionais. Gostaria de dizer que realmente esta é a melhor revista de games do mundo! Acho que vocês deveriam publicar os seguintes games como brinde de capa: Diablo II, Commandos 2, Command & Conquer 2: Tiberian Sun, Revenant e Heroes of Might and Magic III. Confesso que sou fissurado em games de estratégia e RPG. Obrigado por fazer com que tenhamos um ótimo game a cada mês.

Carlos Heron Filho
Surubim – PE

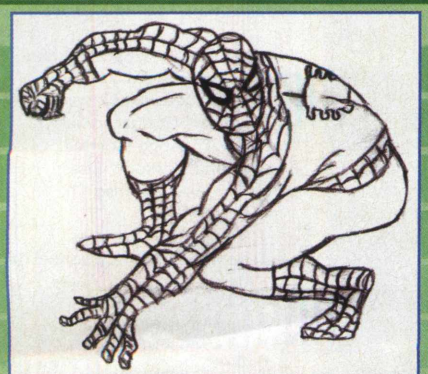
Agradecemos seus elogios e afirmamos que colocaremos suas sugestões em nosso banco de dados pois, posteriormente, não há a menor dúvida que eles poderão ser lançados. Valeu!

Game in Box ajuda paramédicos

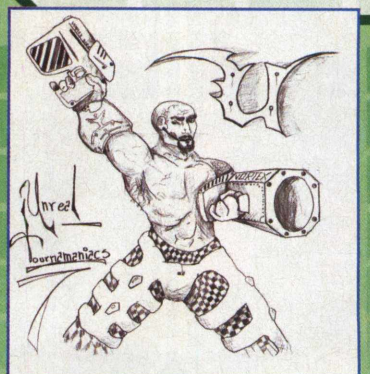
Meu nome é Alexandre Marchezini, sou paramédico e adquiri a Game in Box número 5, Emergency Fighters for Life. Gostei muito da qualidade e realidade do jogo, inclusive acho o game muito útil para treinar socorristas e paramédicos para a realidade devido a perfeição e semelhança com as ocorrências da vida real. Estou com algumas dúvidas no game e gostaria de que vocês me ajudassem. Como posso adquirir um passo a passo do game? Desde já, agradeço!

Alexandre Breyner Marchezini
Belo Horizonte – MG

GALERIA DE ARTE



Elina Cristina Nunes, de São Paulo – SP, resolveu retratar um ícone dos quadrinhos e desenhos animados. O "Homem Aranha" desenhado pela garota de 14 anos conserva a tradicional panca de herói astuto e misterioso. Valeu, Elina!



Unreal Tournament realmente fez a cabeça de Eron Ramos, de Maceió – AL. Confira mais uma de suas grandes criações, novamente homenageando os "Unreal Tournamaniacs". Parabéns!

Ficamos muito honrados em saber que nossa publicação serviu para treinamento de paramédicos. Jamais havíamos pensado nesta situação. Você irá

Silver detonado

Sou o Guilherme e comprei a edição 49, com o game "Silver". Achei o game superlegal, mas muito difícil e não consigo mais passar por algumas partes. Por favor, preciso da ajuda de vocês para saber se existe algum passo a passo do game.Me ajudem!

Guilherme Passos
Por e-mail

Não entre em pânico, Guilherme, pois você irá encontrar um detonado do game "Silver", na edição 50, com o game "Legacy of Kain: Soul Reaver". Boa sorte!

Quebrou o Constructor!

Caro pessoal da CD Expert, comprei o game "Constructor", a edição 29 do meu amigo, e fiquei viciado no jogo, não parava mais de jogar. Só que aconteceu um grave problema: o CD quebrou, procurei em várias bancas de jornal, mas não encontrei a revista, por se tratar de uma publicação antiga. Como será que posso adquirir este game? Me ajudem!

Felipe Alcantara Moura de Lima
Osasco – SP

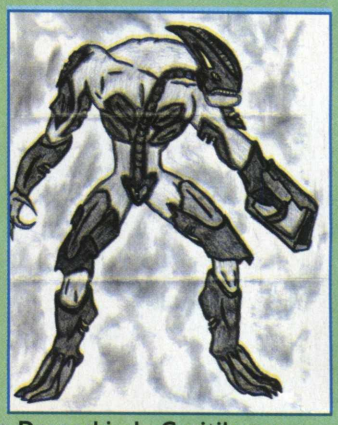
Viciado por simuladores

E aí, turma da CD Expert! Sou viciada por simuladores de avião, possuo vários deles, como: F22 Lightning 3, Flight Simulator 2000 Professional, B-17 Flying Fortress, Warbirds e muitos outros. Eu queria que vocês dessem mais espaço para jogos deste gênero, com matérias mais extensas sobre estes jogos de simulação aérea. Acreditem, sofri cerca de 2 meses para aprender a voar com um Boeing 737 no Flight Simulator. Com certeza, temos muitos brazucas ótimos em simuladores que não possuem suporte teórico para os ajudarem. Ajudem-nos!

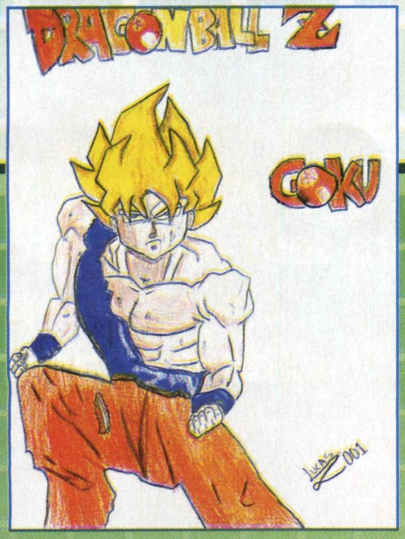
Andreia Soares
Por e-mail

Não se preocupe! Esta nova revista já começa com uma superanálise do novo Microsoft Flight Simulator 2002 e, em nossas próximas publicações, também estaremos fazendo as análises de todos os games simuladores que forem sendo lançados. Não se preocupem...

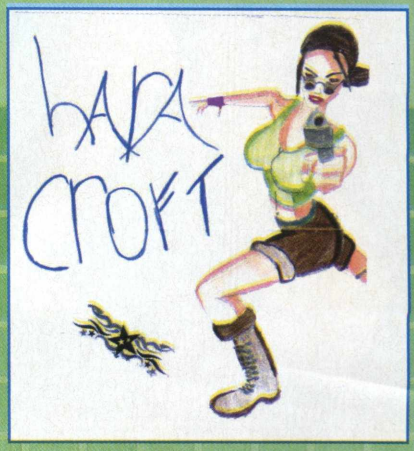
A agente de elite Konoko, do jogo Oni, foi o tema escolhido por Tiago Alex Almeida, morador da cidade de Mirassol – SP. Como visto, Konoko continua destemida e muito bem armada. Parabéns!



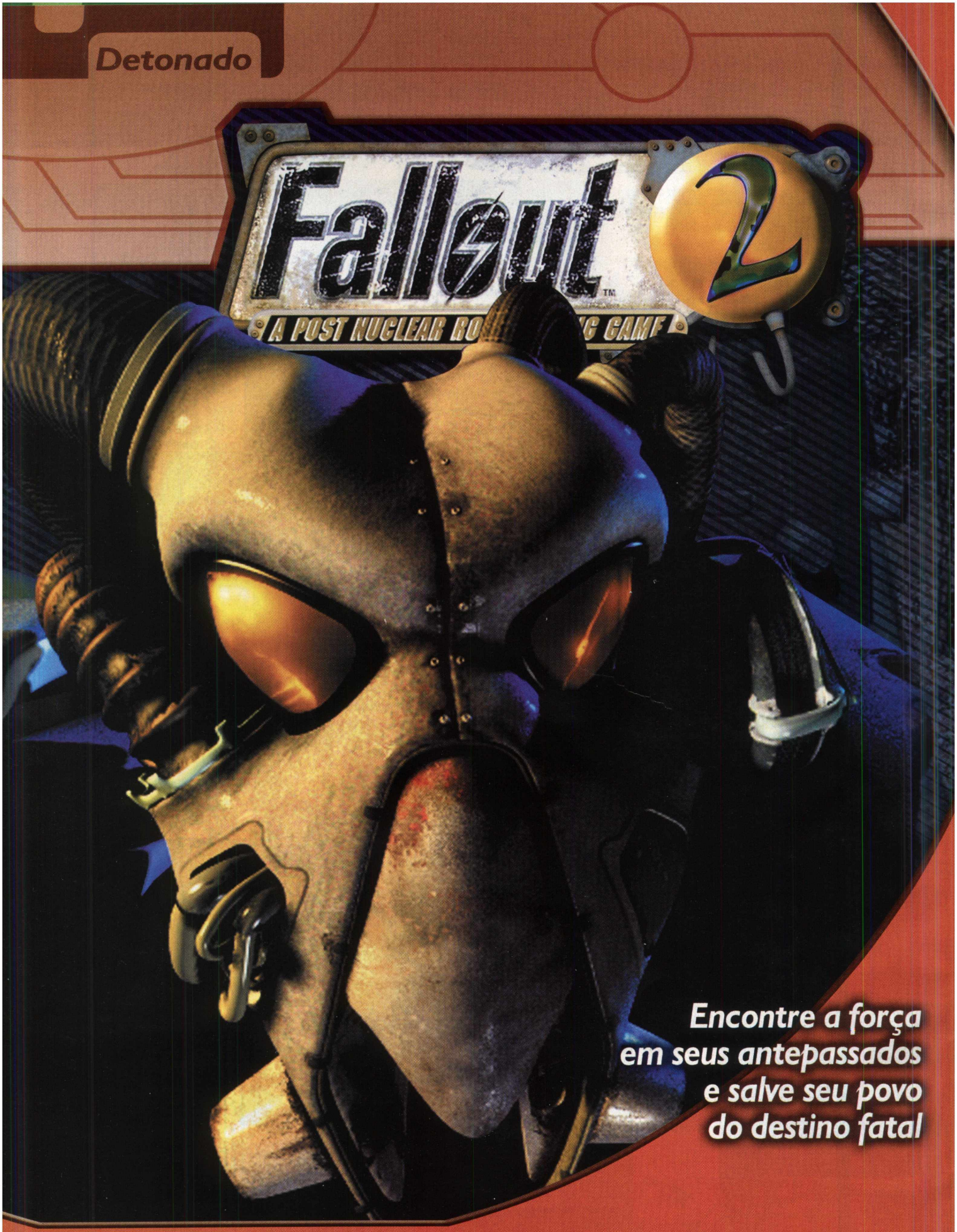
Cristiano Deoracki, de Curitibanos – SC, nos mandou esta incrível obra de arte, confeccionada a grafite. Além do magnífico desenho, Cristiano foi responsável por uma das primeiras aparições de um personagem do jogo Halo no Canal Aberto.



A febre "Dragon Ball Z" está mais forte do que nunca. Lucas Bebber, de Flores da Cunha – RS, alegrou toda a redação com esta ilustração do personagem Goku, como Super Saiajim. Continue na ativa, Lucas!



A eterna musa dos games continua a estimular a criatividade da galera. Emiliane Campi, de Ubatuba – SP, nos enviou este belo desenho da arqueóloga Lara Croft. Note a concentração estampada na cara da heroína de Tomb Raider...



Encontre a força em seus antepassados e salve seu povo do destino fatal

Sua grande missão, encontrar a misteriosa Vault 13 e trazer consigo o Kit de Criação do Jardim do Éden, será cumprida, neste walkthru. Portanto, não falhe. Aproveite nossas dicas e vá em frente...

ARROYO

1 Primeiramente, finalize o Temple of Trials (Templo dos Julgamentos), na vila de Arroyo.

2 Procure sempre falar com as pessoas, a respeito de itens, antes de pagar por eles, e sempre faça a oferta mais baixa.

3 Você pode conseguir itens como baldes, vasos, mesas, maletas e outros.

4 Vá até o noroeste da entrada da caverna, e a noroeste de Arroyo para encontrar o cachorro. Dê um duplo clique no cão, e ele o seguirá até a casa.

5 Ainda não mate os geckos (lagartos). Espere até que você descubra como tirar suas peles em Klamath e retorne.

6 Então, deixe sua vila e parta para Klamath, em busca de Vic, um comerciante que sabe onde fica Vault 13.

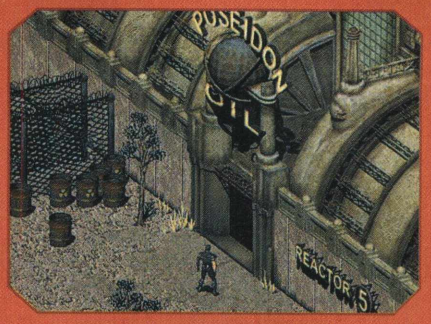
KLAMATH

1 Em Klamath, você descobrirá que Vic provavelmente está em Den.

2 Ardin Buckner é esposa de Smiley, que fica em Buckminster House. Ardin diz a você que seu marido está perdido nas cavernas tóxicas. Resgate-o e pergunte a eles como se faz para tirar a pele dos geckos. Consiga botas de borracha na loja de armas, na área de ratos, antes de proteger seu personagem contra os resíduos tóxicos. Um outro par de botas estará localizado na porta à direção sul com um compartimento dentro das cavernas tóxicas. Smilley estará na parte leste das cavernas. Na volta, você pode tirar suas peles e conseguir $125 por cada uma.

3 Na área oeste, eles terão problemas com ratos. Jeremy, próximo à porta, lhe dará a chave se você souber falar corretamente com ele. Mate todos os ratos e o deus do ratos. Enquanto estiver na caverna dos ratos, procure pelo sistema de injeção de combustível necessário para o carro que está no esconderijo. Se você der carne para ao cão "amarelo", ele dará a você a chave da cidade de Trapper.

4 Não concorde em falar com Tor e mate os escorpiões na área de Braman até que você venda suas coisas na cidade e consiga alguma armadura. Nesta altura,



você estará sobrecarregado com picadas de escorpiões, então, deixe a sala de inventário. Você não poderá retornar à área de Braman, mais tarde para repor suas forças, caso fique sobrecarregado. Se o Braman de Tor for capturado, vá a uma tela para o oeste e encontre um robô danificado. Para resgatar Tor do robô, corra para o leste e fale para segui-lo e, assim, escapar do robô. Corra para a saída verde, localizada a leste do nível.

5 Certifique-se de pegar o rádio de Vic em sua cabana, no lado leste de Klamath. Você precisará do rádio em The Den.

6 Os irmãos Dunton, na parte centro-norte da área principal da cidade, estão aparentemente destruindo o castelo da cidade. Não há nenhuma forma de capturá-los. A barreira do Gecko de Ouro parece ser a moradia do mal na cidade. Enquanto estiverem lá, você poderá roubar tudo de suas casas.

THE DEN

1 Quando você chegar a Den, irá descobrir que Vic está sendo mantida como prisioneira pela Slaver's Guild (Corporação dos Escravos). Você não precisará dela como antes, já que todos ali parecem saber a respeito do Vault.

2 Na parte oeste do Den, você encontrará Smitty, que possui um carro. Se você explorar Den, Modoc, Haunted Farm (nordeste de Modoc), Vault City e Gecko por inteiro, você encontrará a bateria e o regulador de combustível necessário para o carro funcionar. Você também precisará pagar a Smitty $2000 pela instalação da bateria e $1000 pela instalação do regulador de combustível. O regulador de combustível está nas cavernas dos ratos em Klamath.

3 Skeeter tem uma bateria de carro no Gecko Junkyard (Campo dos Geckos). Dê a ele o que ele quer e ele lhe dará o que você precisa.

4 Fale bastante com Karl na porção noroeste da parte ocidental do Den, no restaurante da Mom. Ele será importante para resolver assuntos com os Haunted Farms e os residentes de Modoc.

5 A gangue no sudoeste da parte ocidental da cidade precisa da sua ajuda para roubar uma gangue rival contratada para proteger algumas caixas em uma igreja no canto sudoeste da cidade do oriente.

6 Liberte todos os escravos localizados à nordeste da parte oriental de Den

7 Anna, o Fantasma, pode ser vista à meia-noite na casa mal-assombrada, na parte sudoeste de Den. Anna está a procura de seu medalhão perdido.

8 Beck pedirá a sua ajuda para pagar uma dívida de Fred.

MODOC AND THE HAUNTED FARM

1 Modoc precisa de comida e Haunted Farm está procurando alguém para comercializar seu excesso de alimento. Você precisa convencer Modoc que Karl não está morto, que os corpos nas estacas são falsos, e que o garoto perdido de Modoc está salvo nas cavernas.

2 Você precisará investigar o desaparecimento de Karl e os estranhos acontecimentos que atormentam Haunted Farm, a nordeste de Modoc.

3 Se você chegar em Haunted Farm à noite, não se aproxime dos guardas, a menos que tenha salvo o jogo.

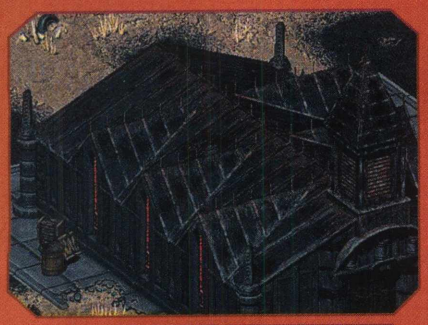
4 Você pode obter acesso às áreas subterrâneas de Haunted Farm andando pela tábua central na casa de fazenda à nordeste de onde você chegou. Quando você chegar às cavernas, fale com os guardas e eles o levarão até o chefão deles.

5 O garoto perdido de Modoc é encontrado na porção noroeste das cavernas subterrâneas de Haunted Farm. Procure pelo garoto e fale com ele, logo que você entrar nas cavernas.

6 Após salvar Modoc, retorne a Den e diga a Karl que está tudo certo para voltar para casa.

7 Farrel precisa de você para livrar sua fazenda de pragas. Ele pedirá a você que

www.cdexpert.com.br



encontre o relógio de ouro do seu amigo. O relógio está embaixo da latrina, próximo à hospedagem. Abra a latrina e desça as escadas. Diga a seus NPCs para esperar em cima. Coloque uma bomba na caída do corredor com ajuste para 3 minutos e suba a escada imediatamente. Toda a área irá explodir. Mate o rato maior e pegue o relógio de ouro no ninho de ratos cheio de ossos. *Entregue* o relógio para Farrel ou para o seu amigo.

VAULT CITY

1 Seguindo as direções para o Vault, as quais você aprendeu no Den, vá até lá.

2 Não pegue itens de nenhum móvel em uma sala com um residente.

3 A noroeste da cidade está o primeiro cidadão de Vault, que deve ser alcançado antes de resolver o problema do vazamento de radiação no Reator Atômico de Gecko.

4 Quando você chegar em Vault City, descobrirá que não está na sagrada Vault 13, e sim, em uma Vault (abrigo). A fim de conseguir acesso ao computador central e encontrar Vault 13, você precisa realizar tarefas para o conselho da cidade.

RAIDERS CAMP

1 Os raiders são *hostis*. Caso você não possua poder de fogo suficiente, não tente se aproximar deles.

2 Mate todos eles.

3 As etiquetas dos três líderes contêm a combinação para a caixa fechada com os documentos que incriminam Mr. Bishop (ele está financiando os ataques dos raiders à Vault City). Informe Lynette a respeito do assunto.

GECKO

1 Não exploda o reator. Lynnette é uma psicopata xenófoba.

2 Você precisa ir até Gecko, logo ao norte de Vault City, para consertar ou destruir o reator que está poluindo a sua água. Após ter feito isso, você ganha acesso ao computador central de Vault City.

3 Para reparar o reator, você precisa encontrar os três cartões: o vermelho, o amarelo e o azul.

4 Skeeter dará a você um holodisco que deve ser usado no menu principal para adquirir o componente necessário ao conserto do reator. Você precisa ser um cidadão para usar o componente no computador principal.

5 O computador de Vault City não possui nenhuma informação a respeito de Vault 13, mas contém a informação necessária para chegar até um vault próximo, o Vault 15.

6 Você pode obter o transformador de poder de 3 passos, que Skeeter deseja do oficial de suprimento. Converse com ele para conseguir a parte através de um formulário de requisição que ele possui.

7 Skeeter dará a você uma bateria e você deve dar a ele um kit de ferramentas. Você consegue o kit de ferramentas com a filha de Vic.

8 Percy quer que você ajude-o a encontrar seu amigo Woody em The Den. Woody está no caixão na "genuína casa mal assombrada" mostrada na porção sudoeste da parte ocidental do Den. Simplesmente, pague $25 para ver a múmia e Woody será solto. Retorne até Percy, à noroeste de Gecko, e receba a recompensa das drogas anti-radiação.

9 Na parte norte do campo de Gecko, há um buraco para os túneis abaixo. Você encontrará o deus rato, que lhe guiará para reparar e otimizar o reator que está vazando. Fale com McClure, o intendente de Vault sobre o melhoramento do reator. O deus rato e Festus, dentro do reator, darão a você uma fita de dados para chegar ao computador central de Vault City. Leve a fita para o computador central de Vault City, retorne e fale com Festus, que pedirá que você use a fita no computador do reator de Gecko, próximo ao reator com luzes piscantes.

10 Para reparar o reator, você precisa da Magnetosfera Hidroelétrica. Fale com o deus rato nos túneis abaixo do campo de Gecko para que ele o ajude. Randall, em Vault City, tem a parte, mas você precisa do aval de McClure para conseguir a peça. Gordon, na porção noroeste do campo de Gecko, possui a fita de dados ou o disco necessário para ser oferecido a McClure.

NEW RENO

1 Cada um dos principais cassinos representa uma facção diferente: The Vault, New Reno ou NCR.

2 Pegue seu rifle de assalto, magnum, FAL e lança-chamas atualizado pelo homem escondido no porão da loja de armas. O dono da loja, na parte de cima, pode fazer tudo, exceto atualizar o lança-chamas.

3 A loja de armas de Eldrich possui armas muito mais poderosas para vender. Você precisa matar os cachorros para entrar no porão ou então falar com ele para conseguir entrar. Tente não matar Eldrich, já que ele é uma boa fonte de armas e troca de dinheiro em Reno.

4 O padre alcoólatra no oeste precisa de um livro de sermão para realizar divórcios. Ele dará a você uma informação inútil sobre as famílias por uma garrafa de bebida alcoólica.

5 Jimmy J, um traficante localizado na segunda rua de New Reno, falará sobre Myron, que faz seu jato, e se você for cuidadoso em suas palavras, ele irá indicar o local no mapa. Vá até Jesus Marinus, que está no segundo andar do Desparado Casino e arranje um serviço para entregar um pacote ao laboratório de drogas. Quando estiver lá, vá por trás e entre no buraco para encontrar Myron. Chitsa pode falar com o guarda mais ao sul e usar seu charme para conseguir entrar. Salve o jogo e fale com Myron para que ele se junte a seu grupo. Evite ofendê-lo, exceto no começo da conversa.

6 Quando um ladrão roubar seu carro em New Reno, siga as pistas e traga-o de volta, matando todos os caras na loja. Uma alternativa é blefar, dizendo aos

ladrões que você foi enviado por Mr. Bishop para pegar o carro.

7 Sempre refira-se aos chefes das gangues usando o termo "Mr." Quando falar com eles, sempre deixe seus companheiros do lado de fora da sala e evite portar armas.

8 Existem quatro famílias em New Reno com que você pode interagir: Mardino, Wright e Salvatore. Termine as três tarefas para cada um e você se tornará um homem feito. Homens feitos ganham desconto na loja de armas e outras considerações em New Reno.

9 A família Wright está envolvida com bebidas e prostituição, mas fica longe das drogas. Eles são neutros quando o assunto é pornografia. Fale com Chris Wright, do lado leste. Ele encaminhará você para Keith Wright, que o encaminhará para o chefe Orville Wright. Eles querem que você encontre o assassino de Ritchie Wright. Para isso, você precisa falar com cada um dos traficantes: Jimmy J (camisa vermelha) na parte sul da segunda rua, Renesco no oeste, Jules (camisa vermelha) na parte sul da rua Virgin. Little Jesus Marino próximo ao bar e seu pai Jesus Marino no segundo andar estão no cassino Desparado. Certifique-se de falar com Keith, perguntando a ele em que sala estava Ritchie. Você encontrará um contêiner de avião vazio. Pegue o contêiner e dê a qualquer traficante para saber se ele está envenenado. Então, descubra, através de Keith, onde Ritchie estava (Golgotha).

10 Mr. Salvatore, o chefe, pedirá a você que mate Lloyd e devolva o seu dinheiro. Acredita-se que Lloyd esteja com uma camisa cor de canela e um cachecol marrom. Salvatore sugere que você comece pelos bares da rua Virgin. No segundo andar do cassino Desparado há cartas marcadas. Lloyd está no porão do cassino. Mate-o após ter descoberto onde ele escondeu o dinheiro. Pegue-o e retorne até Salvatore. Você acabou de terminar a primeira tarefa.

11 Senior Mordino, na parte de cima do cassino, precisa de uma sugestão de Little Jesus Marino, no bar em Desparado. Sua primeira tarefa é levar um pacote para os estábulos ao norte de New Reno. Sua segunda tarefa é recuperar o filme de Mordino dos irmãos Corsican pego para a semana no estúdio pornô Golden Globes. Sua terceira tarefa é matar Mr. Salvatore.

12 Os irmãos Corsican mantém um sex shop na segunda rua. Faça um filme

pornô e haja como uma estrela pornô. Desta forma, Mr. Salvatore não falará com você.

13 No Jungle Jym, na segunda rua, fale com Stuart a respeito de uma luta de boxe. Se você derrotar os três lutadores, sua fama será reconhecida e todos irão te idolatrar em Reno. Acertar a região dos olhos duas vezes e correr é a melhor forma de vencer.

14 Contamine os barris no nível mais baixo dos estábulos ao norte de New Reno.

15 Consiga a pasta de documentos de Thomas Moore. A segunda tarefa é fazer com que Westan sofra um acidente em New California Republic. Depois de matar Weston, Bishop pedirá que você também mate o vice-presidente da NCR.

16 Bishop está por trás dos ataques em Vault City. A parede com um cofre com armadilhas em seu banheiro, no terceiro andar, tem uma fita e um mapa que o ajudará a localizar os inimigos. Salve o jogo antes de tentar desarmar e abrir o cofre. Lynette precisará desta informação.

THE SIERRA ARMY DEPOT

1 Você precisa desarmar os computadores de cada nível com um código de segurança, ou invadir o sistema.

2 Acesse os elevadores por escaneamento de retina. O olho errado fará disparar o alarme. Será preciso do olho de Dixon para usar o elevador, do andar um (térreo) para o segundo e terceiro andares.

3 Vasculhar a mesa no começo do andar é preciso. Você encontrará a senha do terminal da entrada principal escrita em um pedaço de papel.

4 Suprimentos médicos estão em compartimentos médicos no sudeste do andar um.

5 No extremo noroeste do andar dois, há compartimentos com armas e munição. Na área norte do andar dois, há muitas armas de alta tecnologia. Use suas habilidades de desarmar armadilhas em algumas passagens.

6 Apenas o sul do elevador principal do andar dois é o terminal de segurança para este nível. O alarme pode ser desligado, apenas temporariamente, enquanto o terminal executa programas de diagnóstico. No extremo sudoeste, encontre o rifle de plasma e outras armas. No extremo sudeste, existe um terminal que pode desativar o computador deste nível, de forma permanente, se você entrar com a senha de acesso e abrir a mensagem de e-mail com o vírus.

7 No nível quatro, ao norte, você encontrará o armazém biológico automatizado, onde os cérebros são mantidos. Você pode usar estes cérebros para construir seu cérebro-robô. Utilize a habilidade da Ciência para escolher o cérebro certo para o seu personagem. Não toque em nenhum dos vírus.

BROKEN HILLS

1 O minerador "chefe" pedirá a você que vá até The Den para conseguir uma peça para consertar o purificador de ar. Renescu, o farmacêutico no lado oeste, tem as peças se você mencionar ao minerador. Você precisará de proteção para reparar o purificador.

2 Ajude Marcus a encontrar os corpos das pessoas desaparecidas nas cavernas abaixo da hospedagem residencial.

3 Após ter resolvido todas as doenças da cidade, peça ao xerife que se junte ao grupo.

REDDING

1 Há três facções na cidade. Cada uma é formada por um grupo diferente. Há três minas na cidade: Wanamingo, Morningstar e Kokoweef. A mina Wanamingo está em uma tela a oeste da cidade. As outras duas estão em uma tela ao norte da cidade. O perigoso Dan McGrew, dono da mina Morningstar, apoia New Reno. Marge LeBarge, dono da mina Kokoweef, é a favor da NCR. Ascorti é dono da mina Wanamingo e apoia o candidato mais forte.

2 Você pode negociar com qualquer um.

3 Amina Wanamingo está localizada uma tela a oeste da cidade. Logo ao sul da mina e, para o extremo oeste do estágio, há um gerador que você precisa reparar, fazendo com que o elevador volte a funcionar. O elevador levará você diretamente ao ninho dos Wanamingos, com a rainha cinza wanamingo e seus ovos. Você precisa matar todos os wanamingos para pegar o chip.

4 O cherife de Redding, no centro da cidade, possui três tarefas para você completar. A primeira é despachar Widow Rooney para o oeste. Pague a taxa de Widow. A segunda é investigar um assalto no Malamute Saloon. Fale com Lou, o dono do saloon, e descubra que um dos mineradores de Morningstar esfaqueou uma de suas funcionárias. Vá até a mina e prenda o minerador a oeste dos quartos dos mineradores. A terceira tarefa é acabar com uma briga em um bar. Prenda o grupo próximo a uma porta. A quarta tarefa é matar Frog Morton e sua gangue, nas ruínas acima da mina Wanamingo.

5 No Bazzar, você encontrará Vorlis no escritório do campo de escravos. Vorlis dará a você um trabalho: pegar um mapa na estação da polícia (Ranger). Você encontrará os policiais na porção nordeste da seção central de NCR. Fale com o policial próximo à parede frontal da construção. Os policiais estão na área interna aos muros e pedirão que você mate Vorlis. Mate-o, liberte os escravos e torne-se um policial.

6 No extremo nordeste do centro de NCR, você encontrará uma garota e seu robô, Toto, que precisa de ajuda para impedir que um policial exploda a planta do poder. Atire nele e o barman dará a você uma recompensa. Se o policial estiver preparando a explosão, conserte o computador próximo a ele.

7 No sudoeste do centro de NCR, você pode falar com os dois doutores a respeito de saúde, planos para o robô K-9, soro tóxico e uma pintura de Velvis com um mapa para Vault 13, junto a ela.

8 Um pouco à direita do centro de NCR está a igreja Hubologista, onde você pode alcançar o nível de iluminação AHS-1 ou, matar o hubologista e entregar os papéis para a assembléia de San Francisco.

9 A Irmandade de Ferro (Brotherhood of Steel) na porção sudeste do centro de NCR, dirá a você para ir até o escritório da Irmandade de Aço de San Francisco para maiores informações.

10 Na cantina do Dusty, no centro-sul de NCR, você poderá lutar com Hoss, o assistente do prefeito.

11 No Bazaar Rawhide Bar, Merk dará a você a tarefa de matar o Hubologista da cidade.

12 À noite, você pode entrar na cidade pelo portão da frente, falando com o capitão da guarda, ao norte do portão.

13 Peça ao tira no canto, um bloco ao sul da entrada onde há trabalho, e ele irá indicar Weston e Presidente Tandy. Este tira é o chefe da polícia.

14 Salve o jogo antes de falar com o Presidente Tandy. Jamais pergunte a ele algo que não se refira à sua tarefa. Tandy será encontrado no mapa do conselho, no extremo sudeste de NCR. Tandy irá oferecer-lhe um trabalho ligado à Vault 15.

15 Weston vive no portão a oeste. Apenas siga a rua a oeste do chefe, passe a loja pela parte de dentro às paredes.

16 Weston está dentro da casa de fazenda próxima à sua mesa. Se Bishop mandar você matá-lo, Weston irá oferecer a você um dinheiro para que mate Bishop. Bishop irá oferecer a você um trabalho de vigia no castelo. Quando os deathclaws (Garras da Morte) aparecerem, fale com eles e siga-os até Vault 13.

VAULT 15

1 Ao chegar em Vault 15, você encontrará o local ocupado pelos colonizadores. Após ter ganhado a confiança dos colonizadores, e ter se esforçado para fazer com que alguns residentes mais "teimosos" acreditassem em você, será possível acessar o computador em funcionamento de Vault 15 para conhecer a localização de Vault 13.

2 Você precisa falar com Rebecca sobre sua filha perdida. Um indivíduo curioso seguirá para o nordeste. Siga e fale com Dallia. Em frente à cabana, está Phil, um guarda, que pode ser requisitado para ajudá-lo na libertação de Chrissy, a filha desaparecida de Rebecca, ou então você pode evitar as armadilhas e as portas trancadas para chegar até ela através da porta escondida da construção na parede noroeste.

3 Se você retornar e falar com Mayor na construção norte à tenda de Rebecca, ele dará a você uma chave vermelha, que será utilizada na porta externa do abrigo, logo à nordeste da construção, onde os agressores estão mantendo Chrissy.

4 Dentro do vault, se você tiver lábia, poderá falar com os guardas e dizer a eles que você é novo no local, ou então, poderá agir normalmente e não falar com nenhum deles.

5 Doc Jones, do andar um do vault, é uma fonte de informação a respeito de Darion e seus guerreiros. O bom doutor pode curá-lo, caso você retorne aqui, depois de ter encarado algumas batalhas.

6 O computador do campo de força, logo na parte de fora do aparelho médico, no andar um, torna a sua luta dentro do vault mais fácil, limitando reforços a partir do momento em que a luta começar.

7 O gerador de força no andar dois do abrigo pode ser reparado com a habilidade Ciência e de Reparo.

8 As peças de computador para Mayor Tandi em NCR são encontradas na sala trancada do andar três do abrigo, junto de outros equipamentos novos.

9 O andar três também tem um computador, logo à sudoeste da sala trancada, que pode ser utilizado para ligar e desligar os campos de força.

10 Logo à sudoeste do computador do campo de força, está o computador de arquivo com a localização do Vault 13.

11 Quando você entrar na sala, com Darion, ele o atacará com o cachorro. Se você possuir bom poder de fogo e armadura de metal, você terá pequenos problemas em matá-los.

12 O computador central, no andar três, contém informação sobre Darion e seu espião na NCR.

BASE MILITAR

1 Há um mapa de San Francisco em uma das tendas. A base militar é uma opção de parada, que contém muitas toneladas de armas, uma armadura de força e uma pistola de gauss.

2 Abra a entrada bloqueada, ligando a trave ao carrinho de mina, ligando a dinamite à trave e empurrando o carro contra a entrada bloqueada da mina.

3 No andar um, conserte o gerador na parte centro-leste do andar, para ativar o elevador no canto nordeste do andar.

4 No andar dois há uma armadura de força no extremo sudoeste do andar. Vasculhe os compartimentos na parte noroeste do andar. O andar é cheio de super mutantes, que irão atacá-lo.

5 No andar três, você segue o caminho sul até o elevador para o andar quatro.

6 O elevador no andar quatro é logo ao sul de Melchior. Quando você mata Melchior, adquire uma pistola de gauss como prêmio e algumas fitas holográficas.

VAULT 13

1 Salve o jogo antes de entrar no abrigo.

2 Certifique-se de que você possui o módulo de discurso.

3 Fale com Gunthar, o líder dos deathclaws, e com qualquer um que você encontrar no abrigo. Diga a Gunthar que você irá reparar o computador, no terceiro andar do abrigo. Gunthar só falará com você, após o computador ter sido consertado.

4 No compartimento do andar três, você pode pegar o GECK, se desejar, ou então, esperar que Gunthar entregue-o a você.

5 Você pode recrutar Goris, o bibliotecário, na porção sudoeste do andar três. O Enclave, que escravizou seu povo e as pessoas de Vault 13, irá retornar para seqüestrar os deathclaws e Gorlis, você terá que retornar para ajudá-los.

6 Na área administrativa do andar três, você encontrará um enorme computador da Irmandade de Aço que foi sabotado. Examine e conserte o computador.

7 Você ganha o GECK e o leva de volta para sua vila.

ARROYO (JÁ COM O GECK NAS MÃOS)

1 Quando você voltar a Arroyo, você encontrará tudo destruído e as pessoas não mais estarão lá (foram seqüestradas). Você encontra apenas Hakunin, que diz, nos últimos suspiros de vida, que enormes bestas vieram dos céus e homens saíram de dentro delas para levar todo mundo embora. Segundo ele, as criaturas foram para Navarro.

NAVARRO

1 Não vá até Navarro, antes de ir a San Francisco, para falar com a Irmandade de Aço a respeito de enganar os guardas, como s e você fosse um guarda de Enclave em Navarro.

2 Vá até Navarro para saber das máquinas voadoras e, depois, siga para San Francisco.

3 Encontre uma entrada semi-escondida e entre, sorrateiramente. Ache o chaveiro e volte para San Francisco. O chaveiro está no gabinete de arquivos do comandante. O escritório do comandante está no centro deste nível. Convença o guarda da entrada de que você é uma pessoa sem más intenções. Uma vez que tenha o chaveiro, vá até Enclave.

4 Fale com os técnicos no escritório, ao norte do Sargento Dorn.

5 Na área centro-sul da base, você encontrará o cozinheiro, que lhe dirá muitas coisas importantes, inclusive a respeito da importância das chaves.

SAN FRANCISCO

1 Em San Francisco, você encontrará uma navio abandonado, que poderá ser reparado e, então, levá-lo até o Enclave. Para isso, você precisa encontrar uma chave eletrônica.

2 Volte à Navarro para encontrar a chave. Localize a entrada semi-escondida, entre com cuidado, encontre a chave e volte para San Francisco.

3 Vá até o navio petroleiro e fale com The Badger, que o ajudará a inflitrar-se nos sistemas dos computadores dos imperadores e hubologistas. Desça até o nível mais baixo do Valdez e lute com os muitos alienígenas e centauros. Liberte Suze na porção noroeste do nível. O Capitão falará com você após ter salvo Suze. Ele dirá que você precisa usar o Nave Chip no computador para repará-lo.

4 O combustível poderá ser adquirido com os hubologistas, particularmente com Dave Handy.
Ele pedirá que fale com Vikki Goldman.

5 Volte a San Francisco, retire o navio do estaleiro e o auto-piloto levará você até Enclave.

ENCLAVE

1 Certifique-se de que você possui uma ferramenta nas mãos e um GECK, antes de iniciar esta fase.

2 Se você chegou à base Enclave, vestindo a armadura de poder avançado de navarro, terá livre acesso a todos os aparelhos da base.

3 Não deixe seus NPCs no Enclave. Se fez isto, leve-os de volta ao barco. Eles ficarão perdidos para sempre quando o Enclave explodir. Não é o suficiente deixá-los nas docas.

4 Se você puder passar pelos robôs sentinelas, no nível um, para o noroeste, encontrará algumas armas de alta tecnologia e uma outra armadura de poder, no compartimento da fase.

5 Os primeiros degraus descidos no Enclave o levarão ao nível de detenção.

6 Uma vez no Enclave, você descobrirá que os habitantes de sua vila e os habitantes humanos de Vault 13 estão sendo utilizados em experimentos.

7 Há um labirinto de nove quadras no nível de barreira de segurança com guardas a nordeste e ao sudoeste.

8 Vá até o nível presidencial e de pesquisa. Encontre o tenente coronel Charles Curling, chefe da United States Chemical Corps, na porção noroeste do estágio.

9 Você pode falar com o presidente dos Estados Unidos na porção nordeste do nível presidencial e de teste, a caminho do nível do computador central e do reator, mas você terá que matá-lo para pegar o cartão de segurança.

10 No andar do reator e do computador central, você precisa explodir o computador que controla a planta do poder de Enclave, libertando sua tribo para que ela corra para a nave. Você tem nove minutos para sair.

11 Logo na parte de fora da entrada do andar, você encontrará Sargent Granite. Consiga a ajuda dele para derrotar Agent Horrigan.

12 Vá pela borda inferior da tela, na entrada da sala, e use a *chave de segurança presidencial*, no console localizado na porção sudoeste da sala para ativar o programa de computador de contra-revolta. As torres na sala irão matar Agent Horrigan.

13 Assim que a nave voe para escapar, o Enclave explode em uma chuva de destroços. Parabéns! Você encontrou o GECK e salvou seu povo. ■

O FIM DO DREAMCAST

A produção do console chegou ao fim, mas nem tudo são lágrimas. Muitos jogos ainda estão por chegar

Os boatos concretizaram-se na mais triste realidade e o que ninguém desejava aconteceu: a Sega interrompeu a produção de seu console mais requisitado, o Dreamcast. Agora, junto de seu familiar Saturn, o aparelho de 128 bits irá ocupar um lugar no memorável jazigo da Sega. Jogadores de todo o mundo estão em prantos com a notícia, mas nem tudo é motivo de tristeza. O Sega Dreamcast não está mais entre nós, mas seus jogos ainda continuarão a nos dar alegria, por um bom tempo. Estes, sim, ainda proporcionarão muitos momentos de diversão e sorriso para todos. Anime-se, jogador de plantão! A vida continua para você e está prestes a começar para muitos títulos que ainda estão para nascer. E você, como muitos outros, terá a responsabilidade de fazê-los grandes, como uma parte importante na história do saudoso console.

O Dreamcast foi lançado no Japão, país de origem da fabricante, no dia 27 de novembro de 1998 e tornou-se o primeiro console do mercado a apresentar performance de 128 bits, com uma engine 3D totalmente independente, chip para áudio 3D com 64 canais, processador central RISC e modem de 56 k embutido (a versão produzida no Brasil ainda não possui essa característica, e por isso, seu preço é mais acessível). Quase um ano depois, no dia 9 de setembro de 1999, a nova atração da indústria dos games invade a América. Títulos como Soul Calibur e Sonic Adventure deram ao console referências positivas.

O que este aparelho fez com os jogos é algo para ninguém esquecer. Essa comparação pode soar um pouco piegas, mas o fato é que o Dreamcast é uma estrela cadente, de passagem fugaz e brilho inesquecível na memória dos que a viram cortar a imensidão do céu.

Quem não curtiu Jet Grind Radio? Seaman e Shenmue também impressionaram pela jogabilidade, gráficos realísticos e som tocante.

Muitos títulos de esporte também experimentaram a sensação de serem executados em uma plataforma Dreamcast. Oportunamente, novas categorias passaram a despontar, como os jogos de música e dança, tão em moda nas casas de jogos eletrônicos atualmente. Space Channel 5 chacoalhou os ânimos da galera e atraiu o público feminino. Os RPGs também entraram na onda, com títulos como Grandia II e Skies of Arcadia.

Este game é demais, Soulcalibur é o melhor

Como o Sega Saturn, o Dreamcast foi abastecido por uma boa leva de conhecidos jogos arcade da Sega, e a Tecmo, Namco e Capcom tiveram grande parcela de contribuição com suas versões.

Ninguém esquecerá de jogos como Code: Veronica, Resident Evil 2 e 3, e Dino Crisis, jogos que causaram pavor em um grande número de gamers.

Através do Dreamcast, a Sega finalmente conseguiu desenvolver algo significativo para jogos online para console, lançando seu próprio serviço de jogos online, o SegaNet. O fantástico Phantasy Star Online foi imortalizado pelo serviço, e ainda promete conquistar o gosto de muitos jogadores brasileiros, já que só agora o jogo online para esta plataforma está começando a se popularizar.

Mas por que a Sega parou de produzir o Dreamcast?

Na verdade, foi uma opção de estratégia de mercado adotada pela companhia japonesa, que decidiu dedicar seus esforços exclusivamente na produção de jogos, agora abrangendo outras plataformas. O importante é que a empresa se comprometeu a cumprir seu cronograma de lançamentos; isto quer dizer que ainda teremos o prazer de contemplar a chegada de novos títulos até os primeiros meses de 2002.

Apesar da Sega do Japão ter interrompido a produção do Dreamcast (a empresa continua fabricando peças de reposição), a Tec Toy, companhia brasileira que trouxe o console para o país, ainda continuará a produzir o Dreamcast em território nacional, assim como seus acessórios e jogos, e não tem precisão para cessar a comercialização do produto.

Portanto, as coisas não estão tão ruins quanto parecem estar. Aqui, e em qualquer do mundo, muitas águas ainda vão rolar, e, enquanto existir uma unidade de Dreamcast em condições de funcionamento no planeta, a diversão eletrônica estará garantida. ■

PIKMIN

Um astronauta muito louco

GAMECUBE

Podemos considerar este jogo como sério candidato a melhor título excêntrico para Gamecube, entre os que estão para desembarcar no mercado. Pikmin atraiu a atenção daqueles que visitaram a última edição da E3.
O responsável pela criação do RTS foi Shigeru Miyamoto, que também esteve envolvido na produção de Mario, Zelda e Donkey Kong. Em Pikmin, os jogadores assumem o papel de um astronauta que fica perdido em um estranho planeta, após a colisão de sua nave com um cometa. Para piorar a situação, o planeta possui uma atmosfera venenosa, o que só atrapalha o trabalho de restauração das partes danificadas da nave. Felizmente, ele encontra pequenas criaturas parecidas com plantas, denominadas Pikmin. O jogador precisa, então, treinar e cuidar dos seres para que lutem a seu favor.

O objetivo principal do jogo será recuperar peças da nave que estão sob posse de perigosos inimigos. Você poderá controlar seus Pikmins individualmente, em grupos de diversos tamanhos ou como uma única entidade.

SPIDER-MAN 2 ENTER: ELECTRO

As teias voltaram

O primeiro jogo baseado no herói aracnídeo da Marvel, conseguiu capturar a essência dos quadrinhos (aliás, foi através deles que o Homem Aranha ganhou o mundo) e atingiu o status de um dos melhores jogos baseados em super-heróis já criados até aquele momento. Depois de um ano, a Activision quer mostrar que muita coisa ainda é possível, com a seqüência Spider-Man 2 Enter: Electro. O jogo provavelmente utilizará a mesma engine e modelos presentes no primeiro título. O grande vilão do Homem Aranha, é claro, será Electro, que contará com novos aliados. O herói estará munido de novos movimentos e, atendendo ao pedido dos fãs, Spider-Man 2 Enter: Electro irá oferecer mais estágios de treino. Portanto, estimule seus instintos!

PlayStation

GTC AFRICA

Realismo e muitos rachas

PS2

Colin McRae já não estará mais sozinho. GTC Africa chega para ser notícia entre os jogos de corrida para PlayStation 2. Não estamos falando de um mero jogo de rally, como muitos disponíveis, a Rage parece ter levado a sério a sua proposta de criar um jogo novo. Segundo a Rage: "A equipe sabia que para causar qualquer impacto, GTC Africa teria que parecer como um título de próxima geração. Quando você paga um bom dinheiro por nova tecnologia, vai querer um software que sustente essa decisão". Neste jogo, os carros competem diretamente uns contra os outros e não ficam apenas se preocupando com o relógio. Apesar de curtos, os 19 circuitos são bastante dinâmicos. O modo de desafio irá oferecer 11 pistas adicionais, com longos desafios de estilo rally ponto-a-ponto.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

A saga cada vez mais forte

O universo de Star Wars está para aumentar sua dimensão. Em breve, poderemos contar com a seqüência do shooter Star Wars: Starfighter, da LucasArts, que foi lançado para PlayStation 2 em março deste ano. Jedi Starfighter será um dos primeiros jogos baseados no próximo filme da série, Star Wars: Episode II Atack of the Clones. O jogo ainda será o primeiro de ação aérea de Star Wars, que permitirá aos jogadores a possibilidade de utilizar os poderes da força. Um desses poderes é a capacidade de enfraquecer os sistemas das naves inimigas. Você também poderá deixar os pilotos inconscientes, criar barreiras de energia contra disparos à laser inimigos, simular os reflexos e a percepção aguçados de um piloto e cavaleiro Jedi, colocando tudo à sua volta em câmera lenta. Aguardemos com a força!

PS2

Klonoa in Moto GP

PS2

Loucuras de gato na moto

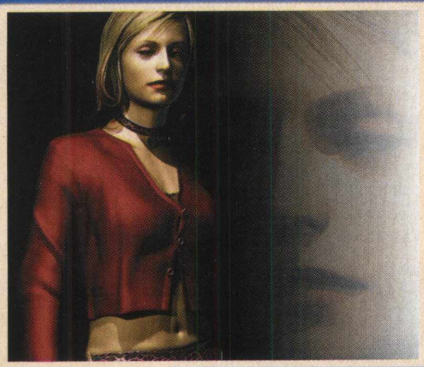
Há quem fale que os jogos de corrida de motos não provocam a mesma sensação dos títulos de corrida que tem carros como protagonistas. Com certeza, a quantidade de jogos de carros nas prateleiras é bem maior que o número de games baseados em "pegas" de motos. O fato é que a emoção estará garantida com a chegada de Klonoa in Moto GP, principalmente, pela presença de Klonoa. O cativante personagem da Namco voltará ao estrelato em Klonoa in Moto GP, um jogo de corrida de motocicletas, para PlayStation 2. O herói Klonoa é tido como um personagem secreto nesta nova aventura. O jogador precisará completar o desafio 22 para destravar Klonoa e seu veículo de duas rodas. Este desafio, em particular, se passa no percurso Donington.

Medal of Honor Frontline

A Segunda Guerra cada vez mais real

Medal of Honor Frontline, da Electronic Arts, será a primeira investida da série Medal of Honor no território do PlayStation 2, e para isso, emprega um projeto de desenvolvimento completamente novo e especificamente focado no console de nova geração da Sony. A história do jogo retrata as proezas militares do tenente Jimmy Patterson, que precisa infiltrar-se na linha de frente alemã e roubar o protótipo da aeronave HO-IX, que era essencialmente o precursor dos bombardeiros de hoje. De acordo com o produtor do jogo, a história se passa exatamente entre a terceira e a quarta missão do primeiro jogo Medal of Honor para PlayStation. Interessantemente, Medal of Honor começa em uma pequena e desolada cidade francesa, como aquela mostrada no trecho final do filme "O Resgate do Soldado Ryan", e termina com Jimmy Patterson e seus companheiros roubando o avião.

PS2



Silent Hill 2

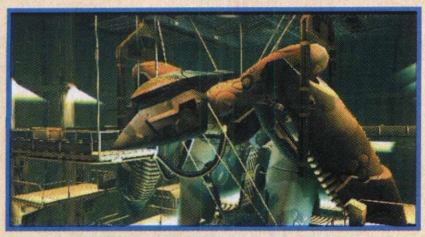
XBOX

O suspense e o terror diante de você

A versão de Silent Hill 2 para o Xbox trará grandes novidades aos fãs da série. Um modo de jogo completamente novo e o aperfeiçoamento gráfico são toques de inovação explícitos. Você poderá escolher um cenário principal, nomeado Letter from Silent Heaven (Carta do Paraíso Silencioso), que é essencialmente o mesmo cenário visto no jogo para PlayStation 2, e também, um modo exclusivo para Xbox chamado Sub Scenario: Born from a Wish. Neste modo extra, os jogadores assumem o papel de Maria, a misteriosa mulher a qual James Sunderland, o personagem "líder" do jogo, encontra em Silent Hill. Born from a Wish (Nascido de um Sonho) adiciona em torno de 4 a 6 horas de jogo e irá retratar a história de Silent Hill 2 através dos olhos de Maria, e explicará detalhes específicos que foram deixados sem resposta no cenário principal. Além disso, este modo proporciona uma segunda perspectiva aos eventos do jogo.

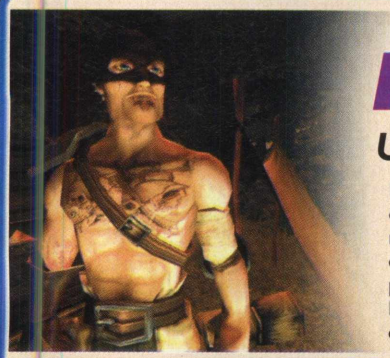
Metal Gear Solid 2

Os gráficos são o diferencial



Como no primeiro jogo, Metal Gear Solid 2 promete aliar sua jogabilidade inovadora à história encorpada e ao alto grau de design dos estágios. Como possibilita o sistema PlayStation 2, novos aperfeiçoamentos serão incorporados, como iluminação em tempo real, ótima animação de personagens e efeitos de expressão facial realísticos. Você assumirá o papel do agente Solid Snake e grande parte das ações do jogo acontecerão na cidade de Nova Iorque e seus arredores. O enredo estará ligado ao desdobramento do "Metal Gear Ray", criado para prevenir o uso de Metal Gears construídos ilegalmente através de projetos roubados. Para quem curte armas, uma AK-47 e uma pistola tranqüilizante fazem parte do arsenal. Mudanças na inteligência artificial permitirão aos solados agir de forma mais realística, tanto isoladamente quanto em grupos.

PS2



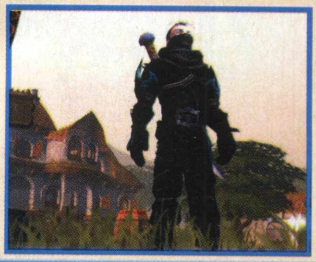
XBOX

Project Ego

Um RPG pra lá de especial

Desenvolvido pela Big Blue Box, este jogo é conhecido atualmente por Project Ego, mas também recebeu outros títulos como Heroes e Fable, durante todo o processo de desenvolvimento. Essencialmente, Project Ego é um RPG criado para o console da Microsoft.

Você escolhe um personagem, seja ele masculino ou feminino, e o conduz por todo um ciclo de vida. Ele prenderá habilidades, irá adquirir experiência e como na vida real, mudanças físicas ocorrerão. O jogador inicia o jogo com mais ou menos quinze anos e termina com setenta ou oitenta anos. No decorrer do jogo, o personagem ganhará rugas, os cabelos se tornarão grisalhos e crescerão com o tempo. Se seu herói ficar por muito tempo exposto ao sol, o bronzeado será inevitável. Você ainda pode escolher a índole de seu personagem, seja tentando realizar o bem ou o mal.



Suikoden III

O brilhantismo de um mundo em 3D

A Konami, companhia por trás de Metal Gear Solid, anuncia que a seqüência de Suikoden II está a caminho. E a empresa deixou claro que o novo título será realmente uma continuação do jogo anterior. Suikoden III se passa 15 anos depois do fim do segundo jogo da série. Serão três personagens, que iniciam suas jornadas através de três diferentes locais do mundo, retratados pelo jogo. Conforme a história do jogo progride, suas respectivas missões irão se entrelaçar para gerar um clímax final. Um grande número de aprimoramentos foram anunciados pela Konami. Entre eles, e o mais óbvio de todos, é a apresentação de um mundo 3D. Alguns ajustes no sistema de batalha do jogo foram realizados; em vista disso, os jogadores terão a possibilidade de executar ataques cooperativos.

PS2

XBOX

Comanche

O exército americano precisa de você

Os vôos rasantes e grandes combates aéreos, que marcaram grandes momentos no PC, agora têm novo caminho traçado: até o final de 2002, teremos Comanche para Xbox. De forma versátil, o jogo de combate de helicóptero pode ser jogado tanto em primeira quanto em terceira pessoa. Você pilotará um helicóptero de reconhecimento do exército norte-americano.Além de possuir em seu cardápio missões single player e modos multiplayer padrões, Comanche fará incursões online, mas pouca notícia é conhecida a respeito dessa característica. O que se sabe é que a Novalogic está tirando proveito do potencial da plataforma Xbox. Curiosamente, Comanche é o primeiro jogo da Novalogic desenvolvido para Xbox. Torcemos para que eles façam altos vôos com este e outros jogos baseados na série.

Virtua Fighter 4

Prepare seus super golpes para mais uma batalha

Virtua Fighter será o primeiro jogo arcade de luta da Sega a ser lançado para Playstation 2. Como já havia sido divulgado inicialmente, este título será uma exclusividade do console da Sony. O sistema da IA de Virtua Fighter 4 permitirá aos usuários desenvolver seus próprios personagens por meio de aprendizado de movimentos. Uma vez que eles tenham se desenvolvido o suficiente, será hora de duelar. O modo de edição de personagem permitirá que o jogador dê aos seus personagens visuais diferenciados, utilizando itens como óculos de sol, brincos e outros acessórios. Um fator de destaque dentro do jogo é o modo de treinamento, que dá ao jogador inúmeras opções de treino. Além de poder praticar movimentos padrões, você poderá estudar seu tempo e combinações de golpes com o auxílio de tutoriais, divididos em várias partes.

PS2

www.cdexpert.com.br

TOP SECRET

Aqui, suas dificuldades com os games serão sanadas e solucionadas com um simples código ou dica. E o melhor de tudo é que apresentamos dicas e códigos para todas as plataformas, para que você jamais se sinta excluído!

PLAYSTATION

Castlevania Chronicles

Modo Time Attack:
Para destravar este modo de jogo, vença em qualquer configuração de dificuldade.

Nova Opção:
Aperte P/ cima, P/ cima, P/ baixo, P/ baixo, Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, Círculo e X. Isso dará a você uma nova opção.

Tony Hawk´s Pro Skater 3

Modo Kid:primeiro, pause o jogo. Depois, mantenha L1 pressionado e aperte Direita, Direita.
Baixa Gravidade: pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte Direita, P/ cima.
Medidor especial completo: pause o jogo, mantenha L1 pressionado e aperte Direita, Esquerda.
Modo Cabeção: pause o jogo, mantenha L1 pressionado e aperte Direita, P/ baixo.

Scooby-Doo And The Cyber Chase

Vida infinita - 3014E0F3 0063
Saúde infinita - 3014E0F0 0005
Torta infinita - 3014E0F2 0033

X-Men: Mutant Academy 2

Destravar tudo:
Na tela de título, pressione Select, P/ baixo, R2, L1, R1 e L2. Todas as características, incluindo roupas alternadas, seqüências FMV, cenas de bastidores, a Pool Party, Psylocke, Juggernaut (Fanático), Homem-Aranha e Professor X serão destravados.
Destravar Psylocke:
Finalize o modo Arcade com Wolverine.
Destravar Juggernaut:
Finalize o jogo com cada um.
Destravar Professor X:
Finalize o modo Arcade com Juggernaut. Para selecioná-lo, destaque Magneto e pressione L1.
Destravar Homem-Aranha:
Finalize o modo Arcade. Para selecioná-lo, destaque Ciclope e pressione L1.

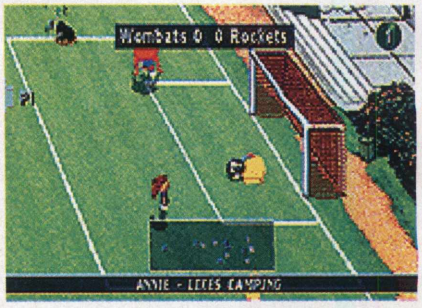
Backyard Soccer

Códigos para Jogador 1

Sempre ter bola de boliche 300BD43E 0003 300BD442 00FF
Sempre ter bala de canhão 300BD43E 0004 300BD442 00FF
Sempre ter Twister 300BD43E 0001 300BD442 00FF
Sempre ter Underground 300BD43E 0002 300BD442 00FF
0 ponto 300BD428 0000
25 pontos 300BD428 0019
Conseguir modificador ..... 300BD428 00??

Códigos para Jogador 2

Sempre ter bola de boliche 300BDA9A 0003 300BDA9E 00FF
Sempre ter bala de canhão 300BDA9A 0004 300BDA9E 00FF
Sempre ter Twister 300BDA9A 0001 300BDA9E 00FF
Sempre ter Underground 300BDA9A 0002 300BDA9E 00FF



0 ponto 300BDA84 0000
25 pontos 300BDA84 0019
Conseguir modificador .... 300BDA84 00??

Tales Of Destiny 2

Vida In-Battle Reid infinita 80100184 270F
Vida Reid infinita 801346DC 270F
Vida In-Battle Farah infinita ... 80100384 270F
Vida Farah infinita 801347AC 270F
Vida In-Battle Meredy infinita 80100584 270F
Vida Meredy infinita 8013494C 270F
Vida Keele infinita 8013487C 270F
Vida Ras infinita 80134A1C 270F
Max Gald 80134FD0 423F
..... 80134FD2 000F
Conseguir todos os itens (GS 2.2 ou superior é requerido) 5000B302 0000
..... 80134FE0 0F0F

PLAYSTATION 2

Devil May Cry

Grau de Dificuldade Fácil: Comece usando "continua" enquanto completa um dos primeiros três estágios. Uma opção para a configuração de dificuldade fácil aparecerá quando iniciar o próximo estágio. Uma vez que a dificuldade fácil esteja selecionada, você utilizará essa configuração para o resto do jogo.

Grau de Dificuldade Difícil:
Vença o jogo para destravar o nível difícil.

Modo Legendary Dark Knight (Lendário Cavaleiro Negro):
Vença o jogo sob a configuração difícil.

Modo Dante Must Die (Dante Deve Morrer):
Vença o jogo no modo Legendary Dark Night.

Modo Super Dante:
Vença o jogo no modo Dante Must Die. Dante poderá transformar-se em um demônio com *mágica ilimitada*.

Guilty Gear X

Destravar Testament e Dizzy:
Destravar Testament e Dizzy:
Na tela de título, pressione P/ baixo, Direita, Direita, P/ cima e Start.

Le Mans 24 Hours

Todas as pistas: Entre com o nome SPEEDY no modo Championship e retorne ao menu principal.
Todos os carros: Entre com o nome ACO no modo Championship e retorne ao menu principal.
Todos os Campeonatos: Entre com o nome NUMBAT no modo Championship e retorne ao menu principal.
Desconhecido: Entre com o nome WOMBAT no modo Championship e retorne ao menu principal.

Time Crisis 2

Armas automáticas:
Complete o modo story duas vezes.

Munição de grande efeito:
Complete o modo story quatro vezes. Obs.: Munição ilimitada na quarta tentativa.

Modo Mirror (Espelho):
Complete o modo story sem utilizar qualquer Continuar.

Créditos ilimitados:
Intencionalmente, perca o jogo no modo story. Da próxima vez que o modo story é jogado, haverá mais um crédito disponível. O número de créditos serão ilimitados (modo free play [modo livre de jogo]) depois do jogo ser perdido com nove créditos.

Munição ilimitada:
Complete o modo story três vezes.

Monster Rancher 3

Treinamento automático:
Após selecionar o tipo de treinamento (por exemplo, trampolim em Morx Forest), rapidamente pressione X. Seu monstro irá realizar o processo de treinamento por si próprio, e a maioria das vezes irá vencer, se estiver com saúde.

Códigos
Código Master (deve sempre estar ativado)
ECBCA14C 14318EDC
Dinheiro infinito _____ 1CA24054 144F25CC

Códigos para Jogador 1
Vida infinita _____ 4CA2CCC8 1456E404
4CA2CCCE 1456E404
Sem vida _____ 4CA2CCC8 1456E7D7
_____ 4CA2CCCE 1456E7A5

Def Máxima _____ 4CA2CCD0 1456E404

Int Máxima _____ 4CA2CCCC 1456E404

Poder Máximo _____ 4CA2CCC6 1456E404

Velocidade Máxima ___ 4CA2CCCA 1456E404

Códigos para Jogador 2
Vida infinita _____ 4CA2D1A0 1456E404
_____ 4CA2D1A6 1456E404

Sem vida _____ 4CA2D1A0 1456E7D7
_____ 4CA2D1A6 1456E7A5

Def Máxima _____ 4CA2D1A8 1456E404

Def Baixa _____ 4CA2D1A8 1456E7A6

Int Máxima _____ 4CA2D1A4 1456E404

Int Baixa _____ 4CA2D1A4 1456E7A6

Poder Máximo ___ 4CA2D19E 1456E404

Poder Baixo _____ 4CA2D19E 1456E7A6

Velocidade Máxima 4CA2D1A2 1456E404

Velocidade Baixa __ 4CA2D1A2 1456E7A6

NHL 2002

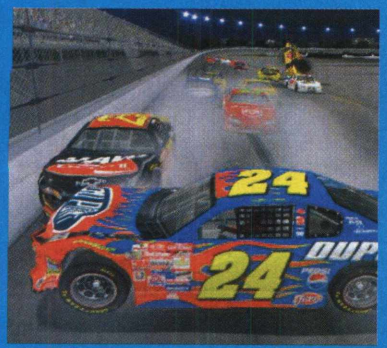
Códigos
Código Master (sempre ativado) _ECB84310
_____ 141EFFE4
Pressione Select para mais tempo_____
0CD32304_____ 1456E6A54CAE9694
_____ 1456EB55

Pressione Select + P/ cima para finalizar período _____ 0CD32304 1456D6A54CAE9694 _____ 1456E7A5
Pressione L1 + L2 para zerar o placar do time da casa _____ 0CD32304 1456E7A24CD86CA6 _____ 1456E7A5
Pressione R1 + R2 para o time da casa pontuar _____ 99990CD32304 1456E79F4CD86CA6 _____ 1456089C
Estatísticas do time da casa = 0 Faceoffs 4CD86CB8 _____ 1456E7A5
Estatísticas do time da casa = 9999 Faceoffs _____ 4CD86CB8 _____ 1456089C

Estatísticas do time da casa = 0 Hits 4CD86CD8 _____ 1456E7A5
Estatísticas do time da casa = 9999 Hits 4CD86CD8 _____ 1456089C
Estatísticas do time da casa = 0 Shots 4CD86CA8 _____ 1456E7A5
Estatísticas do time da casa = 9999 Shots 4CD86CA8 _____ 1456089C
Pressione R1 + R2 para zerar o placar do time visitante _____ 0CD32304 1456E79F4CD86C4A _____ 1456E7A5
Pressione L1 + L2 para o time visitante pontuar 9999 _____ 0CD32304 1456E7A24CD86C4A _____ 1456089C
Estatísticas do time visitante = 0 Faceoffs 4CD86C5C _____ 1456E7A5
Estatísticas do time visitante = 9999 Faceoffs _____ 4CD86C5C _____ 1456089C
Estatísticas do time visitante = 0 Hits 4CD86C7C _____ 1456E7A5
Estatísticas do time visitante = 9999 Hits 4CD86C7C _____ 1456089C
Estatísticas do time visitante = 0 Shots 4CD86C4C _____ 1456E7A5
Estatísticas do time visitante = 9999 Shots 4CD86C4C _____ 1456089C

Nascar Thunder 2002

Destravar circuito Boca Chica:
Alcance o primeiro lugar em número de pontos em Road Course Challenge.



Paris-Dakar Rally

Deve sempre estar ativado – EC8783A8144411B4
Informações de reparos – 4CDCEDD41456E404
Baixar tempo – 4CA595B01456DA52

Capcom Vs. SNK 2

Jogar como Ultimate Rugal:
Para jogar com este personagem, termine o jogo na dificuldade padrão, no modo ratio. Após os créditos, você verá uma mensagem confirmando a ação.

DREAMCAST

Daytona USA

Circuitos espelhados – Na tela de seleção, pressione START enquanto escolhe um circuito.

Carro Net-battle e Javelin – Acumule 100 horas de jogo para destravar este carro.

Início rápido – Mantenha o indicador de RPM no amarelo durante a contagem regressiva. Pressione o freio quando o relógio marcar "2". Solte imediatamente os freios e acelere quando o "1" desaparecer e o "Go" aparecer.

Carro Pywackett Barchetta Super – Em qualquer pista revertida, e pilotando o carro Pywackett Barchetta no modo single race, termine a corrida em *qualquer* posição. Isso destravará o carro Pywackett Barchetta Super.

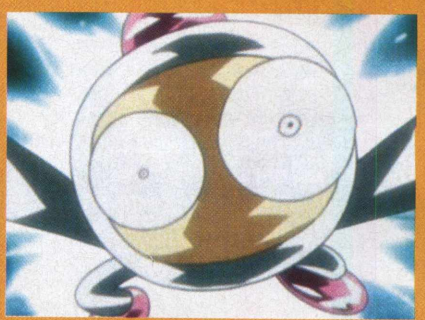
Carro Red Cat – Vença uma net battle (corrida online) para destravar o carro Red Cat.

Carro Rule of 9th – Consiga os recordes de todas as oito pistas revertidas pelo modo single race para destravar o carro Rule of 9th.

Carro Unicorn – Complete o modo championship de forma bem sucedida para destravar o carro Unicorn.

Bomberman Online

Saber com quem você está lutando – A qualquer momento de um jogo online, aperte o botão "R" para mostrar o nome de todos na tela sobre a cabeça dos personagens. Os nomes continuarão sendo exibidos até que o jogo termine, ou até que você aperte o botão "R" novamente. Se você morrer, não poderá ativar ou desativar os nomes até a próxima rodada.



Garou: Mark of the Wolves

Seqüência secreta – Complete o modo survival sem qualquer "continue" para o vídeo secreto aparecer.

Seleção aleatória – Mantenha o botão START pressionado na tela de seleção de personagem para uma seleção aleatória. Aperte qualquer outro botão para escolher seu personagem.

Destravar todas as ilustrações – Complete o modo survival com qualquer personagem e termine o jogo sem usar "continue".

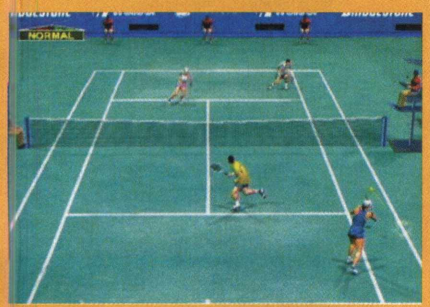
Selecionar Kain e Grant – Na tela de seleção de personagem, escolha Rock e aperte esquerda ou selecione Terry e aperte direita. Você verá Grant se você começou com Roc ou Kain se começou com Terry (ou vice-versa).

Você pode começar com um dos dois personagens e apertar esquerda ou direita duas vezes para escolher o chefe ou subchefe.

Tennis 2K2

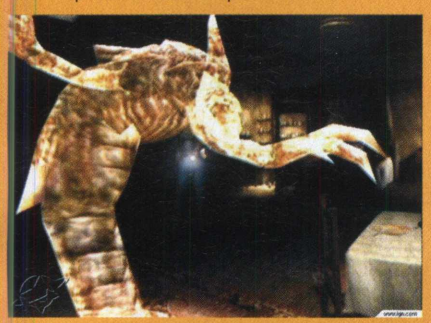
Alternar vestimentas – Mantenha L ou R pressionado e escolha um personagem na tela de seleção.

Jogar como rei ou rainha – Vença todas as partidas sem usar "continue". Se você usa um personagem feminino, você verá o rei. Caso contrário, você verá a rainha. Derrote-os para destravá-los e torná-los personagens jogáveis.



Alone in the Dark: The New Nightmare

Pular seqüências FMV – Mantenha as teclas L + R pressionadas e aperte A.



Códigos

Código Master em primeiro (sempre ativado) _____ 9C5D88F8

Código Master em último (sempre ativado) _____ 245EECA9

Pressione L para status OK _____ 202BEB0360704E1EA44DD51C00000064

Pressione L para recarregar pacotes de saúde _____ 202BEB0360704E1E1CA5BDE300000063

Pressione L para recarregar cargas de fósforo _____ 202BEB0360704E1EE7585C2300000063

Pressione L para conseguir rifle _____ 202BEB0360704E1ED1AAAF4A00000066

Pressione L para recarregar munição do rifle 202BEB0360704E1ED9AAAF4A00000009

Shenmue 2

Arte escondida - Coloque o disco 1 em um drive de CD-ROM compatível com PC para encontrar o trabalho de arte no diretório "Omake".

PC

Colin Mcrae Rally

Entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

RESULT	NAME
Todas as pistas	FREEWAY
Pista secreta	INTHECLOUDS
Pista secreta	QUARRYVILLE
Pista secreta	TROLLEYPARK
Pista secreta	WILDAYWORLD
Carros bônus	LOTTOWIN
Protótipo	HIPPO
Toyota Celica GT4	BEEFCAKE
Carro "geléia verde"	ALIENGOO
Ajustar replay	SPECIALED
Força em dobro	BIGGUNS
Modo Fog	WHITEOUT
Quatro controles de roda	ALLWHEELS
Modo Hover	DELOREAN

Baixa gravidade	GIANTLEAP
Modo micro máquinas	BORROWERS
Pistas espelho	ONTHEWALL
Nicky Grist com voz aguda	CHOIRBOY
Circuitos noturnos	DARKSIDE
Controle da roda traseira	TURNBACK
Circuitos revertidos	BACKAGAIN
Acionar teclas para acelerar	PRESSFAST
Acionar turbo	ROCKETMAN
Visualizar créditos durante o demo	XCREDITSX
Pilotar com Nicky Grist*	PASSEDOUT

* Ative o código e mude para a câmera interior para ver Nicky Grist dirigindo.

Fallout 2

Screensaver do Fallout original Acesse o "PipBoy" e permaneça por um tempo nesta tela. Logo, você verá o screensaver do Fallout original.

Ícone alternativo - Primeiramente, crie um atalho de Fallout 2 na área de trabalho. Então, entre em Configurações/Painel de Controle/Vídeo/ Efeitos para ativar a opção "Ícones Grandes". O ícone da área de trabalho do jogo irá mostrar uma imagem diferente.

Ouvir comentários dos desenvolvedores - Mantenha a tecla SHIFT pressionada e clique em Credits para ouvir os comentários dos desenvolvedores.

Zeus – Mestre do Olimpo

Durante o jogo, pressione CTRL + ALT + C, e entre com um dos seguintes códigos abaixo para ativar a função correspondente (não ignore as fontes maiúsculas e minúsculas):

Efeito _____ Código
Lançar uma bola de fogo para o local especificado _____ **Fireballs from Heaven**
Conseguir mais 1000 drachmae _____ **Delian Treasury**
Torres atiram vacas Bowvine and Arrows
Desconhecido _____ **SoundFrags**
Vencer cenário após alguns meses _____ **Ambrosia**
Trabalhadores usam fantasia de queijo _____ **Cheese Puff**

MDK2

Durante o jogo, pressione ~, e digite um dos seguintes códigos na caixa Omen para ativar a função correspondente:

Efeito _____ Código
Modo deus _mdkGobSetDamage Filter(mdkGetPlayerGob(),0)
Alternar modo deus GodDebugToggle()
Kurt pelado KurtGetNaked()
Fase 1 _____mdkNewGame(1,12)
Fase 2 _____mdkNewGame(2,12)
Fase 3 _____mdkNewGame(3,12)
Fase 4 _____mdkNewGame(4,12)
Fase 5 _____mdkNewGame(5,11)
Fase 6 _____mdkNewGame(6,8)
Fase 7 _____mdkNewGame(7,11)
Fase 8 _____mdkNewGame(8,8)
Fase 9 mdkNewGame(9,13)
Fase 10 mdkNewGame(10,7)
Fase 10/primeiro bônus _____mdkNewGame(11,1)
Fase 10/segundo bônus _____mdkNewGame(12,1)

Earth 2150

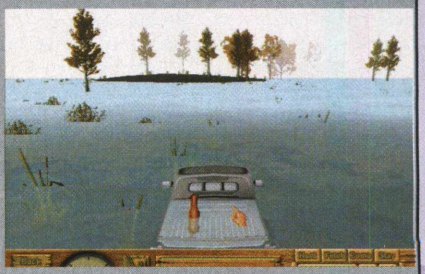
Durante o jogo, tecle ENTER e digite "i_wanna_cheat" para ativar o modo cheat. Tecle ENTER mais uma vez e digite um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

Efeito ___ Código
Consertar dano e recarregar munição _____ x-mas_pack
Ativar exploração rápida _____ einstein_1
Desativar exploração rápida _____ einstein_0
Ativar exploração rápida, apenas para jogador__help_me_please_1
Desativar exploração rápida, apenas para jogador__help_me_please_0
Matar todos os inimigos no alcance de 8 _____ the_hammer_of_thor
Destruir todos os objetos no alcance de 8 _____ massacre
Destruir unidade selecionada _____ see_you_next_life
Destruir todas as unidades e objetos visíveis __ hasta_la_vista_enemigos
Causar dano em todas as unidades próximas _____bad_time_bad_place
Visualizar tudo ___eagle_eye
Visualizar todas as unidades _____no_one_hides
Neblina __ let_be_darkness
Revelar mapa ____no_more_secrets
Pesquisa rápida __time_is_relative
Pesquisa barata _dirt_cheap_research
Minas ___ fireworks
Chuva de meteoros____armageddon
Receber número indicado de CR _____ i_love_this_game_[número]

Bird Hunter

Entre com um dos seguintes códigos na tela indicada:

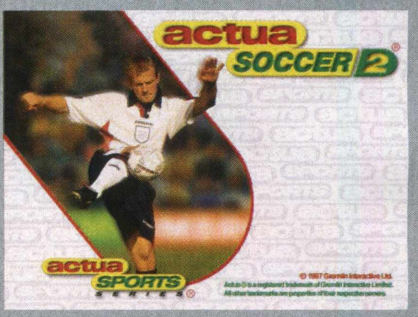
CHEAT CODE ____ TELA_RESULTADO
Dgluckyduck _____ Caça ou mapa
_____ Grande número de pássaros
Dggoldenegg_____ Caça ou mapa
_____ Pássaros menos ariscos
Dgbirdseye _____ Mapa Visualizar
_____ ícones de pássaro
dgwarp _____ Mapa
_____ O caçador pode se teleportar pelo mapa
Dgeggsact _____ Caça
_____ Arma é estável
dgpredator _____ Caça
_____ Super visão
dgfamine _____ Caça
_____ Pássaros procuram por local de alimentação
Dgsnowgoose _____ Caça
_____ Efeitos de tempo



Actua Soccer 2

Entre com um dos seguintes códigos na tela principal para ativar as respectivas funções:

Resultado _____ Cheat Code
Jogadores parecidos com Brian Clough _____ **brianclough**
Jogadores pequenos ___ **bilbobaggins**
Jogadores gigantes ____ **bigdaddy**
Modo Football _____ **Twisycontrol**
Jogar com qualquer time italiano da série A _____ **Itscominghome**



Evolva

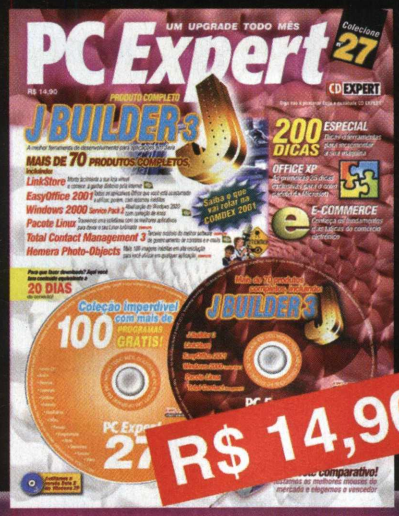
Na tela "mutator", mude o nome do sua equipe para "EXTRASTUFF". Saia da tela "mutator" e salve o jogo. Depois, no menu de opções, selecione "Configure Controls". As opções "Debug" e "First Person View" devem aparecer no final do menu.

Observação: Este código exige o patch que habilita gráficos com "bump mapping".

A solução que você procura está na PC EXPERT!

MAIS DE 40 PRODUTOS COMPLETOS:

- 3D STUDIO MAX 4
- LUX 2001
- WINOPTIMIZER 99 PRÓ 2001
- SOLUSZIP 2.0



MAIS DE 70 PRODUTOS COMPLETOS:

- J BUILDER 3
- EASYOFFICE 2001
- WINDOWS 2001 SERVICE PACK

MAIS DE 70 PRODUTOS COMPLETOS:

- GROOVE MAKER SE
- XARA 3D 2
- HÁBIL 3.7
- PANDA ANTIVIRUS TITANIUM

MAIS DE 60 PRODUTOS COMPLETOS:

- DELPHI 4
- MSN EXPLORER
- COREL BRYCE 5
- INCREDIMAIL

MAIS DE 70 PRODUTOS COMPLETOS:

- NORTON GHOST 2000
- STAROFFICE 6.0 BETA
- COREL KNOCKOUT 1.5
- MP3 STUDIO 2000

MAIS DE 70 PRODUTOS COMPLETOS:

- NORTON CLEANSWEEP 2000
- MDAEMON 5.0
- FLOORPLAN 3D LT
- ADOBE INDESIGN 1.5

À venda nas principais bancas e lojas de informática

Santa Catarina	R. Jmulti – Util	(48) 259-1856
Rio de Janeiro	Compucrazy Informática Ltda	(21) 3688-2368
Rio de Janeiro	MCM de Carvalho Informática	(21) 2768-2896
Rio de Janeiro	Livraria Ciencia Moderna Ltda	(21) 201-6662
Rio de Janeiro	Livraria Tijucana Ltda ME	(21) 2568-4296
Rio de Janeiro	SPS Informática	(21) 431-8130
Paraná	R.T. Grassmann @ Cia Ltda	(45) 523-3180
Paraná	Printt Acessirios Ltda	(45) 572-7979
Paraná	Livrarias Curitiba	(41) 330-5000
Mato Grosso Sul	Paulo Cesar da Silva Comp	(67) 668-5377
São Paulo	Magazine Takahashi Ltda	(11) 4666-387
Amazonas	M.E.V. da Silva	(92) 636-6127
Espírito Santo	Casa dos Brinquedos Ltda	(27) 3235-194
Espírito Santo	Malacarne Sup. de Informática	(27) 371-3508
Espírito Santo	Pilissari Sup. Tecnologicos Ltda	(27) 3769-135
Rio Grande do Sul	CS Computadores e Suprimentos	(51) 255-4664
Pernambuco	Maria Zenilda Caetano ME	(81) 3762-078

DUKE NUKEM FOREVER

Pronto para todas as causas...

O que a palavra herói significa para você?

Segundo nosso amigo Aurélio, herói é o "homem extraordinário pelos feitos guerreiros, valor ou magnanimidade". Se partirmos do princípio de que esta é a definição do ser heróico, estamos supostamente rodeados de heróis. Desde as nossas primeiras relações sociais, que, queira ou não, se iniciam no aconchego do lar, adotamos a figura paterna como exemplo de atos e palavras. É o primeiro herói que aprendemos a venerar. Bom, não deixemos de lado a mãe, os irmãos mais velhos, aquele tio que costumava levar você para o estádio de futebol nos finais de semana. Tudo bem. Ainda mais interessante é pensar que você mesmo pode ser um herói, seja para si próprio, seja para o mundo (acordar cedo num dia frio, pegar ônibus abarrotado de gente, enfrentar um trânsito indigesto e conseguir chegar vivo em casa no final do dia

é algo digno de heroísmo!). Tudo bem, estas pessoas já garantiram um lugar em seu salão de celebridades e, provavelmente, você também já deve fazer parte do rol da fama de alguém.

Agora, chute o pau da barraca e voe para o campo da imaginação, aterrissando no mundo dos jogos eletrônicos. Que graça haveria em jogar um game cujo personagem principal fosse o Zé da esquina, que vende hot-dog e refrigerante para executivos engravatados, diariamente, no horário de almoço? Isso seria cabível para um gênero de simulação, como o popular The Sims, mas a questão é que, neste caso, a figura explícita do herói inexistente.

Queremos nos referir aos jogos hardcore, com cabeças rolando, sangue escorrendo, explosões, tiroteios, seres alienígenas e uma pitada de erotismo. Esta é a fórmula da diversão frenética. Esta é a fórmula de Duke Nukem Forever.

A série dispensa comentários. Em breve, estaremos prontos para viver a mais nova de suas aventuras. O personagem brucutu está de volta para fazer o que ele sabe de melhor: triturar inimigos a qualquer custo.

Seu físico privilegiado, seu cabelo cor de gema, seus óculos escuros e o jeito pretensioso e humorado de ser, muito lembram Johnny Bravo, o "garanhão" dos desenhos animados. Mas as similaridades ficam por aqui. Johnny é narcisista, vive tentando conquistar o sexo oposto com técnicas pouco eficientes de sedução, é amparado por sua mãe e a pequena Susy, e tem o caratê como único recurso de defesa e ataque.

Duke Nukem faz um estilo mais linha dura, tem como principal meta destruir as forças do mal e, para isso, conta com um gigantesco arsenal de armas!

No Brasil, Duke seria a solução perfeita para problemas como violência e corrupção. Enquanto isto não acontece, vejamos um pouco o jogo.

Duke Nukem Forever é um shoot em up e a seqüência de Duke Nukem 3D. A 3D Realms procurou deixar claro que o título do game é Duke Nukem Forever, e não Duke 4, Duke4Ever, ou qualquer outra coisa do tipo. Entretanto, a abreviação DNF é bastante utilizada.

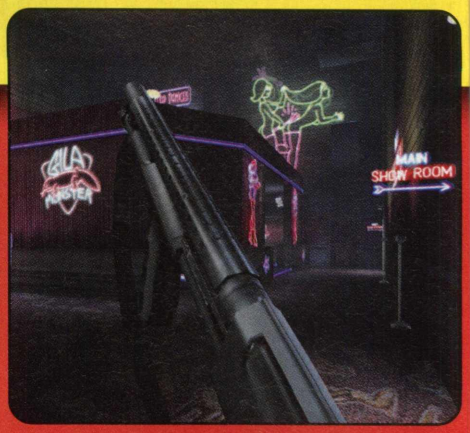
Mais uma vez, o grande inimigo de Duke, o temível Dr. Proton está de volta para ameaçar a existência da vida no planeta Terra. A criatura robótica do Duke Nukem original retorna com ânimo revitalizado para, mais uma vez, tentar conquistar o mundo, o que não é uma tarefa fácil (Cérebro, de Pinky e Cérebro, vem tentando fazer isso toda semana e, até hoje, não obteve êxito).

Dominar a Área 51, centro militar supostamente utilizado para a realização de experimentos com seres extraterrestres, é a primeira investida armada por Dr. Próton. A fim de estabelecer contato com criaturas alienígenas de toda parte do universo, o nêmesis de Duke inteligentemente faz uso de artefatos extraterrestres. O que ele deseja, na verdade, é formar um poderoso exército de alienígenas para auxiliá-lo no domínio do mundo.

Las Vegas, a terra dos cassinos, é um outro cenário do jogo. O interior das casas de jogos será um ambiente comum do jogo. A represa Hoover é um outro local conhecido que também servirá de palco para a carnificina protagonizada por Duke e os alienígenas. Para ampliar ainda mais o clima de ação de Duke Nukem Forever, os veículos estarão ao dispor do herói. Tudo bem que quem anda sempre alcança, mas de carro as coisas tornam-se mais fáceis.

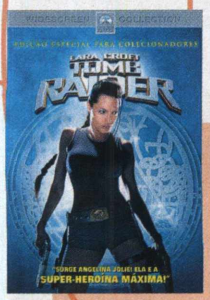
Apesar das novidades, você encontrará muitos mapas vistos no jogo anterior, Duke Nukem 3D, presentes no modo multiplayer. As referências sexuais, características da série, voltam na forma de lindas strippers. A expectativa fica por conta da possibilidade do jogo exibir cenas de nudez total.

Enfim, Duke é um herói para qualquer nação. E o Brasil está na fila. ■



DVD

Confira em primeira mão o lançamento dos títulos em DVD que farão a cabeça dos gamers-cinéfilos



TOMB RAIDER - LARA CROFT

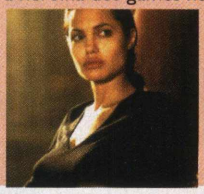
A heroína dos games agora em carne e osso, e que carne

Título Original: Lara Croft Tomb Raider.

Elenco: Angelina Jolie, Jon Voight, Noah Taylor, Daniel Craig, Iain Glen, Chris Barrie, Julian Rhind-Tutt, Leslie Phillips, Richard Johnson.

Diretor: Simon West.

Sinopse: A jovem e bela arqueóloga Lara Croft (Angelina Jolie) parte de uma aventura para recuperar um artefato roubado de sua luxuosa mansão. O artefato faz parte de um conjunto de peças que, reunidas, dará ao dono o poder de controlar o curso do tempo. Contando com o apoio e a experiência de seu pai, Lord Henshingly Croft (Jon Voight), Lara viaja o mundo a fim de solucionar o problema. Angelina Jolie, ganhadora do Oscar de melhor atriz coadjuvante por Garota Interrompida, encarnou muito bem a heroína dos games nesta produção de altas cifras.



A atriz atua ao lado de seu pai, Jon Voight (Anaconda).

Extras: Entrevistas com elenco e equipe de produção; bastidores; efeitos visuais; vídeo de Elevation (U2), trilha sonora do filme e outros.

Especificações

Gênero:	Ação/Aventura
Legendas	Português
Áudio	Inglês (Dolby Digital 5.1), Português (Dolby Digital 5.1)
Região do DVD	4
Duração	Aprox. 100 minutos
Recomendação	Livre
Formato de tela	Widescreen
Estúdio	Paramount/UIP

PLANETA DOS MACACOS

Os macacos estão de volta! Com mais força e revitalizados

Título Original: Planet of the Apes.

Elenco: Mark Wahlberg, Tim Roth, Helena Bonham Carter, Michael Clarke Duncan, Kris Kristofferson, Estella Warren, Paul Giamatti e Cary-Hiroyuki Tagawa.

Diretor: Tim Burton

Sinopse: Em uma missão espacial de rotina, Leo Davidson (Mark Wahlberg) acidentalmente perde o seu rumo e acaba parando em um planeta desconhecido. Curiosamente, o planeta é habitado por macacos. Junto de outros humanos, Leo é mantido como prisioneiro. Ari (Helena Bonham-Carter), a princesa dos macacos, é a única de seu povo que acredita na possibilidade do relacionamento harmonioso entre homens e macacos. Apostando em sua teoria, Ari ajuda Leo a por um ponto final na guerra entre as duas raças.

Extras: DVD com conteúdo adicional, entre cenas de bastidores, galeria, trilha sonora e outros.

Especificações

Gênero:	Aventura/Ficção
Legendas	Português
Áudio	Inglês (Dolby Digital 5.1)
Região	4
Duração	Aprox. 124 minutos
Recomendação	Livre
Formato de tela	Widescreen
Estúdio	Twentieth Century Fox

FINAL FANTASY

Realidade virtual, é a melhor e única definição para Final Fantasy

Título Original: Final Fantasy: The Spirits Within.

Elenco: Vozes (na versão original) de Ming-Na Wen, Ving Rhames, Alec Baldwin, Steve Buscemi, Donald Sutherland, Peri Gilpin, James Woods, Keith David, Jean Simmons e Matt McKenzie.

Diretor: Hironobu Sakagushi

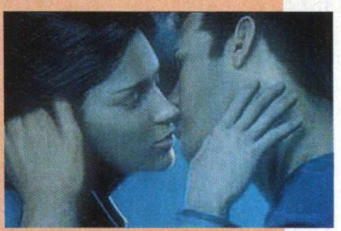
Sinopse: No ano de 2065 DC, o planeta Terra se encontra infestada por almas alienígenas e a raça humana está prestes a ser erradicada por completo. Neste clima de caos, a cientista Aki Moss, com a ajuda se seu mentor Dr.Sid, encara o maior de seus desafios: coletar oito espíritos e criar uma força poderosa que seja capaz de aniquilar o domínio alienígena e proteger a Terra. Sobretudo, ela precisa libertar a chamada Fantasia Final.

Final Fantasy é baseado no game de mesmo nome, criado por Hironobu Sakagushi, em 1987. Entre os gamers, a série é uma unanimidade e já vendeu milhões de unidades em todo o mundo. O filme foi gerado inteiramente através de computação gráfica. De atores humanos, apenas as vozes.

Extras:

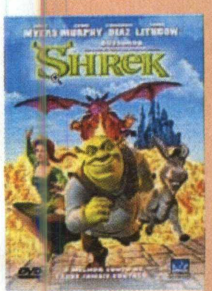
CD 1: Comentários do diretor e equipe de produção; trailers de cinema; seleção de cenas.

CD 2: Documentário original interativo; bastidores; apresentações especiais em DVD-ROM.



Especificações

Gênero:	Ficção/Aventura
Legendas	Português e Inglês
Áudio	Português e Inglês (Dolby Digital 5.1)
Região do DVD	4
Duração	Aprox. 106 minutos
Recomendação	Livre
Formato de tela	Widescreen
Estúdio	Columbia Pictures/Square Pictures



SHREK

Depois deste filme os contos de fada jamais serão os mesmos

Título Original: Shrek.

Elenco: Vozes (na versão original) de Mike Myers, Eddie Murphy, Cameron Diaz, John Lithgow e Vicent Cassel; Bussunda, do Casseta & Planeta, faz a versão dublada do ogro Shrek.

Diretor: Andrew Adamson e Vicky Jenson.

Sinopse: Certo dia, o solitário ogro Shrek tem seu lar invadido por importunáveis personagens de conto de fadas que foram expulsos de seus reinos, pelo maléfico Lorde Farquaad. Para resolver a situação de todos, inclusive a sua, Shrek é obrigado a aceitar o pedido de Lorde Farquaad para resgatar a princesa Fiona, prometida do Lorde. Fugir da fúria de um dragão é um dos obstáculos que Shrek encontrará pela frente. O filme contou com o recurso da computação gráfica para ser produzido, e por uma das maiores bilheterias do ano passado. Mike Myers (Quanto Mais Idiota Melhor) empresta a voz para Shrek e a bela Cameron Diaz (Quem Vai Ficar com Mary?) faz a voz da princesa Fiona.

Extras: Entrevistas com os personagens; Documentário; Seleção de cenas.

Especificações

Gênero:	Comédia
Legendas	Inglês, Português, Espanhol
Áudio	Inglês (Dolby Digital 5.1), Português (Dolby Digital 5.1), Espanhol (Dolby Digital 5.1)
Região do DVD	4
Duração	Aprox. 89 minutos
Recomendação	Livre
Formato de tela	Widescreen
Estúdio	DreamWorks SKG

Versão analisada: PC CD ROM

Game disponível também: PS2 XBOX

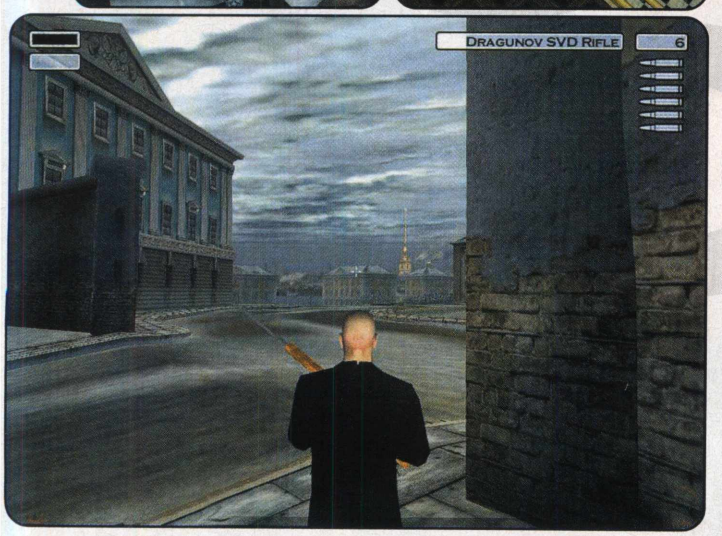
HITMAN SILENT ASSASSIN

O careca sem memória voltou para queimar seus inimigos

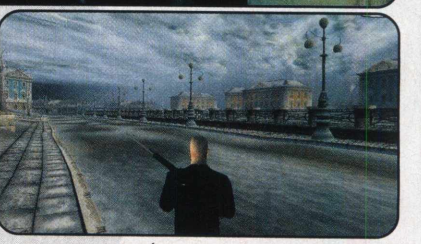
O título Hitman: Codenome 47 foi sucesso. A história do agente 47, um homem sem memória que lutava para descobrir quem ele realmente era, foi o grande apelo do título lançado pela dinamarquesa IO Interactive. O clima de mistério mantido durante todo o jogo prendia os jogadores em frente ao computador como verdadeiros integrantes da trama.

Agora, mais uma vez pelas mãos da IO Interactive, você terá novamente a chance de estar ao lado do assassino profissional de cabeleira reduzida, ou melhor, você será o próprio personagem principal.

Hitman 2: Silent Assassin também traz aquele clima de "O Poderoso Chefão" contemporâneo. Para você que está esperando grandes mudanças em relação ao jogo anterior, pode ir baixando as bolas. Mas, a verdade é que IO Interactive soube identificar a força motriz do jogo e manteve a essência de Hitman: Codename 47. A ação já conhecida ganhou novos espaços na seqüência. Em março, o assassino de laboratório identificado com um código de barras impresso em sua nuca volta a atuar, depois de ter permanecido em um retiro espiritual na Sicília. Missões subseqüentes levarão o personagem a



Ele está de volta! Muito mais perigoso



percorrer o globo para tentar solucionar, definitivamente, o mistério de sua existência. Para isso, ele visitará locais exóticos como África do Norte, Japão, Índia, Malásia e Sicília e, como de praxe, matará muitos e muitos habitantes.

A perspectiva em primeira pessoa será uma ótima alternativa para aqueles que não se acostumaram com a perspectiva em terceira pessoa de Hitman: Codename 47. De qualquer forma, este novo ponto de vista não irá alterar o ritmo de jogo, ou seja, você poderá matar seus inimigos das mais diversas maneiras.

A proposta da IO Interactive é fazer com que os jogadores descubram estes diferentes métodos por si próprios. Em um novo cenário do jogo, Hitman entra em um hospital e se faz passar por um cirurgião médico para causar a morte de um chefão de gangue que está sendo operado. ■

Ajustes gráficos

Procurando não fugir muito do universo de Hitman: Codename 47, a IO Interactive optou por continuar utilizando a engine Glacier, de sua propriedade.

Apesar disso, a tecnologia foi aprimorada para proporcionar aos modelos do jogo, um maior número de polígonos.

JOVENS 17+ ABRAEE

Game disponível também: GC XBOX PS2

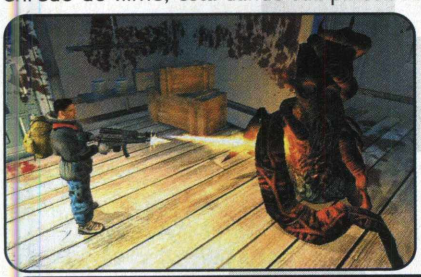
Versão analisada: PC CD ROM

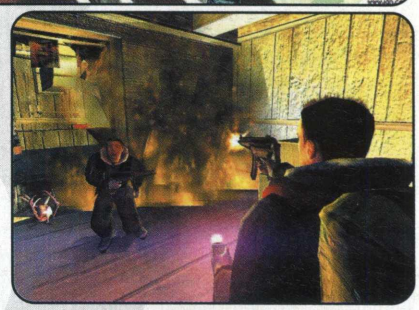
THE THING

O suspense e terror de "O Enigma do Outro Mundo" dominarão os corpos dos games!

Para os fãs do cineasta John Carpenter, a produção de um jogo inspirado em uma de suas obras é um reconhecimento pelos tantos anos de carreira do diretor, que produziu bons filmes como "Fuga de Nova York", "Aventureiros do Bairro Proibido" e "Halloween", mas o grande escolhido para fazer a passagem da película para os games foi The Thing (1982), conhecido aqui no Brasil como "O Enigma do Outro Mundo", estrelado por Kurt Russell. Passados quase 20 anos após seu lançamento, a produção The Thing prova que é dona de uma boa história. Relembrando, "O Enigma do Outro Mundo" conta a história de uma equipe de pesquisadores que acabou descobrindo uma espaçonave alienígena. Depois disso, coisas estranhas começam a acontecer.

Mas, a Computer Artworks, ao invés de se basear no enredo do filme, está dando sua pincelada de criatividade: o que veremos em The Thing é a continuidade do assustador final do filme. Além do jogo para PC, The Thing provavelmente também será lançado para Xbox e PlayStation 2, todos com datas de chegada previstas para 2002.

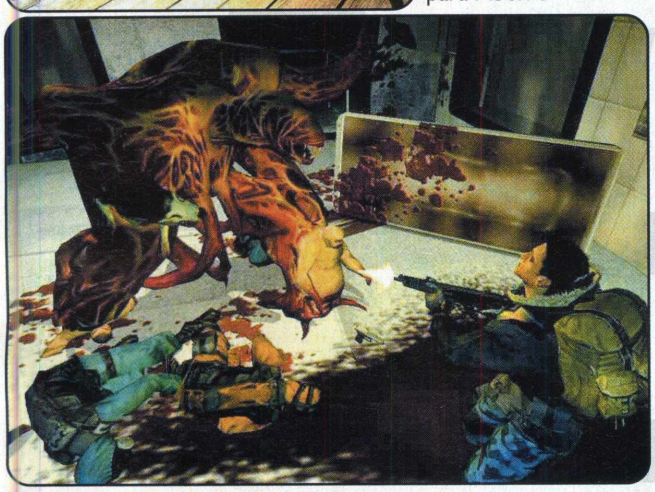




Você voltará à base na Antártica, portanto, você encontrará locações familiares às vistas no filme.

Após não conseguir receber uma mensagem da expedição científica, uma equipe militar de resgate é enviada ao local para investigar que fim levaram os pesquisadores. Logo que encontram o campo quase que completamente destruído, eles percebem que estão diante de uma força fora do comum. Eles, então, encontrarão a criatura que assume a aparência das pessoas que ele mata. Em vista disso, o suspense do jogo fica ainda maior, já que você nunca saberá em quem confiar. Seu companheiro pode não ser mais seu companheiro; você poderá muitas vezes estar diante do mal, que usa o corpo de seus colegas para enganá-lo.

The Thing é a dica certa para quem brincar com o suspense. ■



Vai uma mãozinha?

Em muitos momentos do jogo, você não será capaz de derrotar os inimigos sozinho, tendo assim que recorrer à ajuda dos NPCs. A cooperação ou não dos NPCs irá depender da sua habilidade em exercer influência sobre o estado psicológico dos personagens.

EM ANDAMENTO ? ABRAEE

Monstros assustadores e muita destruição para seus olhos

Versão analisada: PC CD ROM

MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 2002

Voando um pouco mais alto

O mais realístico de todos os simuladores de vôo

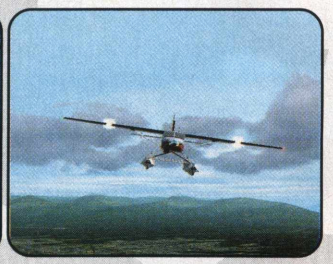
Nos últimos anos, a série de simuladores de vôo da Microsoft esteve praticamente dominando os ares do gênero, com um ou outro concorrente se esforçando para manter-se a seu lado.

Não surpreendentemente, a mais nova versão, Flight Simulator 2002, conseguiu alçar um vôo ainda mais alto, trazendo novidades para os fãs das alturas.

Uma das primeiras grandes características do jogo é o Controle de Tráfego Aéreo (ATC), que permite aos jogadores manter contato com a torre de comando dos inúmeros aeroportos presentes no jogo. Desta forma, você toma conhecimento das rotas acessíveis e pode pedir permissão para pousar ou decolar.

Novos aviões também estarão sobrevoando o novo jogo, como o Boeing 747-400, o Cessna 208 Grand Caravan e o Cessna 208 Caravan Anfíbio. Estes modelos estão presentes na versão Standard de Flight Simulator 2002. Na versão Professional, além dessas aeronaves, o Raytheon BE58 Baron e o Skyhawk SP completam a lista. Falando no pacote Professional, este incluirá ferramentas de edição de modelos e cenários.

Uma grande diferença entre o novo jogo e o anterior é o cenário. Enquanto que em Flight Simulator 2000, as áreas desabitadas exibiam um oceano vago e ambientes terrestres isentos de detalhes, na edição 2002 você encontrará terrenos diferenciados por sombras e texturas, estabelecendo um elo com o mundo real. Tudo isso graças à nova tecnologia de auto-geração de cenários (AutoGen), que reproduz os elementos dos ambientes aleatoriamente, de acordo com dados precisos dos locais sobrevoados.



Em Microsoft Flight Simulator 2002, o jogador pode conhecer seu ambiente de trabalho por inteiro, fazendo um giro de 360° completo dentro da cabine.

Mas, algo que todos devem estar se perguntando é: o World Trade Center ainda existe no jogo? Fazendo um vôo sobre Manhatan, encontramos um espaço vazio no local onde as torres existiam (para a versão 2000 do jogo, o site da Microsoft colocou à disposição dos gamers um patch para remoção das torres gêmeas do WTC).

Sobretudo, Flight Simulator 2002 está muito mais leve e apresentável que a versão 2000. Você perceberá que voar ainda vale a pena.■

A realidade de Nova Iorque também no game

90%

Pentium II 300 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D; Developer – Microsoft; Publisher – Microsoft; Gênero – Simulação

LIVRE ABRACE

Game disponível também:

Versão analisada: PC CD ROM

HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL

Pronto para a magia? Então, Vingardium Leviosa!

Aprenda um pouco de magia, com este grande aprendiz

A série Harry Potter já vendeu mais de 100 milhões de exemplares, e já foi traduzida para (acreditem) 47 idiomas! O jovem bruxo conquistou crianças e jovens, virando uma febre entre os adolescentes. No dia 23 de novembro, estreou nas salas de cinema de todo o Brasil o filme *Harry Potter e a Pedra Filosofal*, inspirado no primeiro livro da série, escrito por J. K. Rowling.

Intensificando ainda mais o ânimo dos fãs de Harry Potter e suas aventuras mágicas, a EA lançou, quase que simultaneamente ao período de lançamento do filme, o jogo Harry Potter e a Pedra Filosofal.

Como a história original, você assume o papel de um garoto de 11 anos que acaba de entrar para a Escola de Magia e Bruxaria Hogwarts, com a idéia de se tornar um grande bruxo. Por sinal, esta é a escola que qualquer adolescente com a imaginação aflorada gostaria de estar.

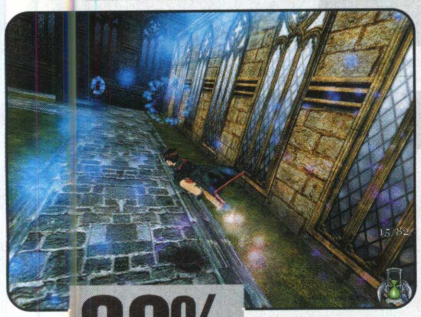
Você precisa mostrar que é capaz de conquistar amizades e a dominar a arte da mágica, como realizar feitiços e preparar poções. Para descobrir o mistério da Pedra Filosofal e encarar o vilão mor "Você-Sabe-Quem", você terá alguns parceiros como Hermione, Hagrid e o experiente Alvo Dumbledore, diretor da escola.

Os detalhes dos livros, como cavaleiros virando suas cabeças e sapos de chocolate saltitando pelo ambiente, foram muito bem representados no jogo. Apesar da atmosfera dos livros, você não precisa necessariamente ter conhecimento da série ou ter assistido ao filme, mas é claro que os fãs querem encontrar fidelidade com a obra original.

A interface do jogo é incrivelmente simples. Você pode facilmente correr para frente e para trás, se virar e olhar à sua volta, lançar um feitiço ou saltar. Você passará grande parte do tempo tentando conquistar pontos para Grifinória. Há inúmeros itens para serem coletados. Para conseguir estrelas, você deve vasculhar atrás de quadros, escalar estantes de livros e girar botões.

Para aprender um novo feitiço, você é obrigado a seguir uma linha. Cada feitiço tem um aspecto diferente e você é classificado de acordo com a perfeição e a rapidez que é capaz de reproduzi-lo.

Assim como o livro, você poderá realizar partidas de Quadribol. Harry Potter e a Pedra Filosofal vale pela história (você encontra o jogo totalmente em português).■



89%

Apesar de estar em português, um game com dificuldade mínima

LIVRE ABRAEE

Pentium II 266 MHz, 32 MB RAM e placa aceleradora 3D;
Developer – KnowWonder Digital Mediaworks;
Publisher –Electronic Arts; Gênero – Ação

Versão analisada: PC CD ROM

THE SIMS
ENCONTRO MARCADO

Até que enfim, eles saíram de casa para se divertir!

The Sims, o jogo de estratégia e simulação da Maxis, é o grande representante do gênero e já vendeu milhões de exemplares, junto de seus pacotes de expansão: Gozando a Vida e Fazendo a Festa. A popularidade de The Sims pode ser medida através do número de Web sites dedicados ao jogo. Para se ter uma idéia, alguns fãs brasileiros já tiveram a ousadia de criar skins para o jogo baseados nos personagens do reality show do SBT, Casa dos Artistas. Muito mal feitos, é verdade, mas isso serviu para provar que The Sims continua firme e forte, desde a época em que foi lançado.

Agora, mais um pacote chega para aumentar o mundo de seus Sims. The Sims Encontro Marcado marca, finalmente, uma reviravolta na vida dos Sims. Eles finalmente podem sair de seus lares para conhecer outros ambientes, e assim, aumentar seus relacionamentos com outras pessoas.

The Sims Encontro Marcado traz novas frases e novas vozes de personagens, apesar de ainda continuarem a adotar uma linguagem própria e ininteligível. Em vez de apenas dar um abraço na sua vizinha, você pode agora escolher entre um abraço de amizade ou, então, um abraço de tom mais romântico. O flerte e o namoro são coisas comuns em Encontro Marcado.

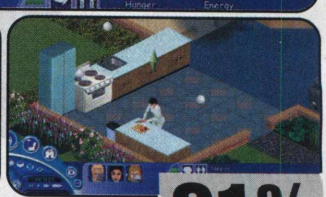
Para auxiliar o relacionamento de seu personagem com o sexo oposto, você conta com o aspecto dos interesses.

Ler revistas com assuntos que seu parceiro(a) é interessado, aumentam as possibilidades de um bom entendimento.

Mas a grande implementação do jogo foi o chamado centro da cidade, um lugar com bares, restaurantes, lojas, parques e praças. Neste novo espaço, você pode colocar em prática seu lado conquistador. Tudo vale no jogo do amor: use a lábia, dê lindos presentes e convide-a para um jantar à luz de velas. Contudo, seja observador, pois um passo errado pode significar o final de um romance.

Infelizmente, o pacote herda, das versões anteriores, a lentidão no movimento de câmera, o que para a maioria não é um equívoco significante.

The Sims Encontro Marcado traz mais de 125 novos itens, entre eles uma sorveteria e o sofá do amor, além de 40 novas formas de relacionamento. Personagens novos também incrementam o pacote, como a Mulher Fatal e o Don Juan. ■



Leve seus Sims para um passeio na cidade

91%

Pentium II 300 MHz e 64 MB RAM; Developer – Maxis; Publisher – Electronic Arts; Gênero – Ação

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Game disponível também: Xbox

Versão analisada: PC CD ROM

4X4 EVOLUTION 2

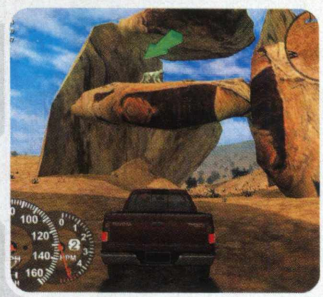
A seqüência! Ajuste seus novos motores...

Depois de correr desafiadores circuitos, a Terminal Reality realizou alguns ajustes em seu jogo de off-road e apresenta agora a sua nova versão.

4X4 Evolution 2 chega a levantar poeira, mas o novo jogo pode ser considerado mais um pacote de expansão do que propriamente uma seqüência diferenciada do primeiro título. 4X4 EVO agradou aos fãs de velocidade quando chegou ao mercado. Mas para os que esperavam encontrar significativas mudanças, é aconselhável segurar os ânimos. 4X4 EVO 2 repete o mesmo estilo de jogo de seu predecessor, com a acertada inclusão de novas pistas e automóveis.

O game sofreu algumas alterações nos gráficos a fim de tirar vantagem das novas tecnologias de placas aceleradoras, e este é um grande indício de melhoras. Para quem conhece o primeiro jogo, poderá notar que algumas pistas estarão mais coloridas. A visão da paisagem, quando o carro atinge altas velocidades, também está mais fiel à realidade, graças às novas texturas empregadas.

Os efeitos de partículas contribuem ainda mais para a qualidade gráfica do jogo, característica evidente em terrenos de areia e com a presença de água. Como uma corrida convencional de off-road, obstáculos como pedras e barris de óleo estão pelo caminho, assim como em 4X4 EVO.



Você poderá ver, perfeitamente, os pilotos dirigindo em cada um dos veículos.

O jogo conta com 70 modelos diferentes de carros, dos mais conhecidos fabricantes: Toyota, GMC, Chevrolet e Ford. Um dos grandes atrativos de uma corrida off-road são os choques entre os carros. E em 4X4 EVO 2, o sistema de danos não é nada excepcional.

Você poderá modelar seu próprio veículo com a aquisição de novas peças, e pilotá-los em corridas únicas ou em uma série delas. Ao longo das disputas, você pode conseguir mais dinheiro para novos upgrades. Para circuitos extensos, você conta com o auxílio de um mapa para percorrer o trajeto corretamente.

4X4 EVO 2 consegue, mesmo sem a grandeza de aprimoramentos, ser um bom título de corrida, garantindo boas horas de diversão. ■

Pise fundo e mostre que a adrenalina corre em suas veias

88%

70 modelos para levantar muita poeira

LIVRE ABRAEE

Pentium III 450 MHz, 64 MB RAM e placa aceleradora 3D; Developer – Terminal Reality; Publisher – GOD/GreenLeaf; Gênero – Corrida

Ação a toda prova...Gree

ECONOMIC LINE

Somente na Economic Line da GreenLeaf você encontra games de sucesso, recém lançados no exterior, por um precinho especial.

STEEL SOLDIERS

EON DIGITAL ENTERTAINMENT

COMMANDOS 2 HOMENS DE CORAGEM

Commandos 2 é a seqüência do jogo de estratégia militar mais vendido de todos os tempos. A nova versão tem jogabilidade balanceada, mais interatividade, exclusiva engine 3D, além de novos personagens e veículos.

EIDOS INTERACTIVE

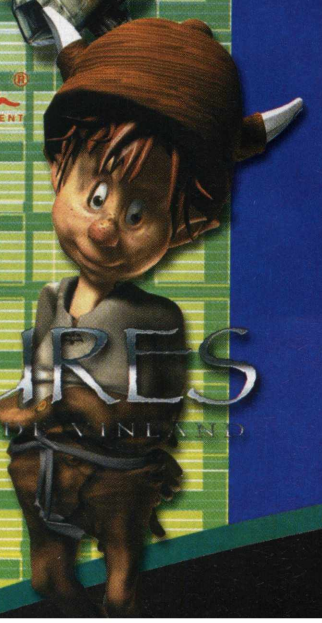
TYRO™

ECHELON

Byka® BUKA ENTERTAINMENT

MYTH III A ERA DO LOBO

A continuação da série Myth chega com uma história que volta à raiz dos acontecimentos passados, antes dos dois primeiros jogos. Agora totalmente em 3D, o game repetirá a emoção de grandes batalhas com um novo modo multiplayer.



CULTURES A DESCOBERTA DA VINLAND

mumbo jumbo

GODGAMES™ Gathering of Developers

TAKE2 interactive

FUNATICS DEVELOPMENT

THQ™

Visite Nosso Site

Gree

É Muito M

Leaf é muito mais game!

MAX PAYNE

UM HOMEM SEM NADA A PERDER

Max Payne tem os mais instigantes e "adrenalínicos" momentos de ação da história dos jogos para PC. Comparado ao estilo de John Woo e aos efeitos do filme Matrix, Max Payne não deixa nada a desejar e está totalmente em português.

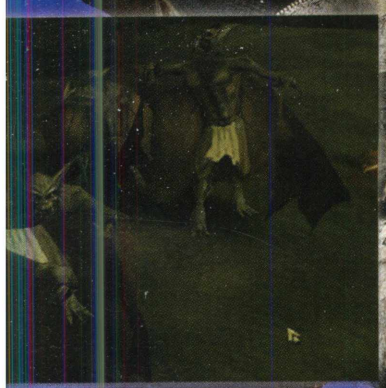
3D Realms® Remedy GODGAMES™ Gathering of Developers A TAKE 2 COMPANY

FIREFLY STUDIOS'

STRONGHOLD

O SIMULADOR DE CASTELOS

O primeiro simulador de castelos para PC. Totalmente em português, Stronghold permite que você construa, administre e defenda sua própria fortaleza medieval. Enfrente perigosos cercos, utilizando arqueiros, armadilhas e caldeirões de óleo quente.



FIREFLY STUDIOS TAKE2 interactive GODGAMES™ Gathering of Developers

Leaf® Game

www.greenleaf.com.br

Versão analisada: PlayStation

Game disponível também: PS2

HOSHIGAMI: RUINING BLUE EARTH

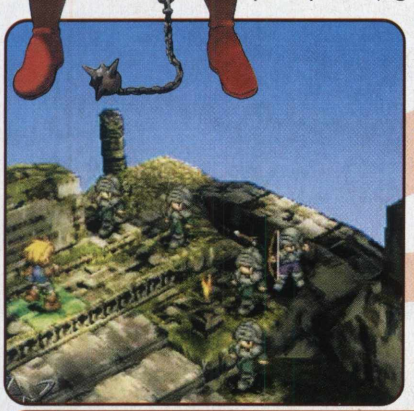
Um novo continente está para nascer

Hoshigami: Ruining Blue Earth é o novo RPG que está prestes a ser lançado para PlayStation. A produção e publicação fica a cargo da Max Five, uma companhia que lançou o puzzle Streetless Lesson.

A história do jogo é interessante: outrora, o continente de Mardias foi dividido em reinos. Cada reino era inimigo dos outros, embora seus povos vivessem em completa harmonia.

Há quinze anos, o exército de Valaim invadiou as terras de Ixia e conseguiu isso em apenas sete dias. O objetivo deles era tomar posse de um artefato de grandes poderes mágicos chamado Marcelva. Mas o que eles queriam não estava no castelo. Por isso, a terra, formada pelo luar e poderes elementares, começou a se desfazer e afetar o continente.

É então que entra o personagem principal do jogo, Fazz. Ele é um jovem guerreiro de Nightweld que, junto de seus companheiros, sai pelo continente afora em busca da resposta para o ameaçador acontecimento, além de ter que descobrir a verdadeira identidade de Hoshigami, o deus da estrela.



Para dar o tom de mistério ao jogo, Fazz depara-se com uma estranha garota.

Os sistemas de batalha de Hoshigami são incríveis. No modo de seção, você poderá escolher um comando para suas unidades que estão em estado de espera, durante a sua vez de realizar a ação. Uma delas pode atacar e jogar seu inimigo para a área de seção, e então, outras de suas unidades podem também atacá-lo e jogá-lo para uma nova área de seção. Este processo é muito mais efetivo na hora dos ataques.

Hoshigami emprega um mapa de campo 3D com variados aspectos topográficos. Este título é uma grande chance de ver um bom RPG de perto.■

Um RPG totalmente 3D e com poderes enigmáticos

Fazz

Seu personagem é tido como um rapaz leal, otimista e cheio de disposição. Como todo herói que está começando, Fazz, inicialmente, tende a agir sem levar em consideração as conseqüências, para só depois começar a usar a cabeça e por em prática suas halilidades. Acima de tudo, é você quem está no comando!

LIVRE L ABRAEE

Versão analisada:
PlayStation

X-MEN:
MUTANT ACADEMY 2

Os incansáveis heróis da Marvel mais uma vez mostram suas garras. Wolverine que o diga

X-Men: Mutant Academy 2 não mudou muito, se comparado ao primeiro título. É claro que muitos aspectos foram aprimorados, como níveis de treino.

Utilizando o estilo de luta que fez Street Fighter, Tekken, Virtua Fighter e tantos outros caírem nas graças dos gamers, a Paradox Entertainment criou o novo jogo com o difícil objetivo de destacá-lo diante de tamanha concorrência.

Podemos destacar ótimas características.

X-Men: Mutant Academy 2 apresenta um bom jogo single-player. Para aumentar a família de heróis (e vilões), o jogo traz seis novos personagens.

O modo de treinamento "Academy" é dividido em duas partes: Academy Training e Independent Study.

A opção Academy Training é um espaço mais informativo, que explica em alguns parágrafos o perfil de seu personagem, como qual estilo seu herói costuma utilizar. Aqui, os jogadores aprendem como realizar cada um dos movimentos de ataque, assim como suas combinações. Cada movimento que você executa em Academy Training é captado, e um menu indica se você conseguiu realizá-lo com perfeição. Em Independent Study, você conta com uma área para livre treinamento.

Diferente do primeiro jogo, em X-Men: Mutant Academy 2, você ganha a habilidade de realizar ataques aéreos. Estes movimentos são uma progressão natural do jogo. Novos personagens como o Destrutor e a Vampira, misturam super poderes e força. O Noturno, por exemplo, é equipado com sua espada, mas depende muito de sua habilidade de transporte.

Novos personagens e muito mais ação a sua disposição

Wolverine, Ciclope, Gambit, Tempestade, Fera, Phoenix, Mística, Grouxo, Dente de Sabre e Magneto. Os novos personagens incluem Vampira, Forge, Noturno e Destrutor. Dois dos personagens são secretos e precisam ser destravados (um deles é o Psylocke).

Algumas aparições-surpresa estão garantidas, como o Homem-Aranha.

Pela melhoria dos gráficos, a anatomia dos personagens está muito mais realística. Quanto aos efeitos de som, X-Men: Mutant Academy 2 possui uma representação de voz razoável. ■

86%

A parte sonora é a única baixa

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Developer – Paradox Development
Publisher – Activision; **Gênero** – Luta

Versão analisada: PlayStation

Game disponível também: PS2

NBA SHOOTOUT 2002

Na área, o novo astro da série, sem muito estrelismo

O basquete é o esporte dos norte-americanos, ao lado do futebol americano e do beisebol. A prova está estampada na quantidade de jogos de basquete criados, que entopem as lojas. Como todo ano, títulos e títulos são lançados, e nós aqui, no país do tênis (ex-país do futebol), absorvemos um pouco desta paixão.

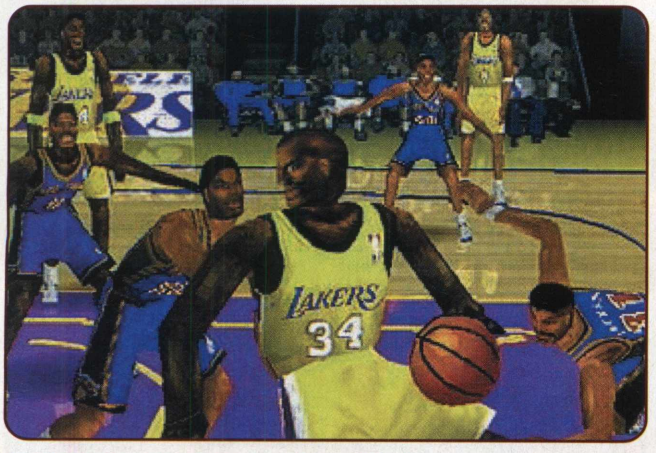
Com a chegada de NBA ShootOut 2002, temos mais um motivo para apreciar o espetáculo da NBA; aliás, este é o grande chamariz do jogo. De resto, não encontramos muita mudança.

No menu principal, você encontrará os mesmos modos de jogo vistos na edição passada do jogo, entre eles Exhibition (Exibição), Season (Temporada) e Playoffs (Decisões).

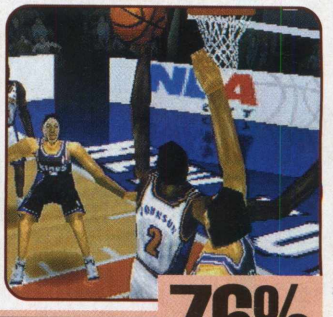
NBA ShootOut 2002 oferecerá listas atualizadas da próxima temporada da NBA. Os gráficos são uma mistura de qualidades boas e ruins. Pelo lado positivo, as várias arenas da NBA são modeladas perfeitamente. No geral, eles reproduzem satisfatoriamente o que vimos na vida real. Os torcedores nas arquibancadas são feitos de modelos 2D e possuem animações mínimas. Por outro lado, se formos olhar os rostos dos jogadores, a decepção é total. Seus formatos são quadrados e irregulares.

Enquanto os modelos dos jogadores deixam a desejar, o som, pelo menos, é algo para ser apreciado. O ritmo da batida da bola na quadra e o chiado do tênis dos jogadores provocado pelo atrito com o piso são sensacionais. O único fator razoável é o barulho da torcida, que se iguala aos títulos nada espetaculares de basquete. Ian Eagle mais uma vez está responsável pelos comentários e, por conta disso, não há o que reclamar. Para melhorar, a repetição de frases está ausente neste jogo. Como nas transmissões de jogos, as expressões compõem grande parte dos comentários.

Como foi visto, não há nada de excepcional em NBA ShootOut 2002. Salvo algumas pequenas mudanças, o jogo é praticamente o mesmo que seu predecessor. ■



Precisão nos arremessos e muita agilidade em suas mãos



76%

Quase as mesmas falhas que o anterior

Developer – 989 Sports; **Publisher** – SCEA;
Gênero – Esporte

LIVRE
ABRAEE

CASTLEVANIA CHRONICLES

Simon Belmont volta à ativa para conter Drácula e sua sede de sangue

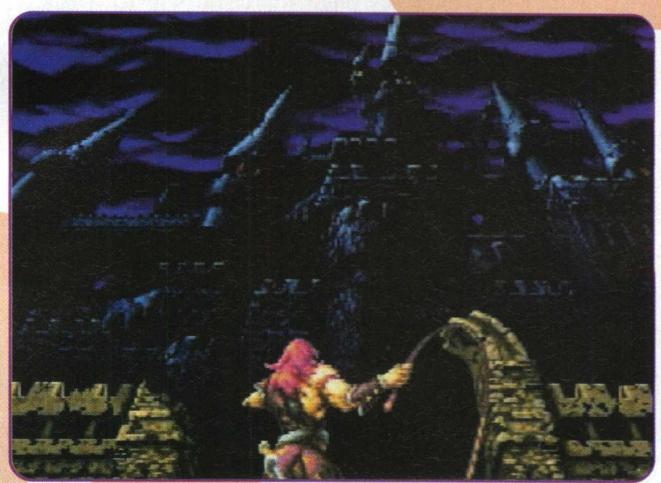
As aventuras vampíricas acordam de seus sonos e saem em busca dos gamers.

Em Castlevania Chronicles, você controla o personagem Simon Belmont, um caçador de vampiros e a grande personalidade da série Castlevania.

As habilidades do personagem são consideradas básicas. Ele tem a capacidade de pular e bater seu chicote em múltiplas direções. As tão conhecidas armas contra vampiros estão à sua mercê: crucifixos, estacas, água benta e machados. Para consegui-los, utilize seu chicote em objetos e velas que encontrar pelo caminho. Se fizermos um parâmetro, o jogo deste novo título fica devendo um pouco para o Super Castlevania IV.

Os oito estágios de Castlevania Chronicles são lineares. Supõe-se, então, que não haja caminhos diferentes a serem seguidos entre os estágios. Você parte das paredes do castelo para o refúgio do Príncipe das Trevas, mas para deixar claro, ainda existem rotas alternativas embutidas em alguns níveis. O importante é saber que você, no final das contas, irá parar no mesmo lugar; o encontro com o chefe dos estágios é certo.

Simon Belmont quer caçar ainda mais vampiros



A modificação significativa nos níveis de jogo, como um bom número de títulos, quando acabam mudando de plataforma, não foi evidente em Castlevania Chronicles.

Falando um pouco dos estímulos que nossos ouvidos podem captar, Castlevania Chronicles é excelente. A trilha sonora foi completamente remixada na parte de arranjo, aprofundando ainda mais a experiência dos jogadores com o clima do jogo.

A verdade é que Castlevania Chronicles poderia ser bem melhor dos que os títulos anteriores da série, principalmente por contar com um novo sistema. Faltaram as "grandes" mudanças, mas este título não deixa, em hipótese alguma, de renovar a emoção que os fãs mantém pela série. Para os que ainda desconhecem a série, não há melhor hora para provar do sangue, ou melhor, da emoção.■

78%

Faltaram as grandes mudanças

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

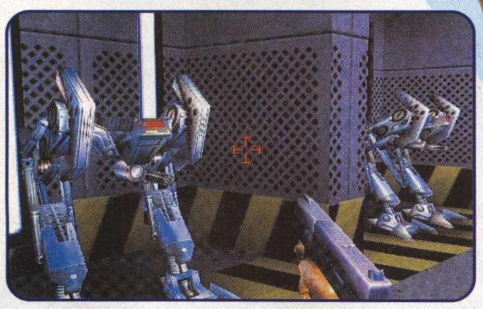
Developer – Konami Computer Entertainment Tokyo; **Publisher** – Konami; **Gênero** – Ação

Versão analisada: PS2

Game disponível também: PC CD ROM

DEUS EX

Deus é fiel. Para PS2 também



Deus Ex, da Ion Storm, foi originalmente lançado para PC, e por sua excelência em gráficos e jogabilidade, foi notícia principal em muitas revistas e sites de games do mundo inteiro. Na E3 deste ano, a Eidos Interactive anunciou a migração do título para o PlayStation 2.

Se analisarmos Deus Ex, perceberemos que o jogo é totalmente aberto. Notamos a presença de aventura, ação e RPG juntos em um mesmo jogo, coisa que hoje em dia, esta se tornando cada vez mais normal na maioria dos gêneros.

A possibilidade de aumentar seu corpo e aprimorar suas armas é garantia de que você terá uma experiência diferente a cada vez que você jogar.

Em Deus Ex, as coisas acontecem em um futuro sombrio onde o crime praticamente dominou toda a sociedade. O exército ocupa as ruas das cidades. O caos é geral: drogas e epidemias degradaram a população e o que vimos da paisagem são construções destruídas. Você é J.C. Denton, um integrante da UNATCO (United Nations Anti-Terrorist Coalition), e busca a verdade de tudo.

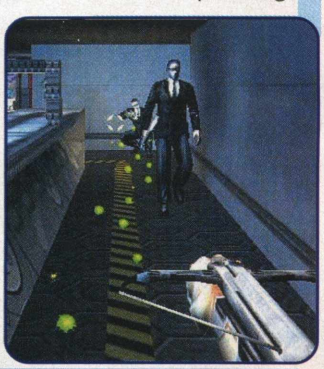
O jogo comporta mais de 10 mil linhas de diálogo falado. As conversas que você desenvolverá com os outros personagens serão representados pelo tradicional formato de árvore de texto. Dependendo das diferentes respostas que você pode obter, suas missões poderão ou não ser afetadas.

O jogo, em seu papel de shooter de ação, é parecido com o game Thief, com a diferença de se passar em um futuro próximo. E como um bom shooter, não faltarão armas.

Mas há momentos em que o uso da força e disparos estrondosos não serão necessários. Ao invés de, por exemplo, destruir um sistema de segurança com fogo pesado, você poderá simplesmente penetrar no sistema, feito um hacker, e desativá-lo, sem todo aquele barulho.

Segundo a Eidos, a versão de Deus Ex para PlayStation 2 sofrerá pequenos ajustes para que os jogadores centralizem seu jogo muito mais na ação do que na navegação pelos menus e no gerenciamento do inventário.

A parte de controle do jogo também está sendo reformulada para que o mesmo se adapte ao uso do controle Dual Shock do PS2.



Ele está de volta

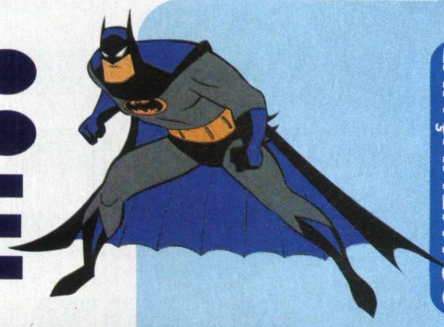
Porque reproduz com realismo impressionante os poderes dos fantásticos alunos do professor Xavier, e ainda por cima, poderá jogar com outros personagens do universo Marvel criados por Stan Lee.

JOVENS 17+ ABRAEE

Game disponível também: GC, XBOX, PC CD ROM

Versão analisada: PS2

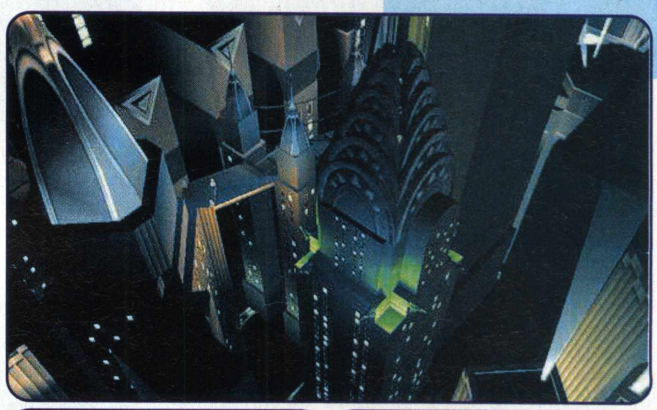
BATMAN: VENGEANCE

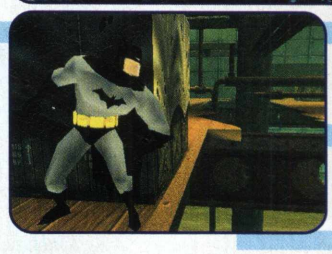


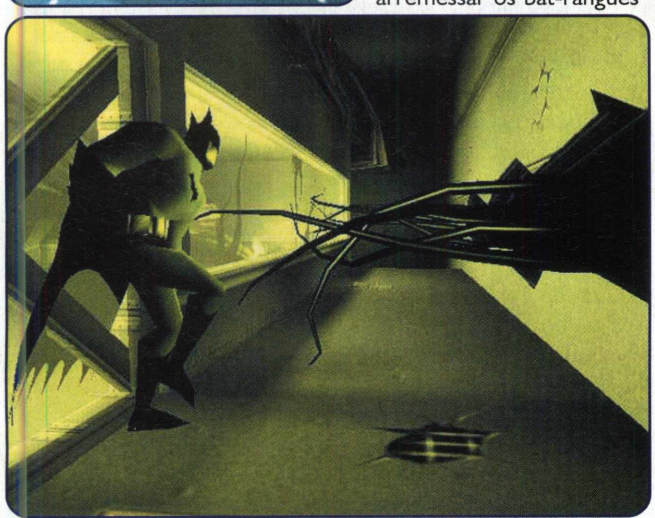
O Cavaleiro das Trevas está de volta para fazer justiça a qualquer custo

Batman: Vengeance é baseado na série de desenho animado As Novas Aventuras de Batman, de Paul Dini e Bruce Timm, e por isso mantém-se um pouco distante dos filmes de Joel Schumacher e dos quadrinhos da CD Comics. Como não poderia ser diferente, você assume o papel do cavaleiro das trevas e como o herói, terá a possibilidade de utilizar seus "Bat-equipamentos", entre eles o Bat-móvel, o Bat-Jato e os Bat-rangues, só para citar alguns. Eles serão necessários, já que os conhecidos inimigos estarão em seu caminho. Mr. Freeze, Era Venenosa, Arlequina e, é claro, o Coringa.

Há muitos modos de jogo, sendo que a maioria deles, você controla o personagem a partir de uma perspectiva em terceira pessoa. Você pode saltar, correr e deslizar por ambientes poligonais 3D. Em certos momentos do jogo, você pode mudar para a perspectiva em primeira pessoa para arremessar os bat-rangues em seus oponentes ou, então, utilizar os bat-ganchos para ter acesso a áreas mais altas ou distantes. Em outros modos, você terá a oportunidade de dirigir o Bat-móvel pelas ruas de Gotham City, voar sobre a cidade a bordo do Bat-jato e mergulhar de altos edifícios para salvar pessoas.





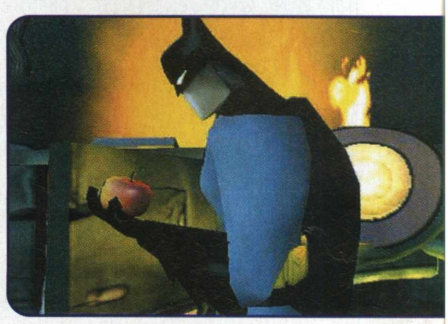


Em uma luta cara-a-cara com o inimigo, a ação se alterna entre os modos de luta 2D/3D, e a disputa consiste em chutes, socos e combinações. O combate é simples e direto.

Para agradar aos ouvidos, Batman: Vengeance conta com o sistema Dolby Surround Sound, que potencializa os efeitos sonoros do jogo.

Os gráficos e som de Batman: Vengeance são fora de série. O game consegue captar, exatamente, o que você esperaria de uma versão 3D da série animada. Os designs dos edifícios e construções vistas nos desenhos foram preservados e o estilo de traço dos personagens é praticamente idêntico. Os efeitos visuais não fogem à risca, e os muitos momentos de luz indireta sobre objetos e personagens estão presentes.

Enfim, Batman: Vengeance é uma das melhores aparições que o Homem Morcego fez nos games.



Batman está mais forte em seu PS2

84%

Aventura Frenética na pele de um super soldado

LIVRE ABRAEE

Developer - Ubi Soft; **Publisher** - Ubi Soft; **Gênero** - Ação

Versão analisada: PS2

Game disponível também: PC CD ROM

DEVIL MAY CRY

Ir atrás do demônio. Uma tarefa um tanto quanto ardente

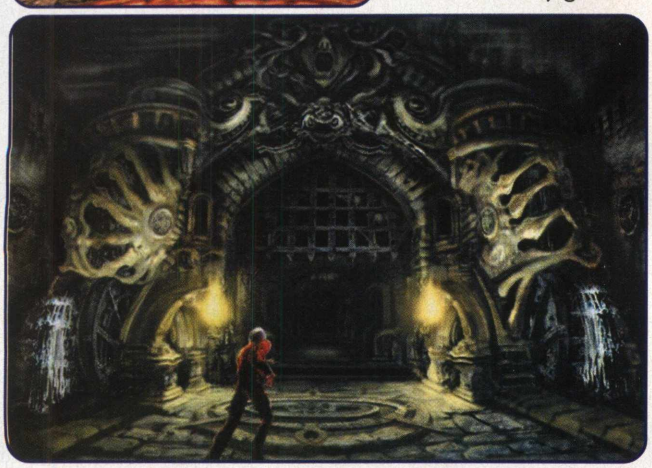
É algo que não desejaríamos ao ser mais repugnante da face da Terra, mas em Devil May Cry, encarar o pior dos *males* de frente, será inevitável.

Em Devil May Cry, você é Dante, uma criatura metade homem, metade demônio, filho de um legendário cavaleiro negro conhecido pelo nome de Sparda. Um poderoso e cruel governante do submundo, a quem Sparda venceu há 2000 anos atrás, acabou de despertar e, embora Dante não saiba disso no começo do jogo, ele é o grande escolhido para derrotar esse terrível ser. Mas seu personagem não estará sozinho nesta empreitada, Dante terá a graciosa companhia de Trish.

Além da moça, Dante contará com suas duas pistolas de mão, que ele carinhosamente chama de Ebony e Ivory.

Conforme o personagem percorre os caminhos para o submundo, ele enfrentará uma grande quantidade de criaturas, muitas delas excêntricas, como espécies de aranhas cuspidoras de lava!

O grau de habilidade que você adquirir com o estilo de controle do jogo está diretamente ligado ao seu sucesso, assim como os clássicos títulos de ação 2D. O ritmo rápido do jogo favorece essa característica e, mesmo os jogadores mais experientes com esse tipo de ação encontrarão desafios.



A câmera em Devil May Cry normalmente é posicionada distante do foco da ação, e por causa disso, você terá um amplo campo de visão. Além de poder visualizar todos os movimentos da luta com um pouco mais de atenção, você poderá perceber um pouco dos detalhes que fazem parte do ambiente.

O jogo também emprega um sistema de mira automática. Assim, mesmo que os inimigos não estejam visíveis na tela por alguns instantes, eles ainda poderão ser atingidos pelos disparos de suas pistolas.

Visualmente, parece que Devil May Cry emprestou um pouco do ingrediente de Resident Evil. Os detalhes de textura são bastante evidentes, como nas texturas das pedras que compõem as paredes do castelo e as manchas que "decoram" os vidros das janelas.

Diante de tantos atributos, podemos afirmar que Devil May Cry é muito quente!

O demônio, realmente, em carne e osso

93%

Developer – Capcom; **Publisher** – Capcom;
Gênero – Ação

JOVENS 17+ ABRAEE

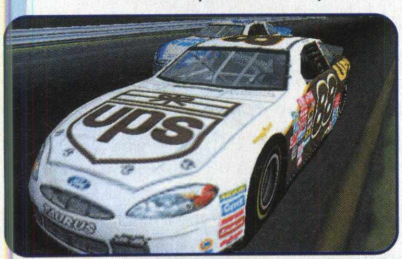
NASCAR THUNDER 2002

Aqui, a velocidade fala mais alto!

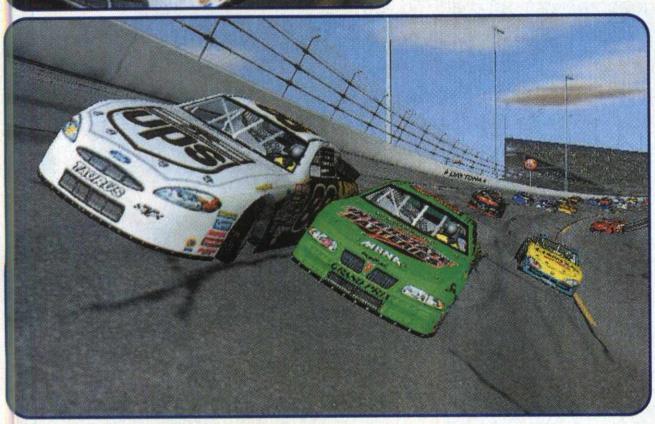
O nome NASCAR significa alguma coisa para você? É claro que ao ouvir falar neste nome, você pensa, imediatamente, em alta velocidade. E, é exatamente isso que você encontra em Nascar Thunder 2002, da EA Sports. O novo jogo é um sonho para os fanáticos pelo gênero. Logo na abertura do jogo, você é recebido com uma homenagem ao piloto Dale Earnhardt, que faleceu em fevereiro deste ano, devido a um acidente sofrido no famoso Daytona 500.

Em Nascar Thunder 2002, você poderá sair do chão em três modos de jogo: Quick Race (Corrida Rápida), Season (Temporada) e Career (Carreira).

Na Quick Race, você pode escolher qualquer um dos 36 pilotos da vida real e dos 23 circuitos oficiais de Nascar. Neste modo, você poderá competir em corridas que podem ter de duas até 400 voltas.



No modo Season, você tem como grande objetivo vencer oito campeonatos durante um período completo de 20 anos de profissão.



Gráficos alucinantes e pé na tábua!

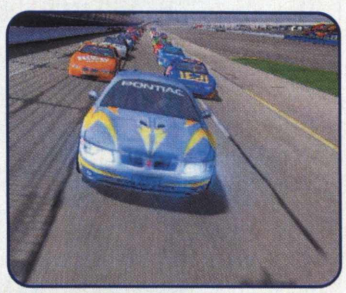
No modo Career, o objetivo é o mesmo, com o acréscimo de poder utilizar os ganhos com prêmios e patrocínios para comprar novos veículos e realizar melhoras na máquina já existente.

Apesar da presença dos famosos pilotos da Winston Cup, você pode ter a iniciativa (e o desafio!) de criar seu próprio piloto, e até mesmo seu próprio carro, através do modificado editor de personagem do jogo.

Neste novo jogo, você terá nas mãos quatro fabricantes de veículos (Pontiac, Chevrolet, Dodge e Ford) e patrocinadores como a Nikon e a Goodyear.

Além das presenças de características padrões do jogo, como a marcha automática e a estabilização controlada pelo computador, os menus de ajuste permitem maiores opções de configuração, como o nível de dificuldade, danos, tipo de pneu e abastecimento de combustível. Para ir ainda mais além, você poderá realizar ajustes ainda mais específicos, como: ângulo do spoiler traseiro, pressão do pneu e tipo de transmissão.

A parte sonora continua cumprindo seu papel perfeitamente, com o estrondo das colisões e o barulho dos motores, transportando o jogador para a pista. Nascar Thunder 2002 permite o jogo com até 4 jogadores no modo Quick Race.



86%

O realismo das batidas é o grande diferencial

LIVRE L ABRASEE

Developer – Tiburon Entertainment;
Publisher – EA Sports; **Gênero** – Corrida

Versão analisada: Dreamcast

Game disponível também: PS2

CAPCOM VS SNK 2: MILLIONAIRE FIGHTING 2001

Aqui, o que não falta são chutes e socos

Virou festa! Os grandes nomes dos games de luta estão juntos para uma grande sessão de pancadaria. E não é a primeira vez que eles se reúnem. Capcom vs SNK 2 é a seqüência do jogo que foi atração no ano passado. Na época, o lançamento do jogo foi notícia. Foi no mínimo curioso a presença de personagens de duas companhias distintas, e tidas como concorrentes, em um mesmo game. Com a chegada da seqüência, isso praticamente foi deixado para trás. O importante é saber que a presença das duas grandes turmas da pancadaria eletrônica é motivo de crédito.

A introdução de novas características faz de Capcom vs SNK 2 um pouco melhor que o original. Mas há muita coisa já conhecida, como gráficos, sons e jogabilidade.

Capcom vs SNK 2 traz cerca de seis novos personagens, com aproximadamente 40 lutadores diferentes. Uma das grandes novidades do jogo é a presença de Eagle, o lutador inglês que utiliza varas; e Haohmaru, o samurai da série Samurai Shodown, que sabe como ninguém manipular uma espada. Foram também convidados: Yun, o lutador de Kung Fu de Street Fighter III; Rock Howard, o filho bastardo de Geese Howard, que mostrou sua cara pela primeira vez em Fatal Fury: Mark of the Wolves; e Ryuhaku Todo, de Art of Fighting.

Se você gosta de socos e belos golpes, a hora é essa

Todo mundo deve conhecer o sistema de seis botões para ataque utilizado pela série Street Fighter, com três deles para socos e três para chutes. Já o Neo Geo, empregava quatro botões para os ataques, o que acabou inspirando o controle de Capcom vs SNK. Mas a seqüência optou pelo velho estilo da Capcom, obrigando você, muitas vezes, a utilizar mais botões do seu controle.

O sistema de proporção visto no jogo anterior foi mantido. Em Capcom vs SNK, cada personagem possuía uma proporção pré-determinada de um a quatro, e sua equipe poderia ser composta por um total de 4 pontos. Então, você poderia escolher dois personagens de valor 2, ou então, um lutador de valor 3 e outro de valor 1. Este número correspondia ao poder relativo dos personagens.

Mesmo com poucas mudanças, Capcom vs SNK 2 tem tudo para agradar aos fãs. ■

90%

Os fãs não irão se decepcionar

Developer - Capcom; **Publisher** - Capcom;
Gênero - Luta

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Game disponível também: PS2

Versão analisada: Dreamcast

PHANTASY STAR ONLINE 2

Sonic Team dá continuidade a um dos melhores jogos online para console

Quando Phantasy Star Online foi lançado, no começo deste ano, tivemos contato com uma nova experiência, diferente de tudo o que já havíamos visto na área de consoles. Além de importantes aspectos como história, visão de câmera e modo single player, Phantasy Star Online trazia algo que indubitavelmente se tornaria uma marca diante dos títulos de consoles de nova geração: a possibilidade de jogo online. PSO permitia o jogo online com até quatro pessoas simultaneamente e oferecia o sistema de chat multilinguístico inédito, para facilitar a comunicação entre os usuários.

Aprofundando ainda mais a experiência inovadora, o pessoal da Sonic Team não perdeu tempo e produziu o segundo jogo. A base de jogo é a mesma. Tanto é que o jogo pode ser visto mais como uma expansão de Phantasy Star Online do que propriamente uma seqüência.

Os gráficos praticamente não sofreram alterações, ou seja, a qualidade é invejável. Quanto à criação de personagens, PSO agora oferece vestimentas extras que podem ser destravadas do título original a partir de um código específico de personagem.

Procurando abrir as portas para a compatibilidade, os jogadores antigos de PSO poderão, tranqüilamente, importar seus personagens para serem utilizados na versão atual do jogo.

Um novo conjunto de itens estará pronto para satisfazer as necessidades do jogador. Com novos instrumentos para uso, os inimigos estarão mais poderosos e, em muitas situações, você irá encontrá-los em grupos.

Observando a receptividade dos gamers frente à característica online de PSO, a Sonic Team pesquisou o assunto e formulou novas maneiras de diversão na rede. Você, por exemplo, poderá mudar o tipo de jogo para batalha ou desafio. A batalha oferece quatro variações de jogo deathmatch, enquanto o desafio estabelece a tarefa de completar um nível inteiro dentro de um prazo determinado.

Se depender do que registramos no título original, Phantasy Star Online 2 é garantia de boas batalhas. ■

85%

Qualidade invejável, novas vestimentas e garantia de boas batalhas

Mais emocionante que o primeiro

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

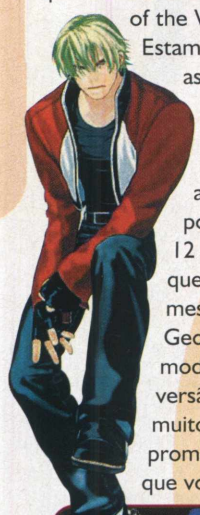
Developer - Sonic Team; **Publisher** - Sega; **Gênero** - RPG

Versão analisada: Dreamcast

FATAL FURY
MARK OF THE WOLVES

Novos dias de fúria...

Para os fãs do jogo, mais uma nova aventura. Para os que estão começando a conhecer a série, um novo mundo. Mas muitos devem estar se perguntando: é preciso estar por dentro da série para poder aproveitar o que Fatal Fury Mark of the Wolves tem para oferecer? A resposta é não. Estamos falando de um jogo de luta em 2D, de fácil assimilação e possuidor de um sistema de controle que reage perfeitamente a cada comando. Junte tudo isso a um batalhão de personagens exageradamente coloridos, cada um com seus ataques e habilidades. Para ser mais preciso, você poderá escolher entre 14 personagens, sendo que 12 deles são padrões e dois são chefes. É bom saber que todos eles são jogáveis. O jogo lembra os mesmos quatro modos vistos na versão para Neo Geo original: story mode, versus mode, practice mode e survival mode. Para uma diversão a mais, a versão para Dreamcast traz uma galeria de arte com muitos dos personagens oficiais da SNK e pôsteres promocionais para a versão Neo Geo do jogo. É claro que você irá perder muito tempo aqui, já que o mais importante é bater.



O design dos personagens é uma atração à parte. Muitos deles são claramente inspirados nos animes japoneses, como B. Jenet e Hotaru. O eterno herói da série, Terry Bogard, bate cartão mais uma vez, mas agora ele leva mais 10 anos na bagagem. O jogo também apresenta Rock Howard, o protegido de Terry e filho do terrível vilão Geese Howard; Kim Jae Hoon e Kim Dong Hwan, filhos do lutador de tae-kwon-do Kim Kaphwan.

Designes melhorados e golpes muito mais arrasadores !

Novos personagens também fazem parte da bagunça, como Marco Rodriguez, o forte discípulo da escola de caratê Ryuuko dos heróis de Art of Fighting, um outro jogo de luta da SNK, e o lutador profissional Griffon.

A maioria dos ataques serão executados através das convencionais combinações de um quarto de círculo e botão. A configuração dos quatro botões do controle é espelhada na configuração de controle para Neo Geo. Embora os gráficos de Fatal Fury Mark of the Wolves rode em resolução baixa, não há como reclamar das animações.

Como sempre, os personagens continuam querendo briga. ■

89%

Novos personagens para aumentar sua pancadaria

Developer – SNK; **Publisher** – Agetec;
Gênero – Luta

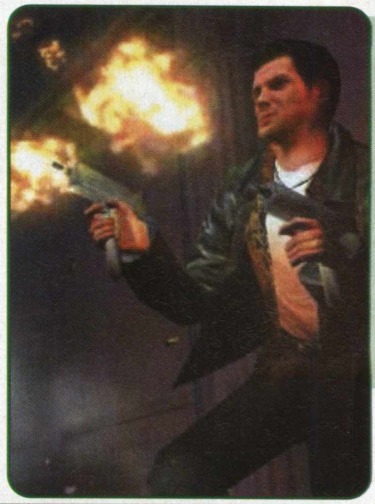
ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Game disponível também: PS2 PC CD ROM

Versão analisada: XBOX

MAX PAYNE

A versão é nova, mas os sentimentos de Max continuam os mesmos



Primeiro, Max Payne exibiu seu potencial no jogo para PC. Estava claro que não demoraria muito tempo para que o jogo se proliferasse, gerando versões para novas plataformas. Tudo isso foi confirmado quando a Take-Two Interactive Software anunciou que sua subsidiária, a Rockstar Games, trará o novo justiceiro dos jogos para PlayStation 2 e Xbox.

Belos gráficos e um visual futurístico, agora no Xbox

Os números de vendas serviram para comprovar a ansiedade dos gamers pela chegada do jogo. Ao que tudo indica, a versão para Xbox tende a repetir os mesmos resultados do game para PC.

As vendas dizem tudo

Em suas primeiras semanas de lançamento nos Estados Unidos, Max Payne conseguiu alcançar o posto de jogo de PC mais vendido no país, segundo lista divulgada pela PC Data. O mesmo aconteceu em países como Inglaterra e Alemanha.

JOVENS 17+ ABRAEE

Há poucos meses do lançamento de Max Payne para Xbox nos Estados Unidos, podemos dizer que o jogo não sofreu alterações significantes, exceto em termos de controle de jogo. É claro que PC é PC, e Xbox é Xbox! O console oferece um potencial de gráfico superior ao de um PC.

Max Payne é um shooter que impressiona pela presença de incríveis visuais e exposição da história em estilo HQ. Os movimentos, capazes de ser realizados pela característica chamada "Bullet Time", ou Tempo de Bala, são algo inédito no gênero. Poder realizar tiroteios em câmera lenta é, no mínimo, curioso.

A história é a mesma. Max é um tira que teve toda a sua família assassinada e saiu em busca de vingança. Além de vingar a morte de sua mulher e filho, Max precisa descobrir as pessoas que estão por trás da distribuição da Valkyr, uma droga que ganhou as ruas de Nova Iorque. Ele, então, entra para o DEA (Drug Enforcement Administration). Por ter sido acusado de matar seu próprio chefe, Max é perseguido não só pelos vilões, mas também pelos homens da justiça. Para matar um pouco o apetite dos gamers brasileiros, a Internet possui o vídeo do jogo para Xbox.■

Versão analisada: XBOX

Game disponível também: PS2 PC CD ROM

NHL 2002

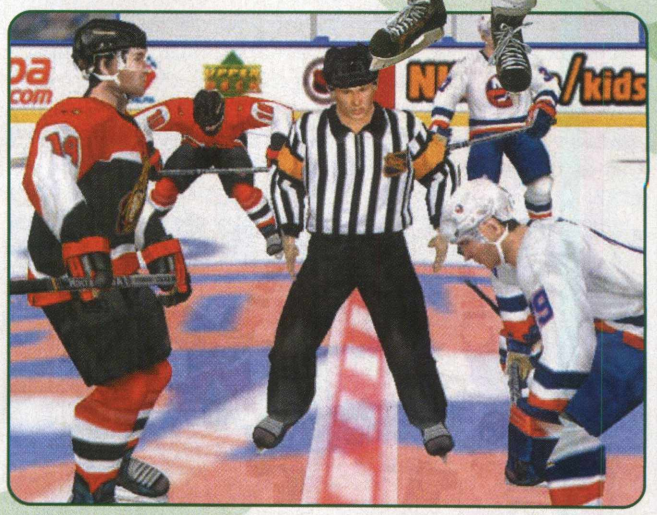
Gelou na hora do gol? Bem-vindo à emoção do Hockey!

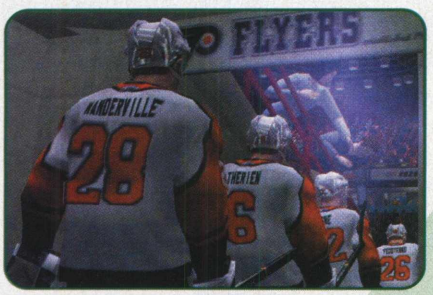
Hockey? Exatamente. Não são apenas os jogos populares que ajudarão a alavancar o prestígio do Xbox. A versão é baseada no jogo feito para PlayStation 2 e parece ter conseguido consolidar os esforços realizados em cima dos últimos jogos da série. Por isso, NHL 2002 merece elogios. Podemos estar sendo um pouco repetitivos quando falamos dos títulos para esta plataforma, mas é preciso deixar claro: o potencial de Xbox em produzir gráficos superiores ajudará NHL 2002 a superar seus "familiares", assim como tem feito com outros jogos.

NHL 2002 possuirá seis modos diferentes de jogo, entre eles Play Now, Season, Career, Playoff, Shootout e Tournament.

O jogo conta com características bastante interessantes. O medidor de emoção, por exemplo, permitirá que você mantenha o público em pleno delírio com as jogadas e gols.

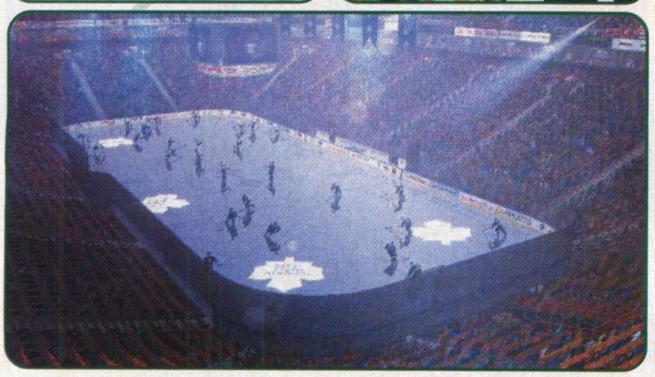
O fator velocidade dentro dos jogos de esporte, como todos nós sabemos, é uma prioridade. Não há quem não se chateie com um jogo muito lento, ou então uma partida demasiadamente rápida, sem balanço exato de controle.





Pelo menos para o Xbox, isto não é problema. O console executa perfeitamente a movimentação dos jogadores em um ringue de patinação, apresentando o mesmo nível de detalhe visto no jogo do PlayStation 2. Uma outra inovação é a Câmera de Separação (Breakaway Cam). Um belo passe para o centro da quadra, seguido do erro de um defensor devido ao seu mal posicionamento, irá ativar a Breakaway Cam, mudando automaticamente a perspectiva de visão para a primeira pessoa, em tempo real.

Mesmo que você não seja um adorador deste esporte, vale a pena esperar a chegada de NHL 2002. ■

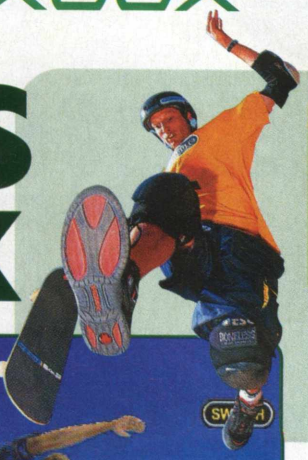


Licença garantida

Como já é tradição dos títulos de esporte encabeçados pela Electronic Arts, este título é licenciado pela NHL e NHLPA (National Hockey League Player's Association), incluindo 20 equipes internacionais e 30 times da liga. O jogo tem os comentários de um novo locutor, Don Taylor, que se une a Jim Hughson.

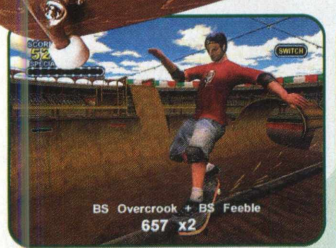
LIVRE
ABRAEE

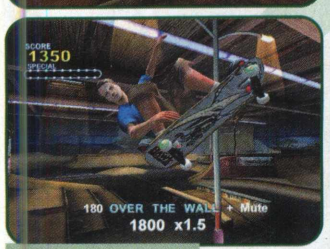
TONY HAWK'S PRO SKATER 2X

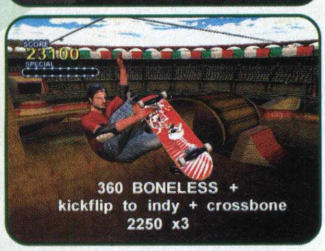


Skate na veia do Xbox!

Apostando no sucesso da série Tony Hawk, o novo Tony *Hawk's Pro* Skater 2X estará, em breve, sendo notícia no universo Xbox. O que já era de se esperar: a versão para o console de nova geração da Microsoft será modificada para atender à tecnologia da nova plataforma, mas as mudanças não ficam por aí. O que poderemos perceber logo de cara é o melhoramento significativo das texturas e modelos do jogo, embora seus movimentos ainda não tenham atingido a mesma qualidade de Tony Hawk 3. Caso isto venha a se tornar um infortúnio para os fãs da série, prepare-se para mudanças nas versões futuras. O fato é que em Tony Hawk's Pro Skater 2X, o visual é satisfatório. Mas o personagem de Tony Hawk parecerá muito mais com o skatista da vida real do que nas versões anteriores. Poderemos também visualizar, além de Tony, outros atletas através da tela de seleção. O jogo trará todos os níveis vistos nas duas versões anteriores da série, e possuirá pelo menos um nível exclusivo, um clube noturno cheio de corrimãos (um prato cheio para os skatistas) e interessantes efeitos de iluminação no estilo das discotecas.

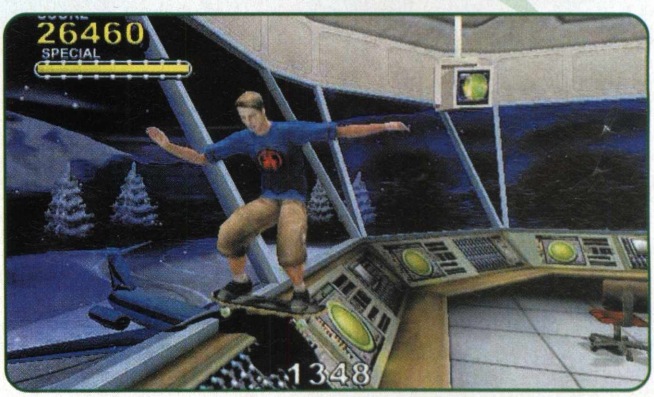






Um dos problemas que podem surgir é a adaptação das manobras realizadas no jogo com o controle do Xbox, cujos botões estão dispostos diferentemente da formação em cruz do Dreamcast e PlayStation. Mas tudo não passa de uma questão de prática. Com algumas boas horas de jogo, os comandos serão realizados naturalmente.

Níveis como o Downhill terão uma nova dose de emoção. Algumas alterações foram executadas neste estágio do jogo, como alguns ajustes no wallride (o ato de percorrer uma parede sem transição). Mesmo que os jogadores já conheçam o nível, valerá a pena dar uma nova explorada nos circuitos para sentir as novas mudanças.■



Motion Blur

Tony Hawk's Pro Skater 2X traz um novo sistema motion blur (efeito de movimento dado ao jogo através da simulação do aparecimento de objetos na tela). Mesmo que o medidor especial de seu personagem esteja cheio, um sutil motion blur é ativado para efeito de compensação.

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

Versão analisada: GAMECUBE

Game disponível também: PS2

SONIC ADVENTURE 2 BATTLE

O ouriço mais famoso dos games está de aventura nova

Com o passar dos anos, figuras surgem e conquistam seu espaço. Sempre foi assim. E quando falamos de jogos, todos devem se lembrar da pequena e ágil criatura azul com a cabeça cheia de pontas que vivia pulando e coletando itens. Sonic marcou uma geração e, como uma grande celebridade, ainda continua fazendo sucesso nos games. Sonic Adventure Battle 2 é a próxima aventura do herói da Sega.

O título "Battle" foi dado especialmente para a versão para Gamecube, mas Sonic Adventure 2 e o novo título, se referem ao mesmo jogo; trata-se da seqüência do jogo de plataforma 3D.

Sonic Adventure 2 Battle também inclui um bom número de minigames e os estágios passaram por um considerável aprimoramento.

Com os novos Sonic Adventure 2 Battle para Gamecube e Sonic The Hedgehog Advance para Game Boy Advance, a Sega decidiu dar versatilidade à serie e desenvolveu um sistema de troca de dados entre plataformas diferentes, através do cabo de ligação do Game Boy Advance. A conexão será utilizada para construir novas criaturas chamadas chaos. Você poderá treiná-los em Sonic The Hedgehog Advance e, posteriormente, transferi-los para Sonic Adventure 2 Battle, do Gamecube.

Os chaos são, primeiramente, obtidos no jardim chao de Sonic Adventure 2. Para transferi-los para o Sonic The Hedgehog Advance, você precisa colocá-los no que a Sega denomina "odekake machine". Existem ovos de chao especiais escondidos no jardim de Sonic The Hedgehog Advance e que também podem ser transferidos para o jogo do Gamecube e, então, serem encubados.

Sonic, em breve, poderá provar que ainda se encontra em plena forma. ■

Ele voltou! Muito mais astuto, ágil e veloz

O Bem ou o Mal?

Assim como no jogo anterior, em Sonic Adventure 2 Battle, você terá a liberdade de escolher um personagem de boa ou má índole. Sendo mais direto, escolha entre Sonic, o Tails ou Knuckles, ou Shadow, Rogue e Dr. Robotnik, também conhecido como Dr. Eggman. Cada um deles possui suas próprias habilidades e armas.

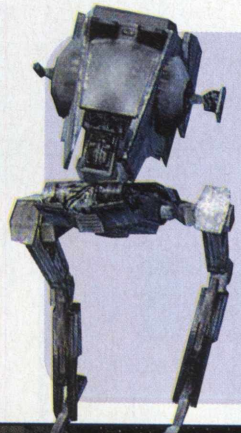
LIVRE ABRAEE

Game disponível também: PC CD ROM

Versão analisada: GAMECUBE

STAR WARS ROGUE LEADER: ROGUE SQUADRON II

Lucas Arts alça mais um vôo rumo à Estrela do sucesso



Para os fãs do original Rogue Squadron, este jogo será simplesmente o paraíso. Rogue Leader adotará uma estrutura de jogo baseada nas missões vistas em seu predecessor. Você ainda irá selecionar suas missões a partir de um salão de guerra, onde será possível circular pelas tarefas disponíveis. Escolhida a missão, você se encontrará em um hangar próximo à nave que você utilizará. No começo do jogo, você não terá acesso a outros tipos de nave, mas no decorrer das missões e, de acordo com seu desempenho, novas espaçonaves se tornarão disponíveis. Você, eventualmente, se encontrará a bordo de naves como a X-Wing, Y-Wing, A-Wing, B-Wing e até um snowspeeder.

Você também terá a oportunidade de pilotar uma Twin Pod Cloud Car (aquelas naves típicas da Cidade das Nuvens). No interior de uma, você perceberá o quão agradável será pilotar um veículo deste tipo. O painel oferece as mesmas características vistas em Rogue Squadron: você terá um radar, um indicador de escudo e um mostrador de mísseis de sua nave.

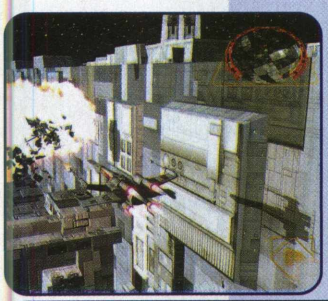
Algumas características do controle, obviamente, sofreram mudanças para favorecer o jogo sob controle do Gamecube. Você guiará sua nave com o controle analógico. A aceleração será feita com o gatilho direito, e o freio com o gatilho esquerdo.

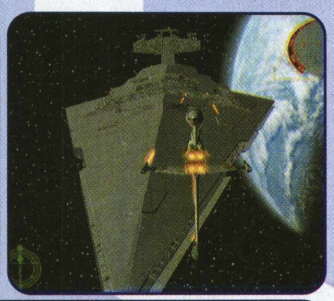
O botão A irá disparar suas armas primárias, enquanto o botão B lançará torpedos, mudará o modo de bombardeio de uma Y-Wing, ou acionará o cabo de reboque de um snowspeeder. Tudo dependerá do veículo que você estiver pilotando.

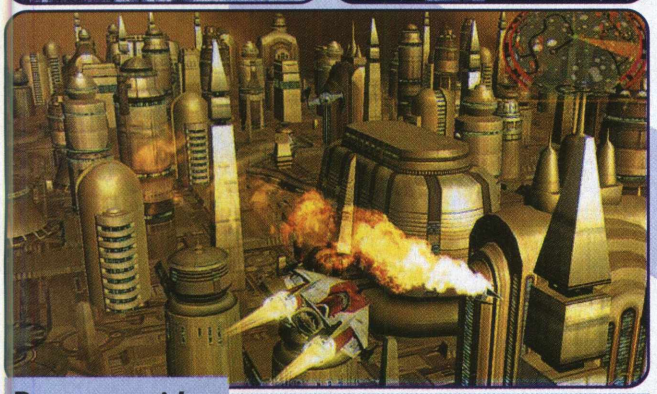
O botão X aciona o alvo computadorizado da nave, demonstrado por uma mira brilhante "revestindo" a tela. O botão Y seleciona as visões de câmera internas e externas.

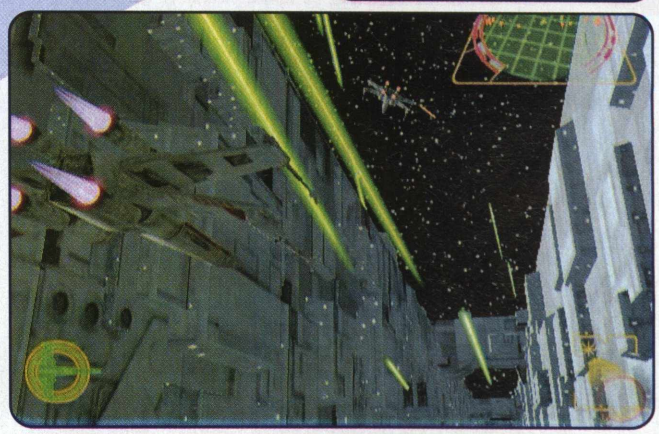
No campo dos visuais, Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II é impressionante. O detalhismo está presente desde os X-Wings até o planeta Bespin.

A LucasArts parece que irá acertar mais uma vez. ■









Para os ouvidos

Um outro aspecto positivo do jogo é o som. Tanto a música quanto os efeitos sonoros foram retirados do filme. O ronco dos motores de sua nave e o ruído mecânico do andar de um AT-AT são quase reais. Aumente o volume...

ADOLESCENTES 13+ ABRAEE

3-D ULTRA TRAIN TOWN DELUXE

Jogo Completo para PC

A viagem de trem dos seus sonhos

Bem vindo ao mundo de 3D Ultra Lionel Train Town Deluxe, uma viagem de desafio e entretenimento. Monte sua própria locomotiva percorrendo uma grande variedade de circuitos ferroviários. Portanto, não perca tempo, compre sua passagem, junte-se a família e boa viagem!

INSTALANDO

Antes de jogar 3D Ultra Train Town Deluxe, você precisa instalar o programa em seu computador. Nós recomendamos que você feche todos os programas antes de iniciar a instalação.

1. Coloque o CD do jogo no drive de CD-ROM.
2. Uma vez que a tela de Autoplay aparecer, clique no botão Instalar.
3. Siga as instruções de instalação mostradas na tela.

Se o computador não ativar automaticamente a tela de instalação, siga os seguintes passos:

1. Dê um duplo clique no ícone Meu Computador no ambiente de trabalho.
2. Clique com o botão direito do mouse no diretório com o ícone de Train Town Deluxe (diretório do drive de CD-ROM). Um menu aparecerá.
3. Clique na opção Autoplay do menu.
4. Após a tela de Autoplay aparecer, clique no botão Instalar.

COMEÇANDO

Há muitas formas de começar o jogo:

1. Se a opção Autoplay estiver ativada em seu computador, toda vez que você inserir o CD do jogo no drive de CD-ROM, o jogo automaticamente iniciará. Clique no botão Play para começar a jogar.
2. Clique no ícone de Train Town Deluxe em sua Área de Trabalho, caso você tenha escolhido criar um atalho para o jogo, no momento da instalação.
3. Você pode também iniciar o jogo clicando em Iniciar/Programas/Sierra/3D Ultra Lionel Train Town Deluxe/

O JOGO

Há quatro opções no Menu Principal: Play Trains, Preferences, Web Site e Exit.

Play Trains: Clique na opção Play Trains para ir até Sign In (tela onde você entra com o nome) e começar o jogo.

Preferences: Clique na opção Preferences para ir até a tela de Preferências. Esta tela contém muitas opções que permitem alterar as configurações padrão do jogo.

Web site: Clique na opção Web site para direcionar seu navegador ao site da Sierra Online. Aqui, você encontrará as últimas informações sobre o jogo e links para outros títulos Ultra 3D.

Exit: Clique na opção Exit para deixar o jogo.

Sign In Roster (Lista de Nomes)

Se você está jogando Train Town Deluxe pela primeira vez, precisará entrar com o nome de jogador no espaço ENTER NEW NAME, ou jogue como Player 1 (Jogador 1). Se um nome já aparece no espaço, clique nele (o nome dos jogadores aparecem em vermelho quando selecionados), e clique no botão Next para continuar.

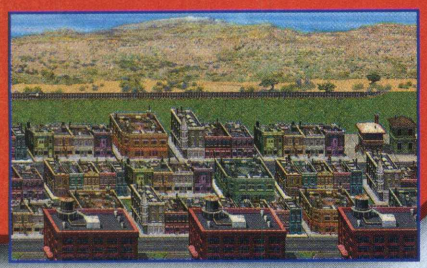
Se a sua lista de nomes já está cheia, você pode deletar nomes de jogadores. Clique no nome do jogador que você deseja deletar, e clique no botão Delete para removê-lo permanentemente da lista.

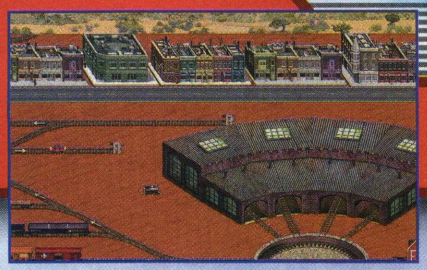
Game Preferences (Preferências de Jogo)

Certas características do jogo podem ser mudadas para adaptá-las ao seu estilo particular de jogo.

-Para mover uma barra de rolagem, simplesmente clique sobre ela e arraste-a na direção desejada.

-Clique em um botão para mudar as configurações.





Observação: O botão Advanced/ Beginner se refere à sua habilidade de alterar características avançadas no Layout Editor (Editor de Layout). Isso não influenciará a dificuldade das tarefas.

JOBS (Tarefas)

Train Town Deluxe contém 84 tarefas diferentes (quatorze em cada uma das seis categorias de dificuldade). Algumas tarefas são fáceis, outras possuem um grau de dificuldade maior. Para completar estas tarefas, você precisa usar a combinação certa de trens. Além das tarefas existentes, o Layout Editor permite a você criar um número ilimitado de tarefas desafiadoras.

Escolhendo uma tarefa

Uma vez que você tenha escolhido um nome do jogador, você vai diretamente ao Job Roster (Lista de Tarefas). Existem sete Job Bins (Caixas de Tarefa) localizadas no topo da tela. A caixa localizada no canto esquerdo (Layout Tinkerer) contém tarefas que você cria usando o Layout Editor.

A caixa Tutorials contém tarefas introdutórias dos níveis que ajudam os jogadores novatos a entender os passos básicos do jogo. Um narrador guia você em cada tutorial e interrompe a lição quando um novo conceito é apresentado. Há também os Train Parks (Parques para Trens), em que você guia trens por diferentes paisagens coletando e descarregando cargas.

As outras cinco caixas contém tarefas que variam em dificuldade, desde o Caboose Washer, de nível fácil, até o Whistle Blower, de nível avançado. Diferente dos tutoriais, você não encontrará um narrador para ajudá-lo a completar as tarefas. É você e mais ninguém. É aconselhável iniciar pelas tarefas mais fáceis.

Para escolher uma tarefa, clique em uma das sete caixas de tarefa. Clique na tarefa que você deseja jogar. Depois, clique no botão Next para continuar.

Crédito por tarefas completas

Uma vez que você tenha completado uma tarefa particular, você recebe uma marca próxima ao nome da tarefa realizada, em sua lista. Todas as caixas, exceto Layout Tinkerer e Tutorial, possuem uma tarefa "bônus", que permanece inacessível até que você tenha recebido prêmios próximos a todas as outras tarefas da caixa. Complete todas as outras na caixa de tarefa e a bônus será destravada.

Se você completar uma tarefa em tempo recorde, ou atingir o primeiro lugar, você é premiado com um "blue ribbon" (faixa azul) no lugar de uma marca.

CONTROLES DO MOUSE

Clicar em qualquer lugar da área de jogo à direita do trem fará a locomotiva mover-se para a direita. Clicando à esquerda do trem, fará a locomotiva andar para a direita. Múltiplos cliques aumentam a velocidade do trem. Para parar o trem, clique sobre o trem.

A BARRA DE FERRAMENTAS

Abaixo da área de visualização principal de sua tela, está uma barra de ferramentas com todas as opções que você precisa para manter seu trem funcionando normalmente.

Controles de velocidade

Além de usar o mouse, você pode usar o throttle control para movimentar seus trens. Este dispositivo está localizado atravessado no topo da barra de ferramentas. Há sete posições de ajuste.

Relógio de tarefa

Dependendo da tarefa, seu relógio de tarefa pode progredir (para registrar o tempo decorrido) ou regredir (para indicar o tempo restante). Mesmo que sua tarefa não tenha um tempo limite para ser completada, você ainda pode finalizá-la o mais rápido possível, a fim de conseguir o melhor tempo e, consequentemente, a faixa azul.

Apito do trem

Clique no apito para espantar criaturas dos trilhos.

Medidor de combustível

Há três tipos diferentes de motores: os motores a vapor (requerem água e carvão), a diesel (requer diesel) e manuais (requer trabalhadores descansados). Apenas certifique-se de que há combustível suficiente para prosseguir.

Options Tab (Aba de Opções)

Clique nesta aba para ver um mostrador com seis botões de opção: Pause (Pausar), Briefings (Instruções), Preferences (Preferências), Restart (Reiniciar), End Job (Finalizar Tarefa) e Quit Game (Sair do Jogo).

Info Tab (Aba de Informações)

Clique nesta aba para ver a descrição da tarefa e informações relacionadas a ela.

Map Tab (Aba de Mapa)

Clique nesta aba para ver um mapa de toda a área de jogo.

OPERANDO SEUS TRENS

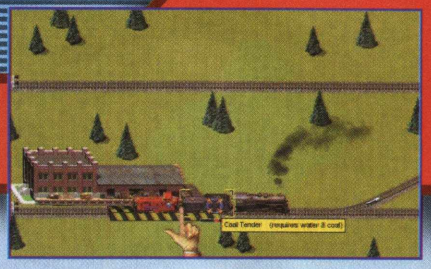
Há duas maneiras de controlar o movimento de seus trens: através do mouse ou pelo uso dos controles de velocidade da barra de ferramentas.

Escolhendo locomotivas e vagões

Para selecionar uma locomotiva ou vagão, posicione o ponteiro do mouse sobre a locomotiva ou vagão e dê um clique simples (o ponteiro do mouse se tornará um alvo quando o mouse for posicionado corretamente).

Pegando e entregando cargas

Os pontos de coleta e entrega de passageiros e cargas são indicados por uma zona de listras amarelas e pretas. Cargas que estão à espera de transporte são indicadas por ícones de carga de borda verde. Os pontos onde as cargas devem ser descarregadas são indicados



Requerimentos de sistema:
-Pentium 120 MHz
-16 MB de RAM
-CD-ROM 4X
-Windows 95/98/2000
-30 MB de espaço livre no HD
-DirectX 7.0

por ícones de carga de borda vermelha, em formato da placa de sinalização PARE.

Encaixando e desencaixando vagões

Freqüentemente, você terá que adicionar ou remover vagões de seu trem. Para encaixar um vagão, empurre-o vagarosamente contra seu trem. O vagão será automaticamente ligado ao seu trem.

Para desencaixar um vagão, posicione o ponteiro do mouse entre os dois vagões que você deseja separar. O ponteiro do mouse se tornará um ícone de desencaixe. Clique para separar os vagões.

Bandeiras de sinalização e semáforos

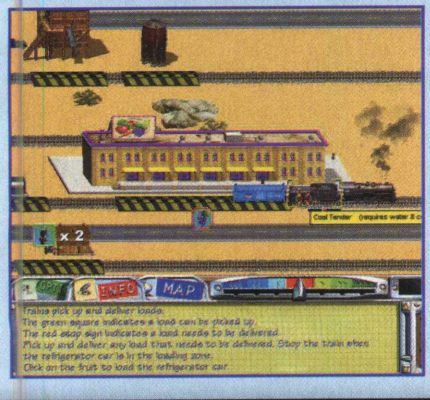
As bandeiras de sinalização e semáforos são usados para controlar o tráfego das ferrovias automaticamente. São, normalmente, utilizados nos cruzamentos de via ou próximos ao final de uma seção de trilho particular.

USANDO O EDITOR DE LAYOUT

Este recurso permite que você crie novas rotas. Estabeleça vias, trens, o cenário e, por último, as condições.

Caixa de tarefa Layout Tinkerer

Para começar a trabalhar com Editor de Layout, clique na caixa de tarefa Layout Tinkerer. Dentro desta caixa estão treze cenários de fundo. Escolha o cenário desejado e clique em Next para continuar.



Interface do Editor de Layout

Localizado abaixo da área de trabalho do Editor de Layout estão as seguintes opções: **Play** (jogar a tarefa criada), **Save** (salvar o layout criado), **Load** (carregar layouts previamente salvos), **Advanced** (acessar menu com características avançadas), **Briefing** (ouvir observações especiais sobre o cenário), **Reset** (remover todo o trabalho realizado no layout), **Exit** (sair do Editor de Layout) e **Group**. Quanto a este último item, há três tipos diferentes de grupos de objetos que você pode utilizar: Objects(Objetos), Trains (Trens) e Track (Via).

A área de trabalho

Quando você usa o Editor de Layout, a área de jogo principal se converte em uma área de trabalho, com o aparecimento de espaços de trabalho retangulares. Posicione seus objetos, trens e pistas dentro destes espaços.

Estabelecendo vias

-Selecione Track, da opção Group.
-Selecione um pedaço de pista a partir da janela vertical, clicando sobre ele. Depois clique no espaço onde você deseja que a parte selecionada seja estabelecida, e assim por diante.

Colocando objetos e trens

São colocados da mesma maneira que os trilhos. Apenas mude a seleção em Group (Objects para objetos e Trains para trens).

Removendo objetos da área de trabalho

Posicione o ponteiro do mouse sobre objetos previamente estabelecidos. O cursor se tornará um ícone de uma lata de lixo. Depois, é só dar um clique simples para remover o objeto desejado.

Características de edição avançadas

Se na tela de Preferências, você mudar a opção Advanced/Beginner para Advanced (Avançado), estará acessando o menu de opções Advanced. Utilize estas opções para acrescentar detalhes e dificuldades ao seus layouts.■

Controles

Tecla	Ação
enter	Pára o trem selecionado
barra espaço	Pára todos os trens (emergência)
N	Seleciona próximo vagão
P	Seleciona vagão anterior
F	Segue vagão selecionado
W	Toca apito do trem
B	Toca sino do trem
T	Barra de Ferramentas
↓ ↑ → ←	Percorre o mapa (use SHIFT, dá velocidade de movimentação)
+ −	Zoom
M	Aba Map (Mapa)
O	Aba Option (Opção)
I	Aba Information (Informação)
esc	Sai da tarefa
pause	Pausa tarefa
alt F4	Sai para o Windows
alt esc	Minimiza o jogo e retorna para a área de trabalho do Windows
1 - 7	Determina a velocidade da locomotiva

GAMECUBE E XBOX

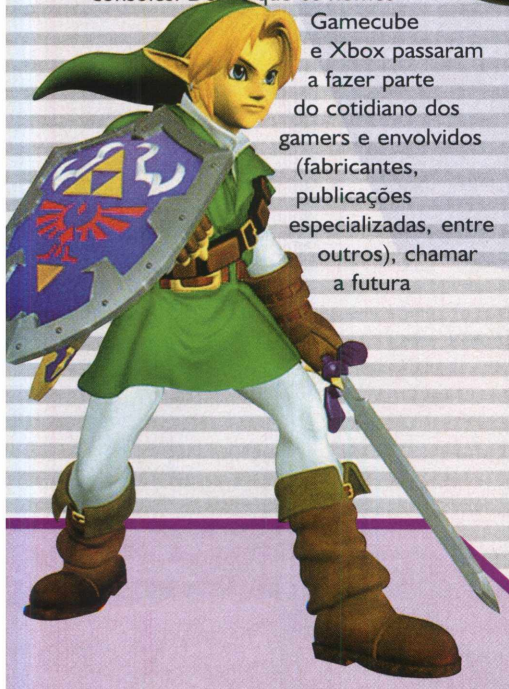
Os consoles de nova geração vêm para revolucionar o mercado de games

Neste final de ano, vivemos um momento de grande expectativa. Pelo menos aqueles que adoram games estão contando nos dedos a chegada de dois novos consoles ao mercado: o Xbox, da poderosa Microsoft, e o Gamecube, da tradicional Nintendo. Estes poderiam ser apenas novos produtos ocupando as prateleiras das lojas, não fossem seus atributos tecnológicos e o alto grau de entretenimento que podem proporcionar aos seus usuários. Gamecube e Xbox chegam para revolucionar a indústria da diversão eletrônica e, prenunciados pela chegada do PlayStation 2, da Sony, os dois novos produtos abrem as portas para a nova geração de consoles. Desde que os nomes Gamecube e Xbox passaram a fazer parte do cotidiano dos gamers e envolvidos (fabricantes, publicações especializadas, entre outros), chamar a futura concorrência entre os dois consoles de "guerra" tem se tornado comum nos meios de comunicação. Mas todos nós entendemos como uma guerra sadia, afinal, a concorrência só tende a melhorar a qualidade dos produtos e, consequentemente, dos benefícios àqueles que os adquirem. Então, de forma justa, quem sai ganhando com toda esta história é você, gamer.

O ano 2002 tem tudo para ficar marcado como o ano da nova geração de consoles. Mas se voltarmos um pouco ao passado, ficaremos surpresos com a tamanha evolução.

Certamente, poucos irão se lembrar do Tele-Jogo, lançado pela Philco no ano de 1977. Este console ficou conhecido como um dos primeiros consoles a fazer fama no Brasil. Posteriormente, foi lançado o Odyssey e o grande Atari 2600. O Atari, que marcou uma geração, ainda está vivo na memória dos jogadores. Muitos de seus jogos são relançados para outras plataformas e ainda servem de inspiração para a criação de novos títulos. Pac-man, Enduro, Arkanoid, Space Invaders e River Raid se tornaram ícones. Em 1978, foi lançado o Odyssey 2, uma versão melhorada do console homônimo. Mais tarde veio o Atari 5200, e o MSX, o computador-console.

Em 1986, a Sega lança o Master System e em 1988, a companhia revolucionou com o lançamento do Mega Drive, o primeiro console de 16 bits (nos Estados Unidos, este ficou conhecido



pelo nome de Genesis).

Na cola do sucesso do Mega Drive, fomos presenteados com o Sega CD. Lançado no final de 1992 nos Estados Unidos (no Japão, o acessório foi lançado no final de 1991 e tinha o nome de Mega CD), o Sega CD era acoplado ao Mega Drive e possibilitava jogar games em CD.

Facilitando a vida dos jogadores 24 horas, a Nintendo lançou o contagiante GameBoy, um dos mais populares videogames portáteis do mundo. Com a novidade, os gamers podiam passar o dia inteiro jogando seus títulos preferidos, independente do lugar em que estivessem.

Posteriormente, surgiu o Neo Geo (seu único equívoco era o preço salgado) e o Super Nintendo.

Em 1994, a Sega ampliou sua linha de produtos com mais um console, o Saturn.

Seguindo a onda do mercado de entretenimento eletrônico, a Sony, mundialmente conhecida no ramo eletrônico, resolveu conhecer novos horizontes e estreou com sucesso: o PlayStation, hoje, é uma unanimidade. Dois anos mais tarde, a Nintendo dá ao mundo o Nintendo 64, o primeiro console da empresa a utilizar o sistema de 64 bits.

Pelo fato de ser o primeiro videogame do mercado a apresentar um sistema de 128 bits e um modem de 56 k embutido, o Dreamcast, da Sega, conquistou os gamers. O console foi lançado no Japão em novembro de 1998 e só depois de quase um ano a novidade chegou à América; é uma pena que este produto tenha saído de linha.

Recentemente, tivemos nossos ânimos renovados com o surgimento de PlayStation 2, o irmão mais novo do PlayStation, o console top de linha da Sony e um dos mais modernos da atualidade. Até o momento, é o sonho de consumo ao alcance dos jogadores.

Depois de tantos e tantos modelos e tecnologias lançados, estamos diante de uma virada, um período de transição na história dos games. Gamecube e Xbox prometem uma nova fase em nossas vidas.

Mas afinal, quem é quem?

Gamecube

O Gamecube é o console de nova geração da Nintendo que veio para preencher os espaços vazios deixados pelo Nintendo 64, principalmente em relação à enorme dificuldade de programação na criação de novos jogos. Na verdade, os jogadores não têm motivo para reclamar ou duvidar das capacidades do Nintendo 64. O problema fica reservado aos profissionais que tem a responsabilidade de criar novas aventuras, personagens e mundos. Além de suprir este inconveniente (o Gamecube irá tirar uma pedra do caminho dos desenvolvedores de jogos), a Nintendo tem como prioridades atingir o máximo de qualidade e diversão.

Como o próprio nome denota, o Gamecube tem o formato de um cubo, o que o torna completamente diferente de qualquer outro console.

A fim de proporcionar ao jogador a melhor experiência de jogo possível, a Nintendo abriu, mais uma vez, seus olhos para os detalhes e, como especialista no assunto, efetivou significativas mudanças. Pense bem: o que é um jogo de ótimos gráficos, som marcante, história intrigante e personagens variados sem a presença de um controle que ofereça versatilidade e principalmente conforto?

Esta é uma questão resolvida para o Gamecube. Uma das grandes inovações do controle são seus braços duplos em formato de "A", que auxiliam o jogador nos mais variados tipos de comandos. O aspecto ergonômico foi levado em consideração; o formato do controle é adaptável a diferentes tamanhos de mãos. Tanto uma criança quanto um marmanjo poderão tranqüilamente acomodar suas mãos no controle.

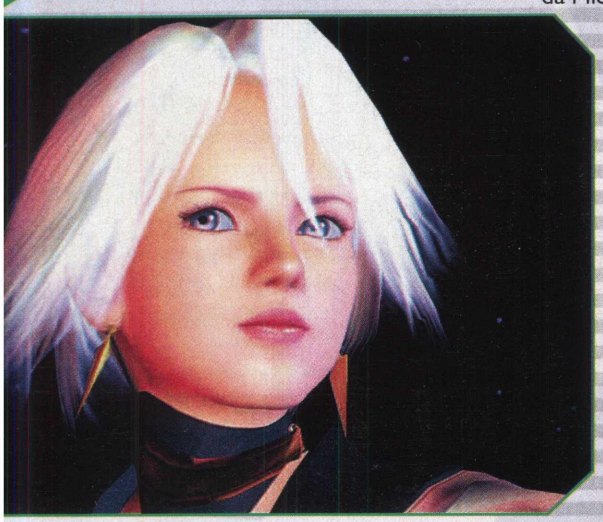
Na relação de cores, o azul, o vermelho, o tradicional preto, o prata e ou dourado estão entre as opções disponíveis para o controle e para o console.

No braço direito do controle, você encontrará um grupo de botões de ação, representados pelas letras A, B, X e Y. Cada um deles possui cor e dimensão distintas. Para a característica de movimentação de câmera dos jogos 3D atuais (dificilmente você estará livre desta situação!), o controle é dotado de um item analógico,

ou seja, um stick criado especialmente para realizar movimentos de visualização de ambientes nos jogos. No braço esquerdo do controle, você encontrará dois botões direcionais (um digital e o outro analógico).

Como no Nintendo 64, a tecla Start é centralizada no corpo do controle. Os botões L e R também são analógicos e estão localizados na parte da frente do controle. O botão Z é situado próximo ao R.

A receptividade do Gamecube é um outro ponto forte do console; caso você possua um Game Boy Advance, ou alguns de seus colegas o possuam, será possível conectar o videogame portátil ao Gamecube para a transferência de dados.



Você poderá conectar até quatro controles ao console e quanto aos cartões de memória, existem duas entradas. Ainda falando de conexões, o Gamecube possui suporte para Internet, respaldado por um modem e um adaptador para banda larga.

E os jogos? A Nintendo tem alguns jogos engatilhados para lançamento, como Super Smash Bros Melee, Luigi's Mansion, Star Fox Adventures: Dinosaur Planet e Pikmin, sem falar nos jogos que estão sendo desenvolvidos. Não há data definida para a chegada do Gamecube ao Brasil. Resta esperar o ano 2002.

Xbox

Xbox é o console de nova geração da Microsoft, que dá a sua primeira investida concreta na indústria de jogos. O console chega para disputar mercado diretamente com o Gamecube e o PS2. Por ser constituído de componentes típicos dos computadores pessoais, o Xbox é um pouco mais do que um mero console. O produto permite o uso de DVDs e Internet. Bem-vindo à nova geração...Imagine assistir a um belo filme com a ajuda de um videogame!

O Xbox possui o formato de um videocassete comum, portanto, é considerado um pouco grande para um console.

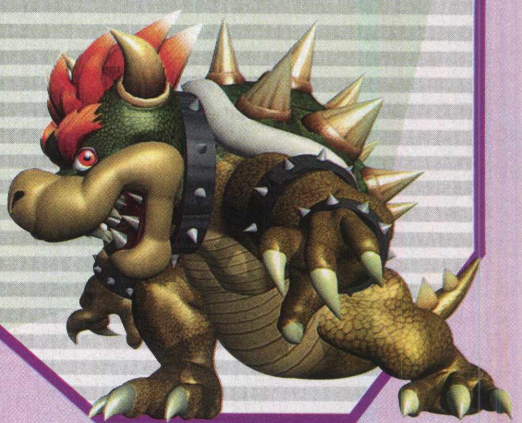
O controle do Xbox é baseado na maioria dos controles utilizados pelos concorrentes. Os botões A, B, X e Y, localizados no lado direito do controle, são analógicos. O stick também é posicionado ao lado direito. Os botões Start e Select estão localizados abaixo do círculo verde com o logotipo Xbox no centro do controle. O pad encontra-se do lado esquerdo e o stick analógico principal situa-se na parte esquerda do controle. Possui, ainda, um sistema de vibração semelhante ao Dual Shock do PlayStation.

Como já dito, o Xbox possui peças de um computador. O console tem em seu interior um processador Pentium III 733 MHz, um HD com capacidade de 10 GB de armazenamento, uma placa de vídeo Nvidia de 250 MHz, 64 MB de RAM e uma placa de rede interna, que permitirá conexões de banda larga a cabo ou ADSL. O Xbox conta com uma saída USB e um cooler, é claro. Promovendo um de seus tantos produtos, a Microsoft oferece, junto com o Xbox, o programa Internet Explorer.

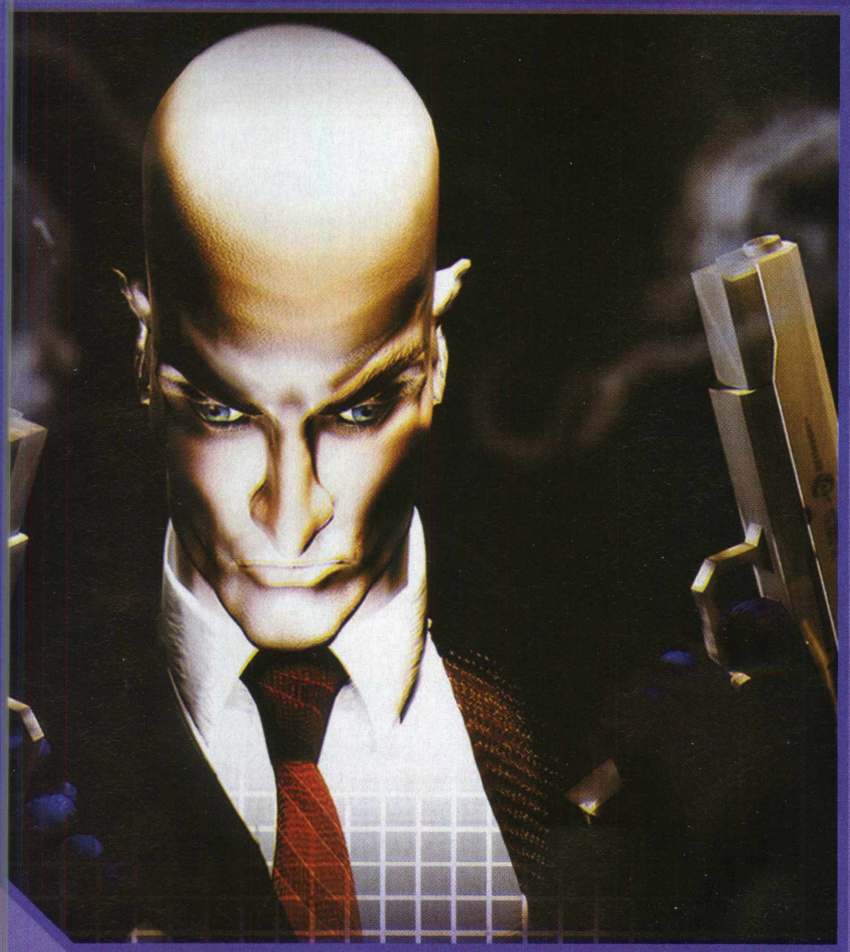
Rotineiramente aos lançamentos, o Xbox chegou, primeiramente, às mãos dos gamers japoneses e americanos para só depois invadir o mercado brasileiro. Desde o dia 15 de novembro os americanos já podem desfrutar do Xbox.

Quanto aos jogos, teremos em breve Tomb Raider, NBA Live, Tony Hawk Pro Skater 2x, FIFA, Harry Potter, entre outros.

Eis as novas caras. Xbox e Gamecube prometem trazer muitas alegrias! ■



HITMAN CODENAME 47



Todas as fases do assassino mais perigoso do planeta

Se você é um daqueles gamers que finaliza seus jogos, seja ele qual for, então, estamos dando a oportunidade para você aparecer em nossa revista.

Nesta seção, você está livre para mandar seu walkthru, das mais variadas plataformas: Dreamcast, PC, PlayStation 1 e 2, Xbox e Gamecube. Escolha o seu preferido e mãos a obra.

Enquanto vocês não enviam o seu game preferido, nosso fiel escudeiro, Marcos Encarnação Said, de Cardoso, interior de São Paulo, mostra todas as faces do enigmático, Hitman: Codename 47, para PC.

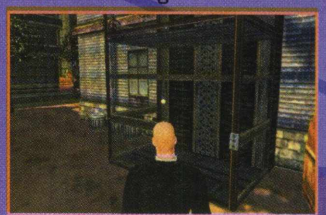
Portanto, envie-nos agora mesmo suas matérias por meio de nosso e-mail: editor@cdexpert.com.br ou por carta: Rua Antonio Camardo, 364 - Tatuapé / CEP 03309-060.

Contamos com você!

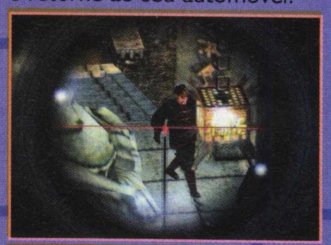
Kowlonn Triads in Gang War

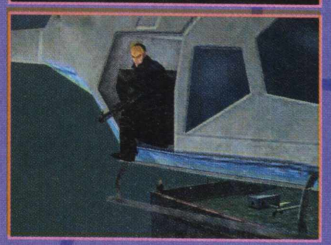
Equipamento necessário: Sniper.

Peregrine pela rua, ao encontrar algumas árvores, vire à esquerda e utilize o elevador de serviço para ir ao térreo do prédio. Aproxime-se da margem direita e aguarde os veículos chegarem.



Com a Sniper, elimine o sujeito de vestimentas pretas com detalhes em vermelho, que se posiciona no centro do parque. Em seguida, mate o inimigo dentro do helicóptero e retorne ao seu automóvel.

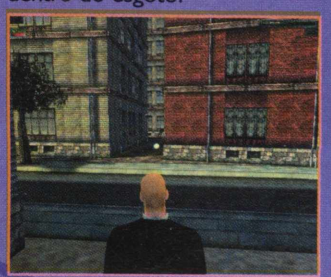




Ambush at the Wang Fou Restaurant

Equipamento necessário: Car Bomb e uma arma qualquer.

Vá para o beco à sua esquerda, depois de alguns instantes, o motorista irá urinar próximo à abertura de esgoto. Mate-o e vista suas roupas, não se esqueça de jogar o corpo dentro do esgoto.

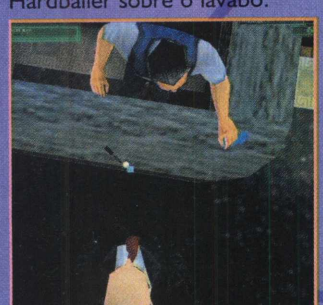


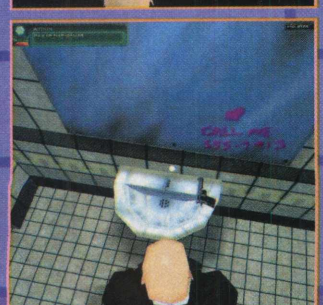
Coloque a Car Bomb dentro do carro em frente ao restaurante e afaste-se do local. Detone-a quando todo o pessoal estiver no veículo. Ponha seu habitual terno e elimine todos os sujeitos de túnica azul. **Dica:** Há uma Sniper em um beco sem saída.

The Massacre at Cheung Chau Fish Restaurant

Equipamento necessário: Hardballer e Beretta com silenciador.

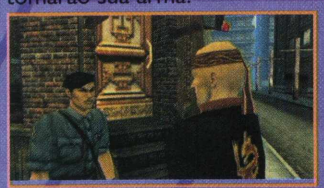
Pegue a chave com o barman no restaurante, entre no banheiro e deixe sua Hardballer sobre o lavabo.





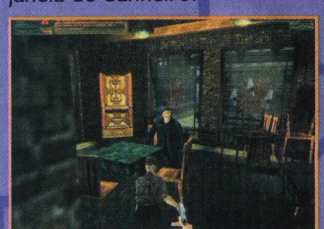
Fique na esquina direita do mesmo quarteirão do restaurante e mate o negociador do Dragon Red, utilizando a Beretta. Vista suas roupas, apanhe o amuleto e jogue o corpo na entrada de esgoto, atrás de uma árvore.

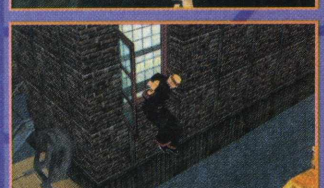
Antes de entrar no restaurante, os guardas tomarão sua arma.



Durante a conversa com o policial, Hitman dirá que necessita de ir ao banheiro, pretexto para que pegue a Hardballer e jogue o amuleto no chão.

Mate o policial e saia pela janela do banheiro.

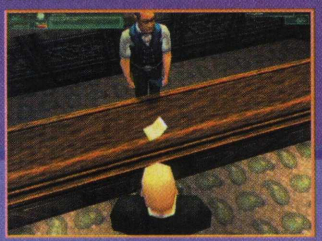


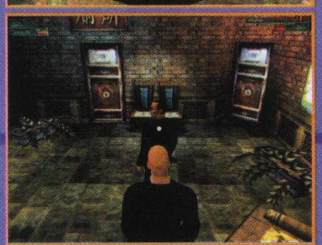


The Lee Hong Assassination

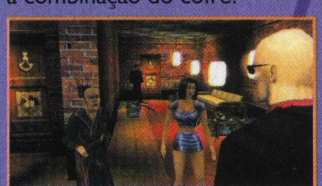
Equipamento necessário: Beretta com silenciador.

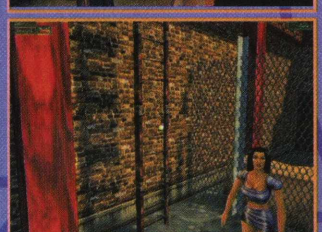
Entre no restaurante, fale com o garçom do bar e apanhe o Flyer. Mate e roube as roupas de um guarda próximo da entrada do banheiro.



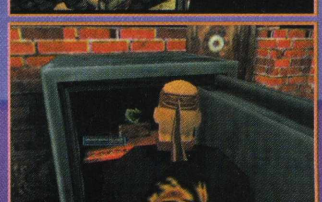


Converse com uma velha no bordel e ela lhe arrumará uma prostituta. Logo depois, fale com a prostituta no quarto, siga-a e suba a escada de mão que lhe é apresentada. Antes de ir embora, ela lhe dá a combinação do cofre.



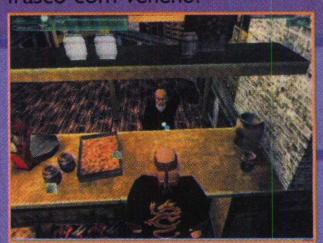


Liberte o agente, mantido como refém, no porão. Preste atenção no diálogo da animação, pois nele está contido a localização da imagem de Jade.

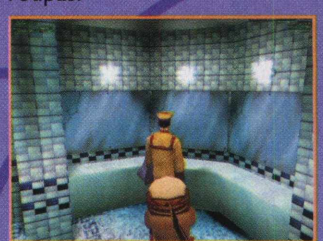


Dica: A localização do cofre com o item, altera sempre que a fase é iniciada.

Entregue o item ao velho da loja de ervas e receba um frasco com veneno.



Espere um dos garçons no banheiro e apanhe suas roupas.



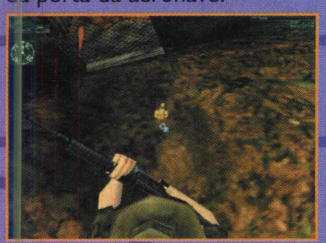
Ao entrar na cozinha, o cozinheiro manda você servir a sopa para Lee Hong. Faça isso, mas coloque primeiro o veneno nela. Antes de Lee Hong tomar a sopa, seu guarda-costas a experimenta e acaba morrendo.

Corra para o banheiro e vista sua roupa anterior, utilize os elevadores no porão para chegar ao QG de Lee Hong. Assassine-o e utilize o outro elevador para chegar ao cais onde está ancorada uma lancha.

Find the U'wa Tribe

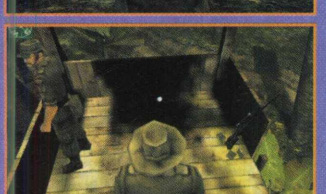
Equipamento necessário: M16, bússola e binóculos.

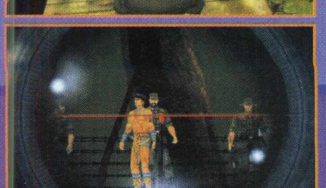
Vá para sudeste, coloque sempre os binóculos para avistar as milícias na mata. No mapa, é possível visualizar a localização do avião que caiu. A estátua sagrada está próxima da porta da aeronave.



(fig27) Vista a roupa de qualquer um dos soldados que você matar. Encontre o vilarejo à nordeste de sua posição atual e mostre a estátua quando chegar, ou então, os índios lhe atacarão, ela deverá ser entregue ao chefe da aldeia.

Sua missão agora é libertar o irmão do chefe da aldeia. Siga o rio, mas na direção oposta de seu curso. O irmão do chefe está em uma ponte cercada por muitos soldados, pegue uma Sniper na instalação junto à sentinela.



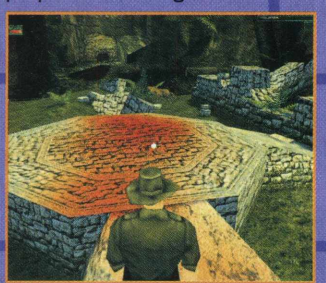


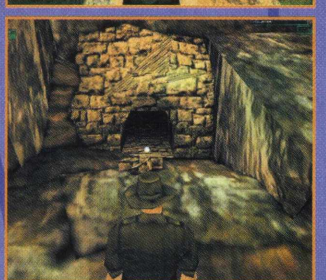
Mate todos os soldados a uma distância considerável.

Dica: Elimine as duas sentinelas primeiro.

The Jungle God

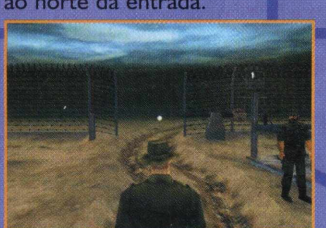
Siga retilineamente para o sul até encontrar esta plataforma manchada por sangue. Não mate o jaguar que a guarda, entre em um pequeno túnel logo à frente.



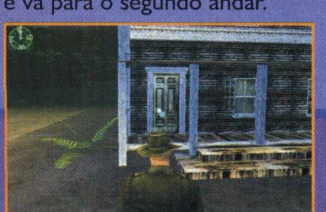


Say Hello to my Little Friend

(fig33) Contorne o acampamento e penetre-o utilizando a entrada principal. Pegue uma Beretta e um colete no interior da instalação ao norte da entrada.

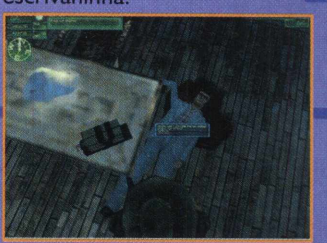


Entre na cabana à leste, mas você deve utilizar a porta dos fundos. Trucide todos os guardas que estão lá dentro, apanhe alguma das armas deles e vá para o segundo andar.

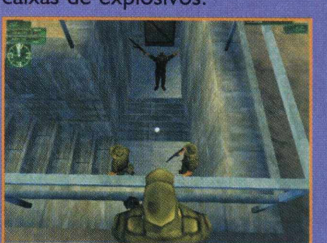


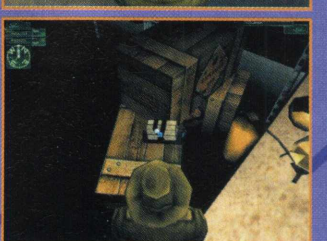
Cuidado com Pablo, ele possui uma M60 que pode lhe fazer um estrago considerável. Você deve atirar sem parar. Quando acabar sua munição saia do quarto e pegue outra arma dos soldados mortos.

(fig36) Após matá-lo, pegue uma carta junto ao corpo e a bomba sobre a escrivaninha.

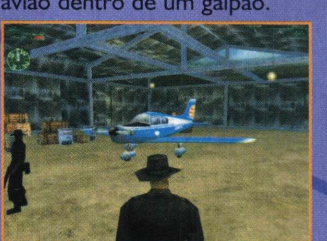


O laboratório se encontra à noroeste, elimine os soldados da entrada direita e coloque a bomba junto às caixas de explosivos.





Afaste-se do local, detone a bomba e fuja no avião dentro de um galpão.

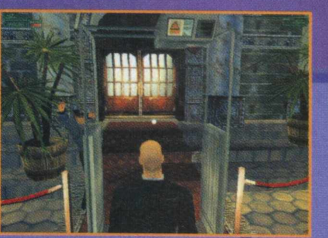


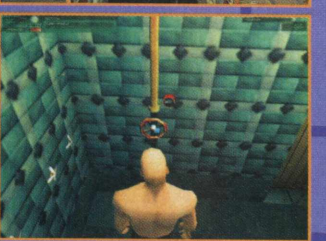
Traditions of the Trade

Equipamento necessário: Fibre Wire.

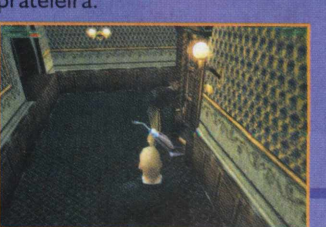
Pode ficar tranqüilo, visto que o Fibre Wire passa nos detectores de metais.

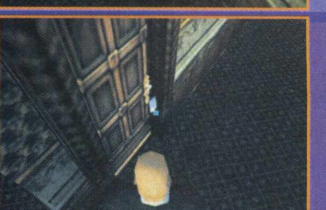
Tire suas roupas no vestiário masculino e siga para a sauna. Gire a válvula à esquerda, para matar o doutor que está lá dentro. Pegue a chave da sala de raio-x junto ao corpo e vista seu terno novamente.





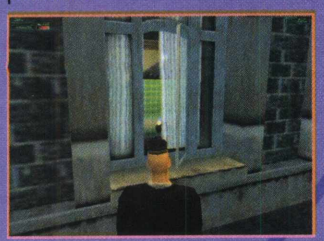
No segundo andar, encontre algum camareiro que esteja fazendo limpeza nos quartos, repare que ele sempre deixa a chave mestra na tranca antes de entrar no quarto. Roube a chave mencionada e utilize-a em uma das portas, onde somente o pessoal autorizado pode ultrapassar. Contraia a roupa de camareiro sobre a prateleira.



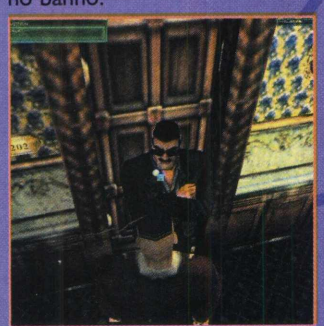


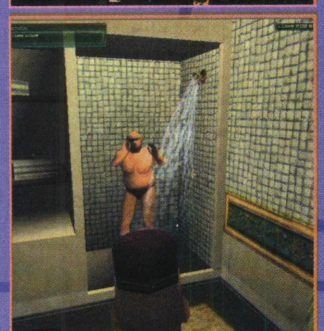
www.cdexpert.com.br

Entre na única janela aberta no térreo do hotel. Mate o guarda com o Fibre Wire e apanhe a Desert Eagle. Neste momento, não é possível passar por nenhum detector de metais, pois você está com uma arma. Portanto, chegue ao segundo andar através do elevador mais próximo.



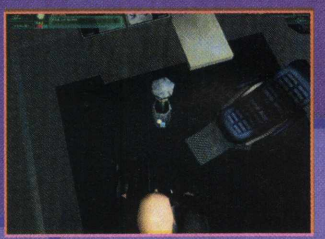
Fale com o cara que está guardando a entrada do quarto 202. Entre no quarto, mate o guarda e Frantz Fuchs que está no banho.





Antes de sair do quarto, pegue a Bomb Case no canto e vários artigos sobre a escrivaninha.

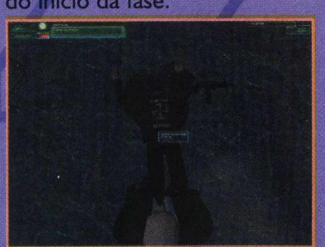
Pegue a bomba na sala de raio-x do dentista e saia pelos fundos da cozinha.



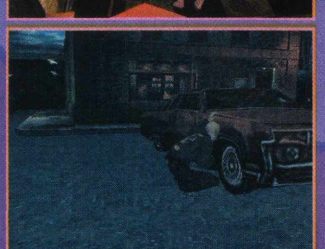
Gunrunner's Paradise

Equipamento necessário: GPS Transmitter, GPS Receiver e uma arma qualquer.

Roube a roupa de um membro da gangue, próximo do início da fase.

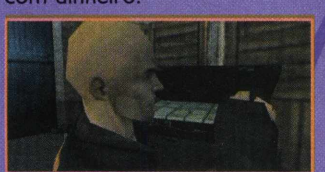


Entre no barzinho e fale com Sandy, a dançarina de trajes minúsculos, em seu camarim. Ela irá distrair um membro da gangue que está vigiando o carro, aproveite o momento para fixar o GPS no carro.

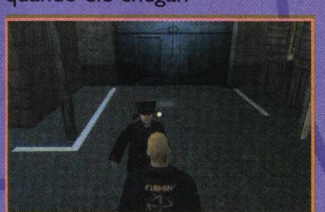


Dentro de alguns instantes, o carro será movido para outro local. Localize-o através do GPS Receiver ou do mapa. Altere a direção das setas que indicam o trilho pelo qual o trem deve percorrer, para que ele destrua o portão que o impede de chegar à nova localidade do carro.

Recupere o GPS Transmitter no carro, mate todos os membros da gangue dentro do galpão e coloque o GPS Transmitter na maleta com dinheiro.



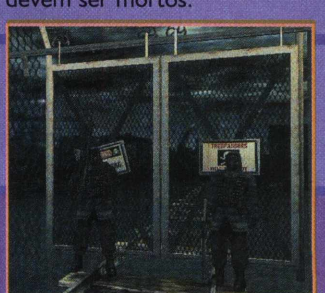
Esconda os corpos e entregue a maleta para Ivan quando ele chegar.



Plutonium Runs Loose

Equipamento necessário: Colete, Beretta com silenciador ou Fibre Wire.

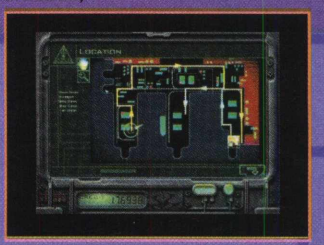
Pegue as armas e a roupa do guarda logo no começo da fase. Mesmo disfarçado, os guardas não deixarão você atravessar o portão, por isso devem ser mortos.



Legenda:

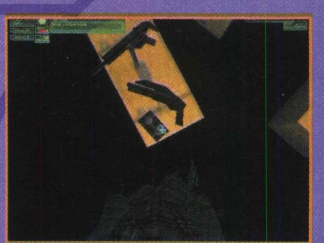
· Caminho até o caminhão com armamento;

· Caminho até a limusine onde a bomba deverá ser alocada;

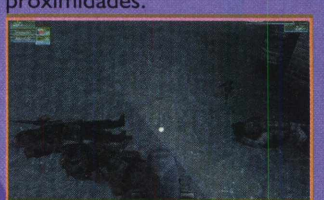


· Sentinelas;

Dentro do caminhão, pegue a bomba e a Sniper, necessárias na eliminação das sentinelas.

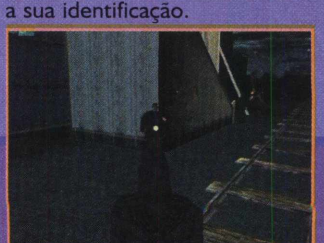


Antes de alocar a bomba no carro, elimine os guardas que fazem ronda nas proximidades.

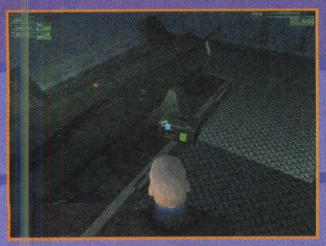


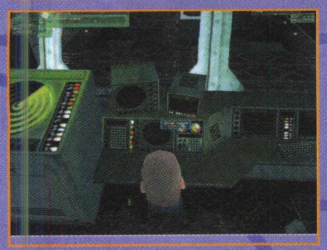
Pegue a roupa de um deles para ter acesso ao navio.

Dica: Não entre com M16 e muito menos com a Sniper no navio, pois será fácil a sua identificação.



Detone todo o pessoal da sala de máquinas, desarme a bomba nuclear e termine a fase com uma ignição na sala de controle.

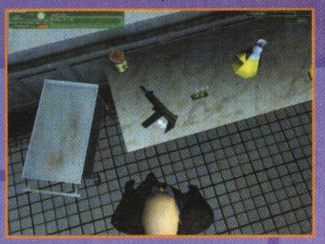


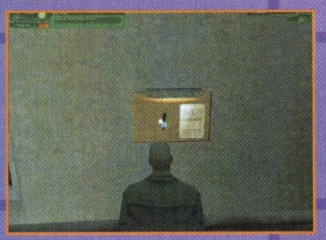


The Setup

(fig67) Fale com o enfermeiro que lhe indicará onde é o escritório do Dr. Kovacs.

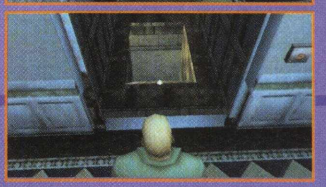
Antes de subir as escadas, pegue uma Uzi no laboratório para poder matar o Dr., vista suas roupas e apanhe a chave do sanatório na parede.





(fig70) Na sala de TV, pegue o antídoto sobre a mesa e aplique no paciente.

Siga-o e ele revelará a você que há uma passagem em baixo do elevador, deixe-o entrar sozinho no elevador e proceda para a abertura.

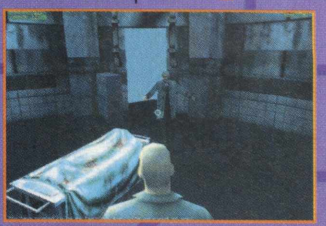


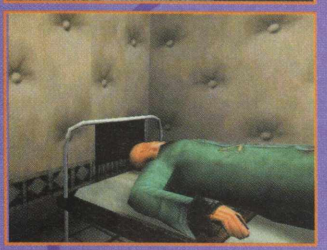
Meet Your Br other

Mate o enfermeiro, vire à esquerda e entre, mais à frente, na sala com uma Minigun. Permaneça nessa sala, com a Minigun empunhada e mate seus clones quando eles entrarem (há um total de 10).

Arraste um dos corpos para a câmara onde os clones são identificados pelo código de barra em suas nucas. Continue segurando o corpo, pise na plataforma e a porta se abrirá.

O jogo lhe oferece dois finais, dependendo de suas ações: matar o doutor ou deixar ele te prender. ■





Ou sua empresa anuncia ou

GAME OVER

A crise está aí e você não consegue passar de fase?
Utilize nosso cheat code e detone com ela.
Anuncie na nova CD Expert Games e comece
o ano na lista dos vencedores!

CD EXPERT cdexpert games

A galera fera nos games curte a CD EXPERT!

Departamento de publicidade - Telefone (0xx11) 6942-2294 / 6942-2222 - Fax 6942-2277
e-mail: publicidade@cdexpert.com.br

HARDWARE e ACESSÓRIOS

As últimas grandes novidades do mercado dos games

Na onda do DVD

Agora é possível gravar em DVD as filmagens domésticas, fitas VHS e antigos discos de vinil sem compilação. A Superkit, inicia a venda do primeiro gravador de DVD do mundo, fabricado pela Pioneer. Trata-se do modelo **DVR-A03**, que se destaca pela capacidade de ler e gravar as mídias CD-R/RW e DVD-R/RW, ou seja, CDs e DVDs graváveis e regraváveis. Multifuncional, o novo equipamento permite a gravação em mídia DVD regravável de imagens ou informações, preservando-as da ação do tempo.

Plataforma: PC
Preço Sugerido: R$ 2.974,00
Onde encontrar: www.superkit.com.br

Mira certeira para seu game

Com o aparecimento de novas tecnologias no mercado, a Namco não perdeu tempo e produziu uma nova pistola, a GunCon 2 para PlayStation 2. A GunCon 2 possui maior funcionalidade, formato mais delgado e a chamativa cor laranja brilhante. A GunCon 2 possui o botão Select e Start situados na parte esquerda da pistola. O Dpad está localizado em sua parte superior, o botão C na parte traseira e os botões A e B estão acima do gatilho. Para evitar confusão, a Namco decidiu diferenciar a GunCon 2 de um modelo de pistola real e empregou a cor laranja brilhante. O único problema é que a GunCon 2 não é vendida separadamente do jogo Time Crisis 2.

Plataforma: PlayStation 2
Preço Sugerido: US$ 60,00

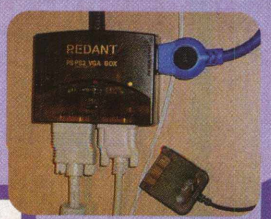
Qualidade e preço acessível

Com resolução de 2400 dpi e tamanho da gota de tinta de 7 picolitros, a **Lexmark Z52** é a ferramenta ideal para você expor suas idéias de negócios. A **Lexmark Z52** oferece texto em preto supernítido, com a qualidade de uma impressão a laser. Com a utilização de uma tinta pigmentada à prova d'água, os documentos e as apresentações resistem ao desbotamento. Com ela, é possível atingir velocidades de até 15 páginas por minuto em preto e até 7 páginas por minuto a cores. O sistema exclusivo de alimentação de papel "Accu-Feed" proporciona impressão sem atolamento.

Plataforma: PC
Preço Sugerido: R$ 549,00
Onde encontrar: www.lexmark.com.br

PlayStation na Tv

Uma das grandes características do Dreamcast é o seu suporte VGA, que permite a conexão do console a um monitor de computador. Enquanto o mesmo ainda não seja possível num PlayStation 2 (o console da Sony não conta com uma saída VGA), o uso do Redant VGA Box é bastante útil, caso você queira visualizar seus jogos preferidos de PlayStation ou PlayStation 2 em um monitor.O adaptador possibilita a ligação do PlayStation a um monitor. Você não terá a mesma qualidade de reprodução de um Dreamcast. Os jogos para PlayStation vistos no monitor tem praticamente o mesmo visual da imagem de um televisor normal. A grande vantagem é a sua versatilidade: na ausência de uma TV, será possível recorrer a um monitor.



Plataforma: PlayStation 1 e 2
Preço Sugerido: US$ 50,00

Ritmo caribenho em seu Dreamcast

Maracas Controller, da Sega, veio para tornar alguns jogos ainda mais divertidos e rítmicos! O controle é pequeno em seu tamanho e possui aparência comparada com a versão arcade. Para compensar os sensores localizados ao redor da máquina arcade, a versão do controle para Dreamcast utiliza um tapete, parecido com o utilizado no Dance Revolution, que emprega sensores afastados para detectar a posição das maracas. Um bom exemplo disso é que estas maracas fazem o jogo Samba de Amigo muito mais divertido. Você pode ajustar o nível de balanço para adaptar os comandos ao seu estilo de movimento.

Plataforma: Dreamcast
Preço Sugerido: US$74,00

Controle para todos os gostos

Desenvolvido com alta tecnologia, o controle SideWinder Game Pad PRO oferece excelente performance em diversos jogos de esporte, lutas e ação. Seu layout diferenciado foi otimizado para proporcionar maior aproveitamento e sensibilidade durante o jogo. O produto possui seis botões de controle no modelo easy-to-use, que permitem ao usuário alcançar novas fases nos jogos. Ele também possui dezesseis funções programáveis e dois gatilhos de fácil alcance, que oferecem resposta instantânea aos movimentos. Além disso, o controle é equipado com conexão USB, que agiliza e simplifica o processamento junto ao PC.

Plataforma: PC
Preço Sugerido: R$ 150,00

Radicalismo com um Shape digital

O **Thrustmaster FreeStyler Board** traz aos jogos, que utilizam pranchas ou shapes, uma dimensão inteiramente nova. Seu formato e tamanho realístico trazem para os jogos a sensação vivida na vida real. O shape é equipado com um sensor desenvolvido para reproduzir os movimentos, recoberto por uma superfície antiderrapante, permitindo realizar giros com uma grande precisão. O **Thrustmaster FreeStyler Board** também é equipado com um controle de botões analógicos para a execução de comandos durante o jogo.

Plataforma: Xbox
Preço Sugerido: US$ 80,00

Emoção do fliperama em suas mãos

Todos os confortos do arcade diretamente para a tela de sua TV. Feito basicamente de metal, o **ShadowBlade Arcade Stick**, licenciado para Xbox, foi criado para usuários que adoram se sentir em um gabinete arcade combinado com as características de um controle de console. Este controle se ajusta perfeitamente a qualquer tamanho de mão e os oito botões de ação analógicos se encontram dentro da área de alcance dos dedos. Um botão auto-fire ajuda os jogadores a captarem seus adversários.

Plataforma: Xbox
Preço Sugerido: US$ 60,00

De novos ares a seu Gamecube

A ASCII mostrou um novo produto que promete ajudar muito os usuários que possuírem o modem para o Gamecube. Trata-se de um "teclado-joystick" que possui todas as características de um gamepad do cubo com as facilidades de um teclado. Esse tipo de acessório será muito útil para jogos de tiro em primeira pessoa, rpg´s e jogos multiplayer. Ainda não há um preço definido mas o "teclado-joystick" está programado para sair próximo ao lançamento de Phantasy Star Online para o Gamecube.

Plataforma: Gamecube
Preço Sugerido: Não divulgado

Domínio total de seu Xbox

Com a chegada do revolucionário Xbox, um mundo de acessórios acompanha o console de nova geração da Microsoft. Entre eles, está o **Vortex Controller**, da Radica/Gamster. O gamepad, acompanhando as tendências, além de possuir um design atrativo, é cheio de funções. O conforto é um de seus fortes: possui apoios e bordas dos botões de borracha. Os botões analógicos têm sensibilidade de pressão para 256 passos. O acessório é também compatível com os modos analógico e digital.

Plataforma: Xbox
Preço Sugerido: US$ 30,00

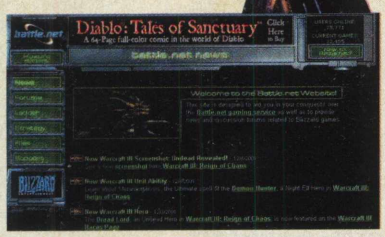
Online

Confira os melhores sites de servidores de jogos disponíveis na rede e arme uma verdadeira festa multiplayer (mesmo que você não conheça os convidados)!

BATTLE.NET

Este "banco" de servidores é dedicado, exclusivamente, aos jogos da Blizzard, em especial os títulos da série Starcraft e Diablo. Aqui, você pode deixar seu instinto multiplayer fluir! Acesse um dos servidores disponíveis e faça a festa na rede. Para jogar com a galera do mundo todo, apenas clique na opção Battle.net no menu de seu jogo. O melhor de tudo é que você não precisa desembolsar nada para acessar os servidores. Conecte-se!

www.battle.net



SEGANET

Quer encontrar os melhores gamers de console do mundo? Este é o endereço ideal para por sua habilidade à prova. SegaNet é o endereço oficial da SEGA, onde você encontra as melhores redes de servidores de jogos da companhia. Por um pequeno valor (cerca de US$10), você terá acesso exclusivo aos servidores de jogos da SEGA, rankings dos melhores jogadores, campeonatos e informações. Tornar-se um membro da SegaNet dá também ao jogador o direito de ter uma página própria!

O único inconveniente fica por conta da idade: para fazer a assinatura, você precisa ser maior de 18.

www.sega.com/games/online/home_online.jhtml

NET-GAMES

Pronto para jogar na Internet? Conheça uma das mais requisitadas redes de servidores existentes na Web. Em Net-Games, você encontra servidores dedicados a jogos como Starcraft, Command & Conquer: Red Alert 2, Trans, Diablo, Chicken Shoot, entre outros. Para poder utilizar os serviços do site, você precisa fazer a instalação do FSGS (Free Standard Game Server), parte integrante da tecnologia da rede de jogos da Net-Games. Com ele, você pode criar seu próprio servidor, tanto em uma LAN quanto na Internet. Clique na opção Installation da seção FSGS, siga as instruções e, jogue até não poder mais!

http://www.fsgs.com

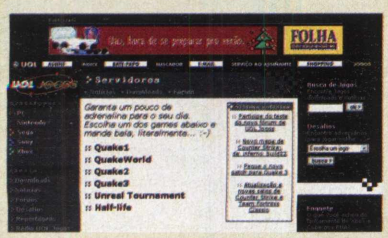
UOL JOGOS/SERVIDORES

Quake continua fazendo sucesso entre os gamers. E nada melhor do que compartilhar desta alegria com outros entusiastas da série. O UOL reserva uma página especialmente para os jogadores online de Quake e outros jogos multiplayer de sucesso, como Unreal Tournament e Half-Life.

Na página do UOL Jogos/Servidores, você também pode baixar demos e atualizações dos jogos e ainda trocar idéias com a comunidade que curte esses títulos. Os fóruns são uma ótima fonte de dicas e estratégias.

Ficar parado é perda de tempo...

http://www.uol.com.br/jogos/servidores/



EA.COM

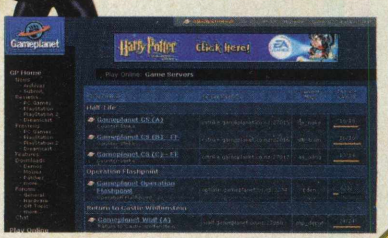
Jogar os títulos de esporte da Electronic Arts já é diversão garantida. Melhor ainda é jogar na companhia de outros "atletas", mesmo que eles estejam do outro lado da rede. A partir desta página, você terá a oportunidade de suar a camisa com os jogos de esporte que mais mexeram com as emoções dos gamers. NHL 2002, Nascar 2001, NBA Live 2001, FIFA 2001, Tiger Woods PGA Tour 2001 e Madden NFL são as vedetes. Caso você ainda não seja um membro da EA.Com, preencha o formulário eletrônico de inscrição. Determine um login e uma senha para acesso às áreas exclusivas aos membros do site.

www.ea.com/sports/easports.jsp

GAMEPLANET

Uma boa alternativa para aqueles que desejam descarregar suas armas contra inimigos na rede. Para os visitantes que desejam fazer seu primeiro contato com Return to Castle Wolfenstein, Gameplanet é o lugar. Counter-Strike e Operation Flashpoint completam a lista dos servidores. Muito mais do que suportar servidores, Gameplanet é um site de jogos, com previews e reviews de títulos das mais variadas plataformas, como PC, Dreamcast e PlayStation 1 e 2. Se você possuir uma boa conexão, jogar será o paraíso.

http://servers.gameplanet.co.nz/



Complete sua coleção!

R$ 9,90

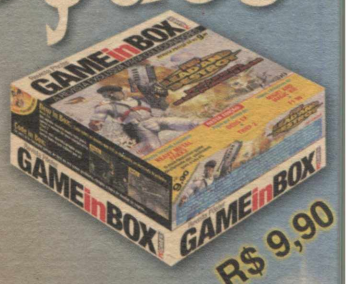
ARMY MEN

R$ 9,90

FIGHTERS FOR LIFE

R$ 9,90

PRO PINBALL FANTASTIC JOURNEY



R$ 9,90

LEAD AND DESTROY

R$ 9,90

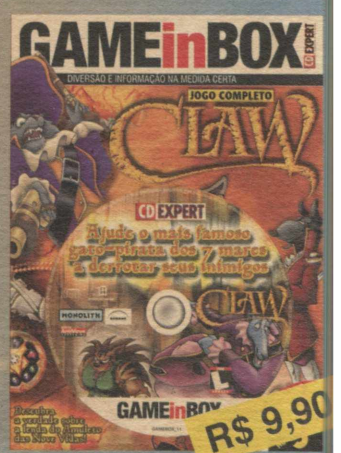
KNIGHTS AND MERCHANTS

R$ 9,90

GET MEDIEVAL

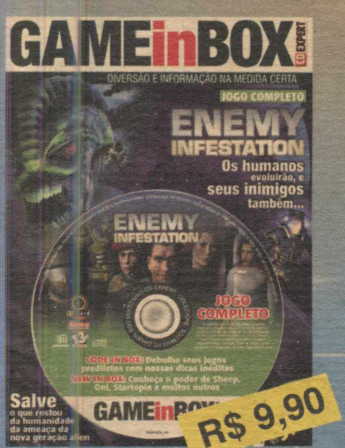
R$ 9,90

MONACO GRAND PRIX 2



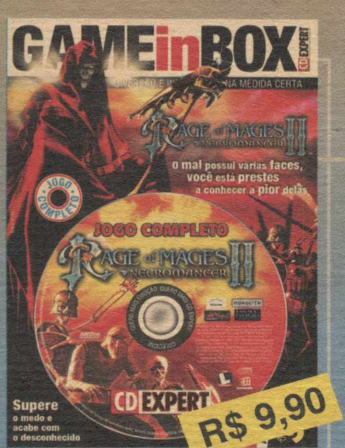
R$ 9,90

CLAW



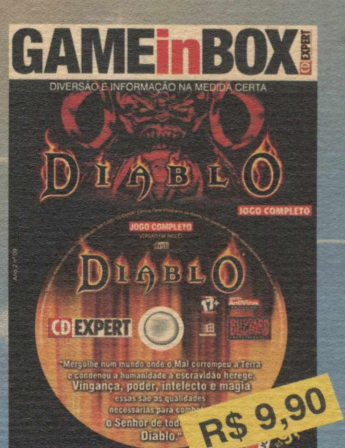
R$ 9,90

ENEMY INFESTATION



R$ 9,90

RAGE OF MAGES II



R$ 9,90

DIABLO

R$ 9,90

GRUNTS

À venda nas principais bancas e lojas de informática

Santa Catarina	R. Jmulti – Util	(48) 259-1856	Mato Grosso Sul	Paulo Cesar da Silva Comp	(67) 668-5377
Rio de Janeiro	Compucrazy Informática Ltda	(21) 3688-2368	São Paulo	Magazine Takahashi Ltda	(11) 4666-3876
Rio de Janeiro	MCM de Carvalho Informática	(21) 2768-2896	Amazonas	M.E.V. da Silva	(92) 636-6127
Rio de Janeiro	Livraria Ciência Moderna Ltda	(21) 201-6662	Espírito Santo	Casa dos Brinquedos Ltda	(27) 3235-1944
Rio de Janeiro	Livraria Tijucana Ltda ME	(21) 2568-4296	Espírito Santo	Malacarne Sup. de Informática	(27) 371-3508
Rio de Janeiro	SPS Informática	(21) 431-8130	Espírito Santo	Pilissari Sup. Tecnologicos Ltda	(27) 3769-1350
Paraná	R.T. Grassmann @ Cia Ltda	(45) 523-3180	Rio Grande do Sul	CS Computadores e Suprimentos	(51) 225-4664
Paraná	Printt Acessórios Ltda	(45) 572-7979			
Paraná	Livrarias Curitiba	(41) 330-5000			
Pernambuco	Maria Zenilda Caetano ME	(81) 3762-0788			

GAMEinBOX

QUALIDADE

CD EXPERT

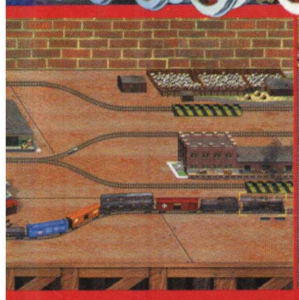
A sua revista oficial de games agora é multiplataforma

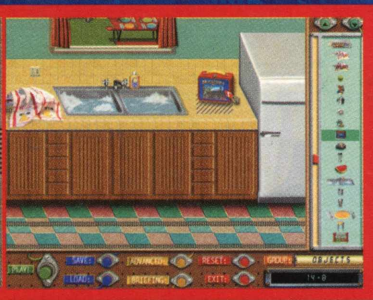
SIERRA

3D ULTRA TRAIN TOWN DELUXE

Conheça o mundo à bordo de uma locomotiva

Pronto para uma viagem de desafio e entretenimento? Bem-vindo ao mundo de 3D Ultra Lionel Train Town Deluxe, um jogo indicado para todas as idades e que irá estimular a sua imaginação! Monte sua própria locomotiva e percorra os mais hilariantes ambientes, desde um circuito ferroviário construído no meio de uma sala de estar até uma visita ao espaço sideral. Obstáculos como animais parados na via férrea e dispositivos quebrados são alguns dos empecilhos que você encontrará pela frente. Escolha entre as tantas tarefas disponíveis, desde entregar uma remessa de peixes para o café da manhã de pescadores até a responsabilidade de conduzir a rainha sã e salva à sua fortaleza! Chame sua família e boa viagem!



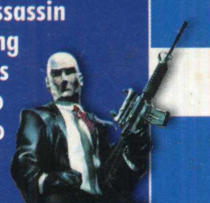


Jogo completo para PC

- 9 paisagens cheias de surpresas
- 70 tarefas diferentes
- Incluindo 12 puzzles inéditos
- Utilize o editor de pistas para criar sua própria via férrea

22 ANÁLISES PARA DEIXAR VOCÊ, GAMEMANÍACO, DE CABELO EM PÉ

- Hitman 2: Silent Assassin
- The Thing
- The Sims Encontro Marcado



PC

- Hoshigami: Ruining Blue Earth
- Castlevania Chronicles
- X-Men Mutant Academy 2 - Os heróis da Marvel mostram que idade não é problema

PLAYSTATION

- Deus Ex
- Nascar Thunder 2002
- Devil May Cry - Você é o escolhido para derrotar o mal

PLAYSTATION 2

- NHL Hockey 2002
- Tony Hawk´s Pro Skater 2X - O "pelé" dos skates

XBOX

- Capcom vs SNK 2: Millionaire Fighting 2001
- Phantasy Star Online 2 - Referência de ótimas disputas online

DREAMCAST

- Sonic Adventure 2 Battle - O ouriço mais conhecido dos games voltou

GAMECUBE

Detonado

todos os truques para finalizar **Fallout 2** e **Hitman:** Codename 47 em seu PC

Especial

Conheça as grandes novidades dos consoles do futuro, que farão a cabeça dos aficionados por games: **Xbox e Gamecube**

Top Secret

Todos os segredos que tentaram esconder

REQUERIMENTOS MÍNIMOS:
•Pentium 120 MHz • 16 MB de RAM • CD-ROM 4X • Windows 95/98/2000
•30 MB de espaço livre no HD • DirectX 7.0

©2000 Sierra On-Line, Inc. TM designa uma marca de Sierra On-Line, Inc. Todos os direitos reservados. Licenciado por Lionel, LLC. Lionel é uma marca registrada da Lionel, LLC.

Conteúdo livre de vírus
Garantia Norton AntiVirus

SIERRA

A CD EXPERT apoia a luta contra o terrorismo

EMPRESA FILIADA À SOFTWARE S

Association of Shareware Professionals

CD EXPERT GAMES Nº01

LIVRE

QUALIDADE CD EXPERT